

## Entdeckerwürfel



Liebe Eltern,

wir von **VTech**<sup>®</sup> sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **VTech**<sup>®</sup> **Baby** Reihe gekauft.

Unsere **VTech**<sup>®</sup> **Baby** Produkte werden speziell für Kleinkinder entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**<sup>®</sup> viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu **VTech**<sup>®</sup> und weiteren **VTech**<sup>®</sup> Lernspielprodukten finden Sie unter: [www.vtechbaby.de](http://www.vtechbaby.de)

# EINFÜHRUNG

Mit dem **Entdeckerwürfel** auf fünf interaktiven Seiten spielen und lernen! Beim Drücken, Drehen und Schieben der zahlreichen beweglichen Spielelemente werden Farben, Zahlen, Tiere und vieles mehr benannt.

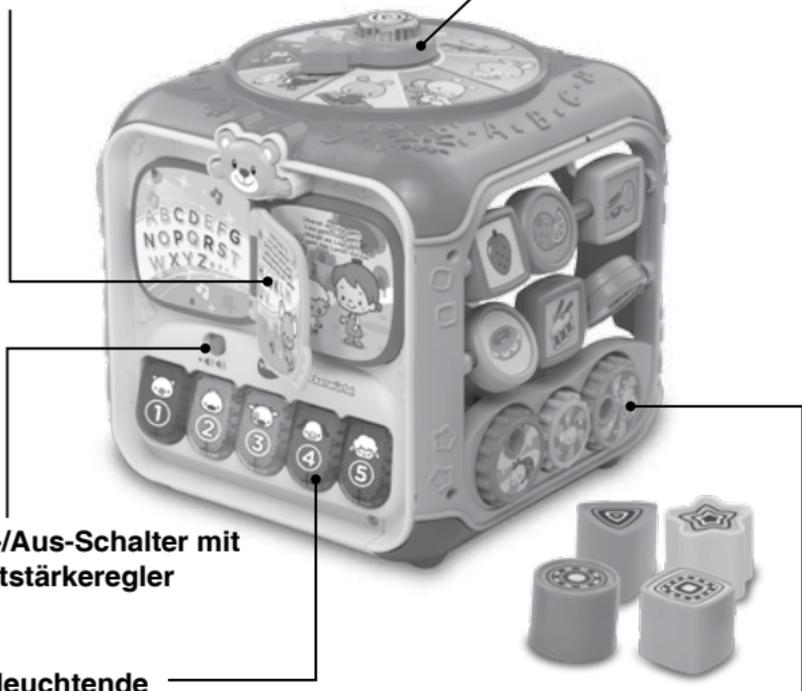
**Buchseite**

**Drehbarer Zeiger**

**Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler**

**Aufleuchtende Musik-Tasten**

**Zahnräder**



# INHALT DER PACKUNG

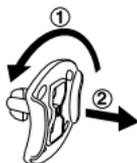
- Ein Entdeckerwürfel
- Vier Formen zum Einsortieren
- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

## Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

**Hinweis:** Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

## ENERGIEVERSORGUNG

Ihr **Entdeckerwürfel** wird mit 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) betrieben.

**Hinweis:**

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

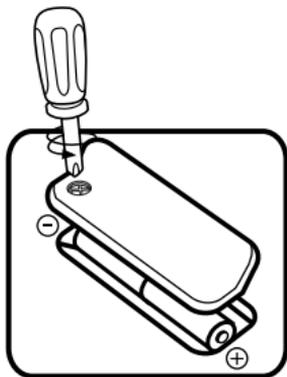
Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

## EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

## Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Rückseite des Lernspielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



## BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



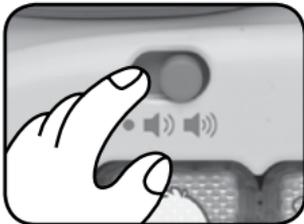
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

# BESONDERHEITEN

## 1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler** auf **Leise** (  ) oder **Laut** (  ). Schieben Sie den Schalter auf **AUS** (  ), um das Gerät wieder auszuschalten.

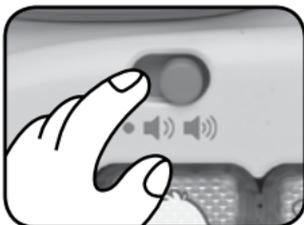


## 2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich der **Entdeckerwürfel** automatisch nach ca. 35 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch Drücken einer beliebigen Taste wieder eingeschaltet.

# LERNSPIELE

1. Schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler**, um das Gerät einzuschalten. Sie hören ein fröhliches Lied und einen Satz sowie lustige Geräusche. Die Lichter blinken passend dazu.



2. Drücken Sie die **aufleuchtenden Klaviertasten**, um Farben, Zahlen und Tiere kennenzulernen sowie um verschiedene Melodien zu hören. Drücken Sie die Klaviertasten, während eine Melodie gespielt wird, um diese Note für Note abzuspielen. Die Lichter blinken passend dazu.



3. Blättern Sie die **Buchseite** um, um Kinderlieder anzuhören. Die Lichter blinken passend dazu.



4. Drücken Sie die **Bären-Taste**, um fröhliche Lieder zu hören. Die Lichter blinken passend dazu.



5. Drehen Sie den **Zeiger** an der Oberseite des Entdeckerwürfels, um etwas über die Tiere zu erfahren. Die Lichter blinken passend dazu.



6. Erfolgt für ca. 10 Sekunden keine Eingabe, hören Sie eine Frage zu den Tieren, die auf den Klaviertasten abgebildet sind. Nach weiteren 10 Sekunden ohne Eingabe hören Sie einen lustigen Satz. Nach erneuten 10 Sekunden ohne Eingabe hören Sie ein kurzes Geräusch und das Gerät schaltet sich ab. Das Gerät wird durch Drücken einer beliebigen Taste oder Drehen des Rades wieder eingeschaltet.

Folgende Melodien sind in Ihrem **Entdeckerwürfel** enthalten:

### **Alle meine Entchen**

1. Alle meine Entchen  
schwimmen auf dem See,  
schwimmen auf dem See,  
Köpfchen in das Wasser,  
Schwänzchen in die Höh’.
2. Alle meine Püppchen,  
Anne und Marie,  
Anne und Marie,  
liegen in dem Bettchen,  
und ich hüte sie.

### **Schmetterling du kleines Ding**

1. Schmetterling, du kleines Ding,  
such dir eine Tänzerin.  
Hopsasa, hopsasa,  
oh wie lustig tanzt man da.  
Lustig, lustig wie der Wind,  
wie ein kleines Jubelkind.  
Lustig, lustig wie der Wind,  
wie ein Jubelkind.

### **Sonne liebe Sonne**

1. Sonne, liebe Sonne  
komm ein bisschen runter!  
Lass den Regen oben,  
dann wollen wir dich loben.  
Einer schließt den Himmel auf,  
kommt die liebe Sonn’ heraus.

## Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad

1. Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad, Motorrad, Motorrad.  
Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad, meine Oma ist 'ne ganz patente Frau!
2. Meine Oma hat im hohlen Zahn ein Radio, ein Radio, ein Radio,  
meine Oma ...
3. Meine Oma hat 'nen Nachtopf mit Beleuchtung, ...
4. Meine Oma hat 'ne Glatze mit Geländer, ...

## Die Affen rasen durch den Wald

1. Die Affen rasen durch den Wald,  
der eine macht den andern kalt,  
die ganze Affenbande brüllt:  
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,  
wer hat die Kokosnuss geklaut?  
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,  
wer hat die Kokosnuss geklaut?
2. Die Affenmama sitzt am Fluss  
und angelt nach der Kokosnuss.  
Die ganze Affenbande brüllt...
3. Der Affenonkel, welch ein Graus,  
reißt ganze Urwaldbäume aus.  
Die ganze Affenbande brüllt...
4. Die Affentante kommt von fern,  
sie isst die Kokosnuss so gern.  
Die ganze Affenbande brüllt...

## Häschen in der Grube

1. Häschen in der Grube  
saß und schlief, saß und schlief.  
„Armes Häschen bist du krank,  
dass du nicht mehr hüpfen kannst?“  
Häschen, hüpf! Häschen, hüpf! Häschen, hüpf!

2. Häschen, vor dem Hunde  
hüte dich, hüte dich!  
Hat gar einen scharfen Zahn,  
packt damit das Häschen an.  
Häschen, hüpf! Häschen, hüpf! Häschen, hüpf!

### **Grün grün grün**

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,  
grün, grün, grün ist alles was ich hab.  
Darum lieb ich alles, was so grün ist,  
weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,  
rot, rot, rot ist alles was ich hab.  
Darum lieb ich alles, was so rot ist,  
weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.
3. Blau, blau, blau sind alle meine Kleider,  
blau, blau, blau ist alles was ich hab.  
Darum lieb ich alles was so blau ist,  
weil mein Schatz ein Seemann, Seemann ist.
4. Weiß, weiß, weiß sind alle meine Kleider,  
weiß, weiß, weiß, ist alles was ich hab.  
Darum lieb ich alles was so weiß ist,  
weil mein Schatz ein Bäcker, Bäcker ist.

### **ABC die Katze**

1. ABC, die Katze lief im Schnee!  
Und als sie dann nach Hause kam,  
da hatt' sie weiße Stiefel an,  
o jemine, o jemine,  
die Katze lief im Schnee!

2. ABC, die Katze lief im Schnee!  
Sie leckt ihr kaltes Pfötchen rein  
und putzt sich auch die Stiefelein,  
o jemine, o jemine,  
die Katze lief im Schnee!

## **Old MacDonald Had a Farm**

### **Bingo**

# **GESUNGENE LIEDER**

## **Lied 1**

Eins, zwei, drei, vier, fünf  
Fünf Seiten voller Lernspaß!

## **Lied 2**

Ich bin ein lust'ger Bär,  
sing und hüpf umher.

## **Lied 3**

A-B-C-D-E-F-G,  
H-I-J-K-L-M-N-O-P,  
Q-R-S T-U-V, W-X-Y und Z.  
Jetzt kennst du das A-B-C.  
Los sing mit mir mit - juchhe!

## **Lied 4**

Lisa hat ein kleines Lamm, kleines Lamm, kleines Lamm,  
Lisa hat ein kleines Lamm mit Fell so weiß wie Schnee.  
Überall wo Lisa geht, Lisa geht, Lisa geht,  
überall wo Lisa geht, da geht das Lamm mit hin.

# **PFLEGEHINWEISE**

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.

3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

#### **ENERGIEVERSORGUNG**

**BATTERIEN: 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6).**

**Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.**

#### **Hinweis:**

Funktioniert Ihr **Entdeckerwürfel** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

#### **HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

## **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Internet: [www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

### **Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.





# Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**<sup>®</sup> Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

## Absender:

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Kaufdatum

\_\_\_\_\_ Stempel des Händlers



# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

