

540604-Lustiger Bauernhof (Eur 34.99)

AW Release Date: 21/05/21

Purpose: Printing version

IM Size: 101 X 127MM

C&P Designer/Leader: David Ye / Alisa Huang

GE Designer: Annika Eidner

Game/PT Designer: Zoe Gao / Tramy Chau

vtech[®]

Bedienungsanleitung



Lustiger Bauernhof



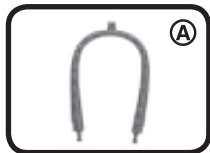
IM-540600-002 

Einführung

Mit dem Lustigen Bauernhof können jede Menge Dinge entdeckt werden, während mit den verschiedenen Tieren und Spielelementen gespielt wird. Mit den leuchtenden Tageszeiten-Tasten können Geräusche und lustige Sätze ausgelöst werden. Für noch mehr Spielspaß entdecken die Überraschungs-Zonen die Tiere und reagieren auf diese. Die Scheune hat zwei Seiten mit zwei verschiedenen Spielmodi. Eine Menge Spaß rund um das Leben auf dem Bauernhof!



Inhalt der Packung



Schaukelbogen



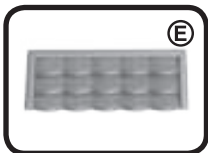
Schaukelbasis mit
magischem Sensor



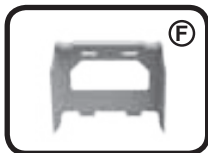
Baum



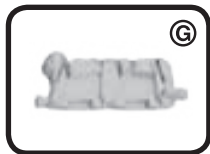
Baumbasis



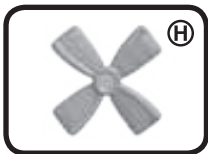
Stalldach



Stallwand



Stallbasis



Windmühlen-Rad



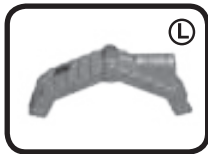
Windmühle



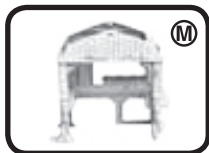
Windmühlenbasis



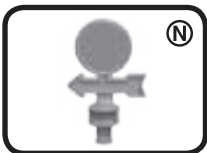
Grasbasis



Scheunendach



Eine Scheune



Ein Wetterhahn



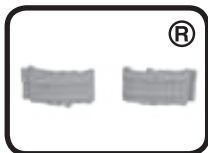
Ein Schmetterling



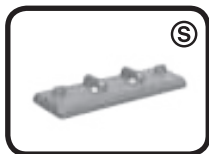
Eine Maus



Eine Scheunenbasis
mit magischem Sensor



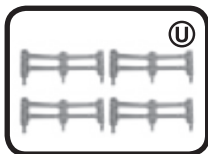
Zwei
Scheunentore



Eine Wippe



Eine Wippenbasis



4 Zäune



Ein Anhänger



Ein Traktor



Bäuerin



Ein elektronisches
Modul



Ein Heuballen



Holzscheite



4 Tiere
(Eine Kuh, ein Esel, ein Huhn und eine Katze)

- Ein Aufkleberbogen
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

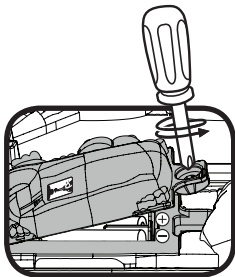
Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue AAA-Batterien (AM-4/LR03) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



Hinweis:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

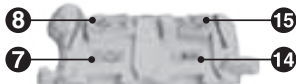
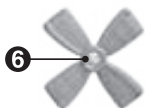
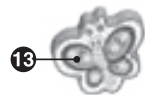
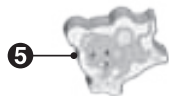
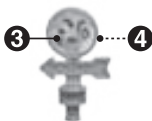
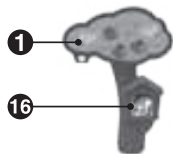
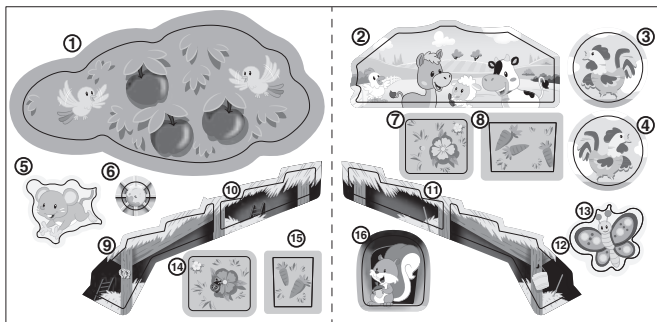


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Anbringen der Aufkleber

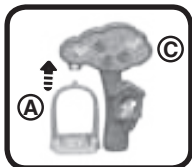
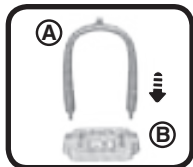
Kleben Sie die Aufkleber wie abgebildet auf:



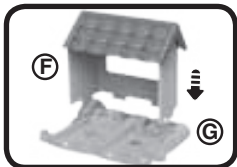
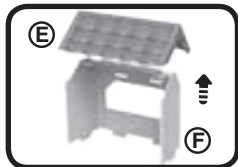
Aufbauanleitung

Achtung: Aufbau nur durch Erwachsene!

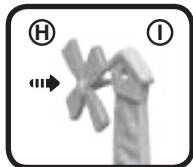
1. Stecken Sie das Teil (A) in das Teil (B), befestigen Sie dieses an Teil (C). Stecken Sie das Ganze in Teil (D). Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile korrekt miteinander verbunden sind.



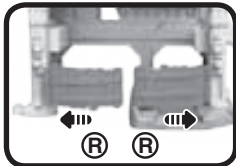
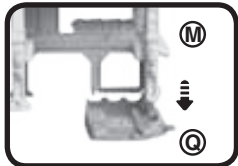
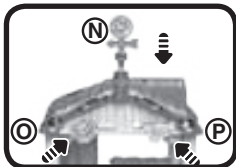
2. Verbinden Sie Teil (F) mit Teil (E), und verbinden Sie beides mit Teil (G). Beachten Sie, dass sich die Teile nicht mehr trennen lassen.



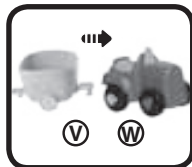
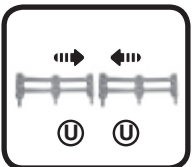
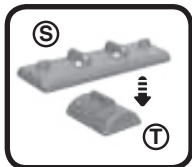
3. Stecken Sie Teil (H) in das Teil (I), und verbinden Sie dieses mit Teil (J). Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile korrekt miteinander verbunden sind. Die Teile lassen sich nicht mehr trennen. Stecken Sie anschließend Teil (J) in das Teil (K), wie hier abgebildet.



4. Stecken Sie das Teil **L** auf das Teil **M**. Verbinden Sie dann die Teile **O**, **N** und **P** mit dem Teil **M**, wie hier abgebildet. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile korrekt miteinander verbunden sind. Die Teile lassen sich nicht mehr trennen. Stecken Sie anschließend die Teile **R** in das Teil **M**, wie hier abgebildet.



5. Verbinden Sie die Kleinteile. Stecken Sie Teil **S** auf das Teil **T**. Verbinden Sie die Teile **U**. Verbinden Sie Teil **V** mit Teil **W**.



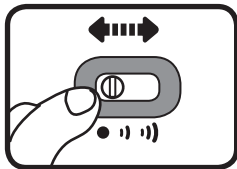
6. Verbinden Sie die Schaukel, die Scheune, den Stall und die Windmühle um den Bauernhof fertigzustellen.



FUNKTIONEN

1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler

Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler auf „Leise“ **||** oder „Laut“ **|||**), um das Gerät einzuschalten. Schieben Sie den Schalter auf „Aus“ **●**, um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das Spielzeug nach ca. 40 Sekunden ohne Eingabe automatisch ab. Das Spielzeug schaltet sich wieder ein, wenn Sie auf eine der leuchtenden Tasten drücken.

Hinweis:

Sollte sich das Gerät während des Spielens abschalten oder beginnen zu leeren, legen Sie bitte neue Batterien ein.

Aktivitäten

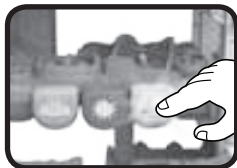
1. Elektronisches Modul

Platzieren Sie das elektronische Modul in der Scheune, um den Spielmodus zu aktivieren. Entfernen Sie das elektronische Modul aus der Scheune, um den Bauernhof-Modus zu aktivieren und das elektronische Modul in einen Duschbereich zu verwandeln. Drehen Sie das Modul einfach um 90 Grad. Drehen Sie den Duschkopf herunter, um Geräusche und lustige Sätze abzuspielen.



2. Leuchtende Tasten

Drücken Sie die leuchtenden Tasten, um lustige Sätze und Lieder zu Tagesabläufen und Farben abzuspielen. Die Lichter blinken passend dazu.



3. ~~Überraschungs-Zone 1~~ (Rund)

Setzen Sie eines der vier Tiere auf ~~die Überraschungs-Zone 1~~, um lustige Sätze abzuspielen. Setzen Sie ein anderes Tier auf ~~die Überraschungs-Zone 2~~ um weitere Sätze abzuspielen. Die Lichter blinken passend dazu.



4. ~~Überraschungs-Zone~~ 1 (Rechteckig)

Die ~~Überraschungs-Zone~~ erkennt die Tiere und die Bäuerin und löst lustige Sätze aus, die von den Tieren und der Bäuerin selbst gesprochen werden. Das Licht blinkt passend dazu.



Gesungene Lieder

Lied 1

Auf dem Bauernhof leben viele Tiere,
da gibt's für jeden was zu tun!

Lied 2

Bei uns auf dem Hof da ist viel los,
gibt immer was zu tun!

Melodienliste

1. *Bingo*
2. *Red River Valley*
3. *Im Märzen der Bauer*
4. *Oats, Peas and Barley Grow*
5. *Old MacDonald*
6. *Peas Porridge Hot*
7. *Sweet and Low*
8. *Hey, Diddle, Diddle*
9. *Good Morning Merry Sunshine*

10. *Frère Jacques*
11. *Funkel, funkel, kleiner Stern*
12. *Wiegenlied (Brahms)*

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.
6. Das Spielzeug ist keine Zahnungshilfe.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

