

BLUEY



Bedienungsanleitung

LERNUHR



BBC
STUDIOS

BLUEY TM and BLUEY character logos
TM & © Ludo Studio Pty Ltd 2018.
Licensed by BBC Studios.
BBC logo TM & © BBC 1996

EINLEITUNG

Fantastischen Spielspaß zusammen mit Bluey erleben! Die interaktive Lernuhr lädt in Blueys Welt ein und ermöglicht gemeinsames Spielen mit ihr und ihrer Schwester Bingo. Vier lustige Spiele mit Originalstimmen, die sich rund um Bluey und Bingo drehen und zusätzliche Funktionen wie verschiedene Ziffernblätter und die Alarm-, Timer- und Stoppuhrfunktion machen den Spielspaß perfekt!



INHALT DER PACKUNG

- Bluey - Lernuhr
- CR2450-Batterie
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

BESONDERHEITEN

Batterie	Eine CR2450-Batterie
Zeitformat	12H oder 24H
Display	Digital
Optimale Betriebstemperatur	0°C - 40°C

Sicherheitshinweise

- Bitte nicht unter fließendes Wasser halten.
- Tauchen Sie diese Uhr nicht unter Wasser. Gehen Sie mit dieser Uhr weder duschen noch baden oder schwimmen.
- Schließen Sie bitte die Uhrabdeckung, wenn die Uhr nicht in Gebrauch ist.

ACHTUNG

Bei Personen mit einer sensiblen Haut kann es durch das Tragen der Uhr zu Hautirritationen kommen. Diese können auftreten, wenn Feuchtigkeit, Schweiß, Seife oder andere reizende Stoffe unter dem Armband verbleiben und mit der Haut in Berührung kommen.

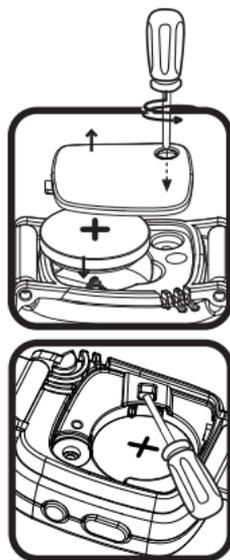
Um Irritationen zu vermeiden, sollten Sie vor dem Schlafengehen die Uhr ablegen, das Armband reinigen und es trocknen.

Auch ein zu eng eingestelltes Armband kann zu Irritationen auf der Haut führen. Stellen Sie daher sicher, dass die Uhr gut am Handgelenk sitzt. Sie sollte eng genug sein, damit die Uhr nicht vom Handgelenk rutscht. Sie sollte aber nicht zu eng und unbequem sein. Sollten Sie rote Stellen, Schwellungen oder andere Irritationen am Handgelenk feststellen, kontaktieren Sie bitte einen Arzt, bevor Sie die Uhr wieder tragen.

ERSTE SCHRITTE

EINSETZEN DER BATTERIE

1. Vergewissern Sie sich, dass die Uhrabdeckung geschlossen ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Verschieben Sie das Metallstück mithilfe des Schraubendrehers, wie auf der Abbildung dargestellt, in Richtung der Außenkante des Uhrengehäuses, bis eine Seite der Batterie nach oben kippt. Diese können Sie nun entnehmen.
4. Setzen Sie eine neue CR2450 Batterie, wie auf dem Bild rechts dargestellt, ein.
5. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Symbol	Bedeutung
	Achtung: Enthält Knopfzelle
	Lesen Sie die Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Dieses Produkt enthält eine oder mehrere Knopfzellen. Eine Knopfzelle kann zu schweren inneren Verletzungen führen, wenn sie verschluckt wird. Entsorgen Sie leere Batterien sofort und halten Sie

diese von Kindern fern. Suchen Sie sofort einen Arzt auf, wenn Sie den Verdacht haben, dass Ihr Kind eine Batterie verschluckt hat.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

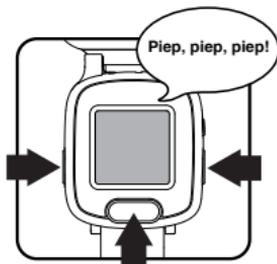


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Vor dem Spielen

Die Uhr befindet sich beim Kauf im Demo-Modus. Drücken Sie für etwa 5 Sekunden gleichzeitig die linke Taste, die rechte Taste und die OK-Taste. Dann hören Sie drei Pieptöne. Dies ist das Zeichen, dass der normale Spielmodus aktiviert ist. Drücken Sie eine beliebige Taste, um die Uhr aufzuwecken und die Uhrzeit einzustellen. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um auszuwählen, und dann die OK-Taste, um zu bestätigen und zur nächsten Option zu gelangen. Ein Häkchen wird angezeigt, wenn die Einstellung abgeschlossen ist.



Hinweis

- Wenn der Batteriestand zu niedrig ist und Sie die Batterie austauschen müssen, müssen Sie die Uhrzeit erneut eingeben. Dann wird dieses Symbol angezeigt: .
- Wenn der Batteriestand niedrig ist, stehen Ihnen die meisten Funktionen der Uhr nicht zur Verfügung, mit Ausnahme der Uhranzeige. Es wird empfohlen, so bald wie möglich eine neue Batterie einzusetzen, bevor Sie das Gerät weiter verwenden.

AKTIVITÄTEN & EIGENSCHAFTEN

1. Uhrabdeckung

Öffnen Sie die Uhrabdeckung, um die Uhrzeit sehen zu können. Drücken Sie auf den unteren Teil der Uhrabdeckung, wenn die Uhrabdeckung geschlossen ist, um tolle Sätze von Bluey und Bingo zu hören und Lichteffekte zu sehen.

2. Linke und rechte Taste

Mit der linken und rechten Taste können Sie eine Aktivität auswählen oder durch die Einstellungen navigieren.

3. OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Auswahl zu bestätigen und zur jeweils nächsten Option in unterschiedlichen Aktivitäten zu gelangen.

4. Uhartaste

Drücken Sie diese Taste, um zur Uhranzeige zurückzukehren.

5. Uhranzeige

Wenn Sie die Uhartaste drücken, sehen Sie die Uhrzeit. Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen, wo Sie weitere Aktivitäten auswählen können.

6. Hauptmenü

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie aus fünf Aktivitäten auswählen.

1. Wecker 	2. Stoppuhr 	3. Timer 
4. Spiele 	5. Einstellungen 	

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um durch die Menüoptionen zu blättern.
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

7. Wecker

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Weckzeit bzw. den Weckton auszuwählen.
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen und zum nächsten Einstellungspunkt zu gelangen.



- Drücken Sie die Uhrtaste, um die aktuelle Einstellung automatisch zu speichern.

8. Stoppuhr

- Drücken Sie die OK-Taste, um die Stoppuhr zu starten. Drücken Sie die OK-Taste erneut, um zu stoppen.
- Nachdem Sie die Zeit gestoppt haben, können Sie die Stoppuhr mit Hilfe der linken und rechten Taste zurücksetzen.



9. Timer

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Dauer des Countdowns einzustellen.
- Drücken Sie die OK-Taste, um die Dauer des Timers zu bestätigen.
- Drücken Sie die Uhrtaste, um die aktuellen Einstellungen automatisch zu speichern.
- Der Countdown beginnt, sobald Sie die OK-Taste drücken.
- Drücken Sie während des Countdowns die OK-Taste, um den Timer zu stoppen oder fortzusetzen, und drücken Sie die linke oder rechte Taste, um den Timer zurückzusetzen.



10. Einstellungen

Drücken Sie im Menüpunkt „Einstellungen“ die linke oder rechte Taste, um durch die Optionen zu blättern.

10.1. Ziffernblätter

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um aus acht verschiedenen Ziffernblättern auszuwählen.
- Drücken Sie die OK- oder Uhrtaste, um zu bestätigen.



10.2. Kuckucksuhr

- Wenn die Kuckucksuhr aktiviert ist, ertönt die Uhr zwischen 7 und 19 Uhr zu jeder vollen Stunde. Sollten zur jeweils vollen Stunde gerade ein Spiel, der Wecker oder der Timer aktiviert sein, ertönt die Kuckucksuhr nicht.
- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Kuckucksuhr ein- oder auszuschalten.
- Drücken Sie die OK- oder Uhrtaste, um zu bestätigen.



10.3. Zeiteinstellungen

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Zeiteinstellungen zu verändern. (Die AM/PM-Option ist nur im 12-Stundenformat anwendbar.)
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.
- Drücken Sie die Uhrtaste, um die aktuellen Einstellungen automatisch zu speichern.



11. Abschaltautomatik

Um die Batterie zu schonen, schaltet sich Ihre Lernuhr nach 30 Sekunden automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie die Uhrabdeckung öffnen oder eine beliebige Taste drücken.



Hinweis

Wird gerade die Stoppuhr verwendet, ist die Abschaltautomatik der Lernuhr inaktiv. Zudem schaltet sich die Uhr automatisch ab, wenn die Batterie sehr schwach ist. Setzen Sie eine neue Batterie ein, wenn Sie das Symbol für schwache Batterien sehen.

AKTIVITÄTEN

1. Spiele 🎮

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um im Spielmodus durch die verschiedenen Spiele zu blättern.

1.1 Bingo aufziehen

Bandit zieht Bingo auf, bevor sie in den Kingergarten geht. Drücken Sie die linke Taste oder die rechte Taste, um Bingo dabei zu helfen, den Objekten auszuweichen, sodass sie ohne zu stolpern durch den Kindergarten laufen kann.



1.2 Finde das Paar

Im Baumarkt will Bluey die gleichen Sachen wie Bingo. Sehen Sie genau auf den Bildschirm. Drücken Sie die linke Taste oder die rechte Taste, um das passende Objekt auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste.



1.3 Luftballonbutsch

Bluey versucht, die Ballons in der Luft schweben zu lassen. Drücken Sie die linke Taste oder die rechte Taste, um Bluey dabei zu helfen, die Ballons vom Boden fernzuhalten.



1.4. Finde Floppy

Bingo versteckt Floppy in einem der Rattenhuhn-Eier. Sehen Sie genau hin, während sie bewegt werden. Drücken Sie die linke Taste oder die rechte Taste, um das Rattenhuhn-Ei auszuwählen, in dem sich Floppy befindet und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Lassen Sie das Produkt nicht in der prallen Sonne liegen und halten Sie es von Hitzequellen fern. Benutzen Sie keine Sonnencremes oder andere ölhaltigen Cremes, bevor Sie das Produkt benutzen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Lassen Sie das Produkt nicht fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

