



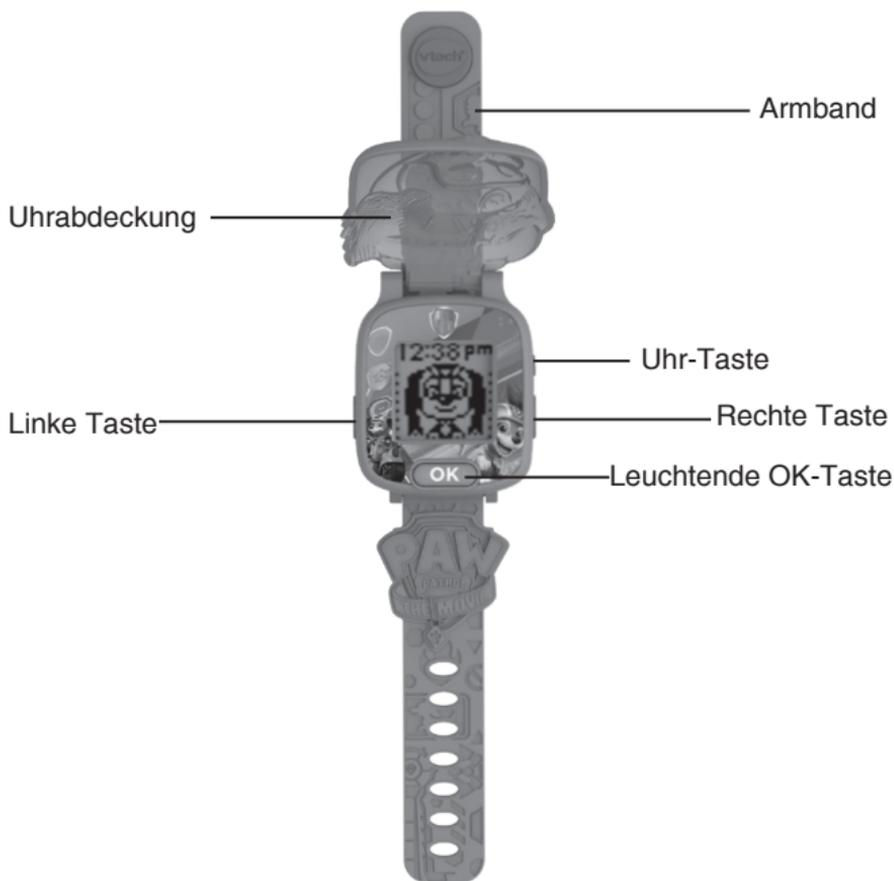
Bedienungsanleitung

PAW Patrol: The Movie: Lernuhren



Einführung

Mit der PAW Patrol die Uhr lesen lernen und viele tolle Spiele spielen. Neben der digitalen Uhranzeige enthält die **PAW Patrol Lernuhr** mit The Movie-Thema einen Wecker, einen Timer und eine Stoppuhr. Außerdem sind vier Lernspiele zu den Bereichen PAW Patrol, Problemlösen und Mathematik enthalten. Gehen Sie gemeinsam mit der PAW Patrol in der Abenteuerstadt auf Rettungseinsätze!



Inhalt der Packung

- 1 VTech® PAW Patrol: The Movie: Lernuhr
- 1 CR2450 Batterie (Bereits im Batteriefach enthalten)
- 1 Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Besonderheiten

Batterie	1 CR2450 Batterie
Zeitformat	12 h oder 24 h
Display	Digital
Optimale Betriebs- und Aufladetemperatur	0°C - 40°C

Sicherheitshinweise:

- Bitte nicht unter fließendes Wasser halten.
- Tauchen Sie diese Uhr nicht unter. Gehen Sie mit dieser Uhr weder duschen noch baden oder schwimmen.
- Schließen Sie bitte die Uhrabdeckung, wenn die Uhr nicht in Gebrauch ist.

ACHTUNG:

Bei Personen mit einer sensiblen Haut kann es durch das Tragen der Uhr zu Hautirritationen kommen. Diese können auftreten, wenn Feuchtigkeit, Schweiß, Seife oder andere reizende Stoffe unter dem Armband verbleiben und mit der Haut in Berührung kommen. Um Irritationen zu vermeiden, sollten Sie vor dem Schlafengehen die Uhr ablegen, das Armband reinigen und es trocknen.

Auch ein zu eng eingestelltes Armband kann zu Irritationen auf der Haut führen. Stellen Sie daher sicher, dass die Uhr gut am Handgelenk sitzt. Sie sollte eng genug sein, damit die Uhr nicht vom Handgelenk rutscht. Sie sollte aber nicht zu eng und unbequem sein. Sollten Sie rote Stellen, Schwellungen oder andere Irritationen am Handgelenk feststellen, kontaktieren Sie bitte einen Arzt, bevor Sie die Uhr wieder tragen.

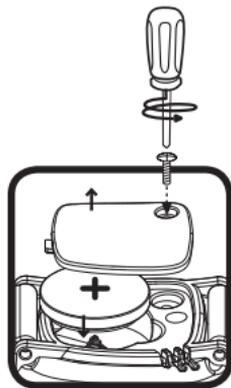
ERSTE SCHRITTE

STROMVERSORGUNG

Die Lernuhr benötigt eine CR2450-Knopfzelle. Die Batterie, die sich bereits im Batteriefach der Uhr befindet, dient lediglich zu Demozwecken.

EINLEGEN DER BATTERIEN

1. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Geräts. Öffnen Sie es mit einem Schraubendreher.
2. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
3. Setzen Sie eine neue CR2450-Knopfzelle ein, wie auf dem Bild dargestellt.
4. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Symbol	Bedeutung
	Achtung: Enthält Knopfzelle
	Lesen Sie die Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Dieses Produkt enthält eine oder mehrere Knopfzellen. Eine Knopfzelle kann zu schweren inneren Verletzungen führen, wenn sie verschluckt wird. Entsorgen Sie leere Batterien sofort und halten Sie diese von Kindern fern. Suchen Sie sofort einen Arzt auf, wenn Sie den Verdacht haben, dass ihr Kind eine Batterie verschluckt hat.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

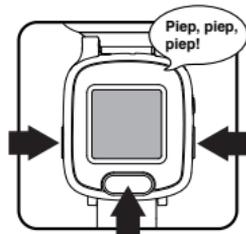


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Vor dem Spielen

Die Uhr befindet sich beim Kauf im Demo-Modus. Drücken Sie für etwa 5 Sekunden gleichzeitig die linke Taste, die rechte Taste und die OK-Taste. Dann hören Sie drei Piep-Töne. Dies ist das Zeichen, dass der normale Spielmodus aktiviert ist. Drücken Sie eine beliebige Taste, um die Uhr aufzuwecken und die Uhrzeit einzustellen.



Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um auszuwählen, und dann die OK-Taste, um zu bestätigen und zur nächsten Option zu gelangen. Ein Häkchen wird angezeigt, wenn die Einstellung abgeschlossen ist.

Hinweis

- Wenn der Batteriestand niedrig ist, stehen Ihnen die meisten Funktionen der Uhr nicht zur Verfügung, mit Ausnahme der Uhranzeige. Es wird empfohlen, so bald wie möglich eine neue Batterie einzusetzen, bevor Sie das Gerät weiter verwenden.
- Wenn der Batteriestand zu niedrig ist und Sie die Batterie austauschen müssen, müssen Sie die Uhrzeit erneut eingeben.

AKTIVITÄTEN & EIGENSCHAFTEN

1. Uhrabdeckung

Öffnen Sie die Uhrabdeckung, um die Uhrzeit sehen zu können. Drücken Sie auf den unteren Teil der Uhrabdeckung, wenn die Uhrabdeckung geschlossen ist, um tolle Sätze der PAW Patrol zu hören und Lichteffekte zu sehen.

2. Linke und rechte Taste

Mit der linken und rechten Taste können Sie eine Aktivität auswählen oder durch die Einstellungen navigieren.

3. OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Auswahl zu bestätigen und zur jeweils nächsten Option in unterschiedlichen Aktivitäten zu gelangen.

4. Uhr-Taste

Drücken Sie diese Taste, um zur Uhranzeige zurückzukehren.

5. Uhranzeige

Wenn Sie die Uhr-Taste drücken, sehen Sie die Uhrzeit. Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen, wo Sie weitere Aktivitäten auswählen können.

6. Hauptmenü

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie aus fünf Aktivitäten auswählen.

1. Wecker 	2. Stoppuhr 	3. Timer 
4. Spiele 	5. Einstellungen 	

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um durch die Menüoptionen zu blättern.
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

7. Wecker

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Weckzeit bzw. den Weckton auszuwählen.
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen und zum nächsten Einstellungspunkt zu gelangen.
- Drücken Sie die Uhr-Taste, um die aktuelle Einstellung automatisch zu speichern.



8. Stoppuhr

- Drücken Sie die OK-Taste, um die Stoppuhr zu starten. Drücken Sie die OK-Taste erneut, um zu stoppen.
- Nachdem Sie die Zeit gestoppt haben, können Sie die Stoppuhr mit Hilfe der linken und rechten Taste zurücksetzen.



9. Timer

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Dauer des Countdowns einzustellen.
- Drücken Sie die OK-Taste, um die Dauer des Timers zu bestätigen.



- Drücken Sie die Uhr-Taste, um die aktuellen Einstellungen automatisch zu speichern.
- Der Countdown beginnt, sobald Sie die OK-Taste drücken.
- Drücken Sie während des Countdowns die OK-Taste, um den Timer zu stoppen oder fortzusetzen, und drücken Sie die linke oder rechte Taste, um den Timer zurückzusetzen.

10. Einstellungen

Drücken Sie im Menüpunkt „Einstellungen“ die linke oder rechte Taste, um durch die Optionen zu blättern.

10.1. Zeiteinstellungen

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Zeiteinstellungen zu verändern. (Die AM/PM-Option ist nur im 12-Stundenformat anwendbar.)
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.
- Drücken Sie die Uhr-Taste, um die aktuellen Einstellungen automatisch zu speichern.



10.2. Uhranzeige

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um aus zehn verschiedenen Ziffernblättern auszuwählen.
- Drücken Sie die OK- oder Uhr-Taste, um zu bestätigen.



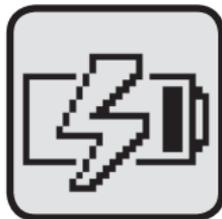
10.3. Kuckucksuhr

- Wenn Chickalettas Kuckucksuhr aktiviert ist, ertönt die Uhr zwischen 7 und 19 Uhr zu jeder vollen Stunde. Sollten zur jeweils vollen Stunde gerade ein Spiel, der Wecker oder der Timer aktiviert sein, ertönt die Kuckucksuhr nicht.
- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Kuckucksuhr ein- oder auszuschalten.
- Drücken Sie die OK- oder Uhr-Taste, um zu bestätigen.



14. Abschaltautomatik

Um die Batterie zu schonen, schaltet sich Ihre **PAW Patrol Lernuhr** nach 30 Sekunden automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie die Uhrabdeckung öffnen oder eine beliebige Taste drücken.



Hinweis:

Wird gerade die Stoppuhr verwendet, ist die Abschaltautomatik der Lernuhr inaktiv.

Zudem schaltet sich die Uhr automatisch ab, wenn die Batterie sehr schwach ist. Setzen Sie eine neue Batterie ein, wenn Sie das Symbol für schwache Batterien (s. rechts) sehen.

AKTIVITÄTEN

1. Spiele

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um im Spielmodus durch die verschiedenen Spiele zu blättern.

1.1 Abenteuer in der Stadt

Helfen Sie Marshall, einen Weg durch die Abenteuerstadt zu finden. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um den Hindernissen auszuweichen, und drücken Sie die OK-Taste, um die Straße zu überqueren. Drücken Sie dann die linke oder rechte Taste, um die größte oder kleinste Zahl auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen die OK-Taste.



1.2 Die Abrissbirne

Verwenden Sie Rubbles Abrissbirne, um das Ziel zu treffen und Chase zu retten. Wenn die Abrissbirne auf das Ziel zeigt, drücken Sie die OK-Taste, um es zu treffen.



1.3 Notfall im Zug

Lösen Sie das Zahlenrätsel, um die Zugpassagiere zu retten. Merken Sie sich die Zahlenreihenfolge auf dem Bildschirm. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die passende Zahlenreihenfolge auszuwählen, und drücken Sie dann zum Bestätigen die OK-Taste.



1.4 Hoch in die Lüfte!

Weichen Sie den Hindernissen aus und helfen Sie Skye, den Wolkenfänger davon abzuhalten, schlechtes Wetter über der Abenteuerstadt zu erzeugen. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um den Hindernissen auszuweichen.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert Ihre **PAW Patrol Lernuhr** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterie richtig eingelegt ist.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterie und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls eine neue Batterie ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr, 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
*finden Sie unter***

vtech.de





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

