

vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Mein Lernhündchen



© 2016 VTech
Alle Rechte vorbehalten
In China gedruckt
91-003290-003 ©

Liebe Eltern,

wir von **VTech**[®] sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **VTech**[®] **Baby** Reihe gekauft.

Unsere **VTech**[®] **Baby** Produkte werden speziell für Kleinkinder entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**[®] viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu **VTech**[®] und weiteren **VTech**[®] Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

Einführung

Mit dem **Lernhündchen** einen ausgedehnten Spaziergang machen und dabei lernen. Wird das Hündchen gezogen oder werden die Tasten gedrückt, werden Zahlen sowie Farben benannt und Musik abgespielt.

Ein-/Aus-Schalter



Zahlen-Tasten

Schnur

Inhalt der Packung

- Ein **Mein Lernhündchen**
- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

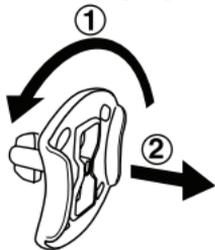
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNG:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Energieversorgung

Ihr **Mein Lernhündchen** wird mit 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03) betrieben.

Hinweis:

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

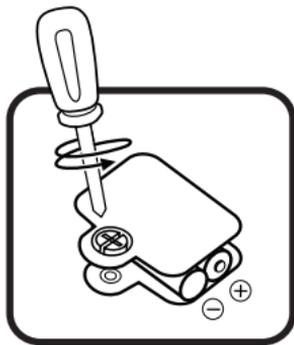
Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

Einlegen der Batterien

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Lernspielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.

- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Besonderheiten

1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler** auf **Leise** (🔊) oder **Laut** (🔊🔊). Schieben Sie den Schalter auf **AUS** (●), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das Lernhündchen automatisch nach ca. 50 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Spielzeug wird durch Drücken einer Taste oder Ziehen wieder eingeschaltet.

Hinweis: Schaltet sich das Gerät während des Spielens unvermittelt aus, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Lernspiele

1. Schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler**, um das Gerät einzuschalten. Sie hören ein Lied und lustige Geräusche. Das Licht blinkt passend dazu.



2. Drücken Sie die Zahlen-Tasten, um Zahlen, Farben und Objekte kennenzulernen sowie ein Lied, eine Melodie oder eine Frage zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



3. Ziehen Sie das Hündchen, um Geräusche und kurze Melodien zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



4. Erfolgt für ca. 8 Sekunden keine Aktion, hören Sie einen Satz oder eine Frage. Nach weiteren 8 Sekunden ohne Aktion, hören Sie Geräusche und einen Satz. Erfolgt weiterhin keine Eingabe, macht das Hündchen ein Geräusch und schaltet sich ab. Das Spielzeug wird durch Drücken einer Taste oder Ziehen wieder eingeschaltet.



Folgende Melodien sind in Ihrem **Lernhündchen** enthalten:

Hänschen klein

1. Hänschen klein ging allein in die weite Welt hinein.
Stock und Hut steht ihm gut, ist ganz wohlgenut.
Doch die Mutter weinet sehr, hat ja nun kein Hänschen mehr.
„Wünsch' dir Glück“, sagt ihr Blick, „kehr' nur bald zurück“.
2. Sieben Jahr, trüb und klar, Hänschen in der Ferne war.
Da besinnt sich das Kind, eilet Heim geschwind.
Doch nun ist's kein Hänschen mehr, nein, ein großer Hans ist er,
braungebrannt Stirn und Hand, wird er wohl erkannt?
3. Eins, zwei, drei, geh'n vorbei, wissen nicht, wer das wohl sei.
Schwester spricht: „Welch Gesicht!“ Kennt den Bruder nicht.
Kommt daher die Mutter sein, schaut ihm kaum ins Aug' hinein,
spricht sie schon: „Hans, mein Sohn! Grüß dich Gott, mein Sohn!“

Alle Vögel sind schon da

1. Alle Vögel sind schon da,
alle Vögel alle!
Welch ein Singen, Musizieren,
Pfeifen, Zwitschern, Tiriliern!
Frühling will nun einmarschieren,
kommt mit Sang und Schalle.
2. Wie sie alle lustig sind,
flink und froh sich regen!
Amsel, Drossel, Fink und Star
und die ganze Vogelschar
wünschen dir ein frohes Jahr,
lauter Heil und Segen.
3. Was sie uns verkünden nun,
nehmen wir zu Herzen:
alle wollen wir lustig sein,
lustig wie die Vögelein,
hier und dort feldaus, feldein,
singen, springen, scherzen.

Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann

1. Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann
in unserm Kreis herum, fidebumm.
Er rüttelt sich, er schüttelt sich,
er wirft sein Säckchen hinter sich.
Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann
in unserm Kreis herum.
2. Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann
in unserm Kreis herum, fidebumm.
Er springt und wirbelt durch das Haus
und lacht dabei die Kinder aus.
Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann
in unserm Kreis herum.

3. Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann
in unserm Kreis herum, fidebumm.
Bald ist er da, bald ist er dort
und plötzlich ist er wieder fort.
Es tanzt ein Bi-Ba-Butzemann
in unserm Kreis herum.

Sonne, liebe Sonne

1. Sonne, liebe Sonne
komm ein bisschen runter!
Lass den Regen oben,
dann wollen wir dich loben.
einer schließt den Himmel auf,
kommt die liebe Sonn' heraus.

Grün, grün, grün

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,
grün, grün, grün ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so grün ist,
weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,
rot, rot, rot ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so rot ist,
weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.
3. Blau, blau, blau sind alle meine Kleider,
blau, blau, blau ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so blau ist,
weil mein Schatz ein Seemann, Seemann ist.

Bruder Jakob

1. Bruder Jakob, Bruder Jakob,
schläfst du noch, schläfst du noch?
Hörst du nicht die Glocken, hörst du nicht die Glocken?
Bim, bam, bom, bim, bam, bom.

Mein Hut der hat 3 Ecken

1. ||: Mein Hut, der hat drei Ecken,
Drei Ecken hat mein Hut.
Und hätt' er nicht drei Ecken,
So wär' er nicht mein Hut. :||

Wer will fleißige Handwerker seh'n?

1. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Stein auf Stein, Stein auf Stein,
das Häuschen wird bald fertig sein.
Stein auf Stein, Stein auf Stein,
wird bald fertig sein.
2. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Oh wie fein, oh wie fein,
der Glaser setzt die Scheiben ein.
Oh wie fein, oh wie fein,
der Glaser setzt die Scheiben ein.
3. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Tauchet ein, tauchet ein,
der Maler streicht die Wände fein.
Tauchet ein, tauchet ein,
der Maler streicht die Wände fein.
4. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Zisch, zisch, zisch, zisch, zisch, zisch,
der Schreiner hobelt glatt den Tisch.
Zisch, zisch, zisch, zisch, zisch, zisch,
der Schreiner hobelt glatt den Tisch.

Oh, du lieber Augustin

1. Oh, du lieber Augustin, Augustin, Augustin,
oh, du lieber Augustin, alles ist hin.
Rock ist weg, Stock ist weg,
Augustin liegt im Dreck,
oh, du lieber Augustin, alles ist hin.

Was macht der Fuhrmann

1. Was macht der Fuhrmann?
Der Fuhrmann spannt den Wagen an,
die Pferde ziehn, die Peitsche knallt,
daß laut es durch die Straßen hallt.
He, Fuhrmann, he, he, he, holla he.
2. Er kam zum Fährmann:
mit seinem großen Wagen an,
der war mit Kisten vollgespickt,
daß sich der Fuhrmann sehr erschrickt.
He, Fährmann, he, he, he, holla he.
3. Da sprach der Fährmann:
"Ich fahr euch nicht, Gevattersmann,
gebt ihr mir nicht aus jeder Kist
ein Stück von dem, was drinnen ist."
He, Fährmann, he, he, he, holla he.
4. "Ja" sprach der Fuhrmann.
Und als sie kamen drüben an,
da öffnet er die Kist'n geschwind,
da war nichts drin als lauter Wind.
He, Fuhrmann, he, he, he, holla he.

Zeigt her eure Füße

1. Zeigt her eure Füße, zeigt her eure Schuh und sehet den
fleißigen Waschfrauen zu!
Sie waschen, sie waschen, sie wasch'n den ganzen Tag.
Sie waschen, sie waschen und tanzen den ganzen Tag.

2.Sie wringen....und tanzen den ganzen Tag.
3.Sie trocknen....und tanzen den ganzen Tag.
4.Sie bügeln....und tanzen den ganzen Tag.
5.Sie klatschen....und tanzen den ganzen Tag.
6.Sie ruhen....und tanzen den ganzen Tag.

Die Affen rasen durch den Wald

1. Die Affen rasen durch den Wald,
der eine macht den andern kalt,
die ganze Affenbande brüllt:
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,
wer hat die Kokosnuss geklaut?
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,
wer hat die Kokosnuss geklaut?
2. Die Affenmama sitzt am Fluss
und angelt nach der Kokosnuss.
Die ganze Affenbande brüllt...
3. Der Affenonkel, welcher ein Graus,
reißt ganze Urwaldbäume aus.
Die ganze Affenbande brüllt...
4. Die Affentante kommt von fern,
sie isst die Kokosnuss so gern.
Die ganze Affenbande brüllt...
5. Der Affenmilchmann, dieser Knilch,
der wartet auf die Kokosmilch.
Die ganze Affenbande brüllt...

Im Märzen der Bauer die Rösslein anspannt

1. Im Märzen der Bauer die Rösslein anspannt,
er setzt seine Felder und Wiesen instand.
Er pflüget den Boden, er egget und sät und rührt seine
Hände früh morgens und spät.

2. Die Bäu'rin, die Mägde, sie dürfen nicht ruh'n;
sie haben im Haus und im Garten zu tun.
Sie graben und rechen und singen ein Lied,
sie freu'n sich, wenn alles schön grünet und blüht.
3. So geht unter Arbeit das Frühjahr vorbei,
da erntet der Bauer das duftende Heu.
Er mäht das Getreide, dann drischt er es aus,
im Winter gibt es manch fröhlichen Schmaus.

ABC Lied

1. A B C D E F G
H I J K L M N O P
Q R S T U V W
X Ypsilon Z, juch he !
Das ist das ganze ABC,
das ist das ganze ABC !

This Old Man

Bingo

**When the Saints go marching in
I've Been Working on the Railroad
Head Shoulder Knees and Toes
Yankee Doodle**

Gesungene Lieder

Lied 1

Am liebsten spiel ich mit dir,
lauf und spring, lach und sing.
Das macht so viel Freud,
drum sei dabei, hier und heut.

Lied 2

Ein Fleck, zwei Flecken und noch mehr,
zähl sie mit mir, das ist nicht schwer!

Lied 3

Lange spazier'n, das mag ich sehr,
dabei auch bellen und noch viel mehr!

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Lernspielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03).

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

Hinweis

Funktioniert Ihr **Lernhündchen** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-13 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiefumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-13 Uhr; nicht an Feiertagen)

