


vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Bunter Kipplaster



© 2015 VTech
In China gedruckt
91-003006-002 

Liebe Eltern,

wir von **VTech**[®] sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **VTech**[®] **Baby** Reihe gekauft.

Unsere **VTech**[®] **Baby** Produkte werden speziell für Kleinkinder entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**[®] viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu **VTech**[®] und weiteren **VTech**[®] Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

Einführung

Mit dem **Bunten Kipplaster** spielen und zählen. Die Tasten drücken, um erste Farben und Werkzeuge kennenzulernen oder einen der bunten Klötze in die magische Öffnung stecken. Wird der Kipplaster in Bewegung gesetzt, wackelt die Ladefläche und mit dem Hebel kann die Ladung auf der Baustelle abgeladen werden. Hier ist Rollenspielspaß garantiert!

Hebel

Grüne Taste

Aufleuchtende Taste

Blaue
Taste

Klötze

Ein-/Aus-Schalter mit
Lautstärkereglern



Inhalt der Packung

- Ein **Bunter Kipplaster**
- 3 Klötze
- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

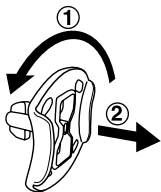
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNG



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Energieversorgung

Ihr **Bunter Kipplaster** wird mit 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03) betrieben.

Hinweis:

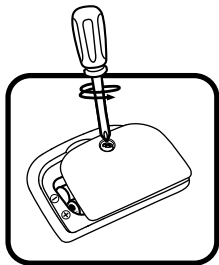
Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden. Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

Einlegen der Batterien

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Rückseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen. Setzen Sie 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
3. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.

- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.




Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

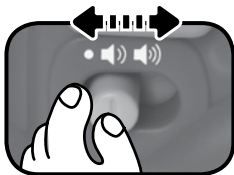


Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Besonderheiten

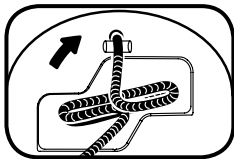
1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereglер

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereglер auf Leise () oder Laut (). Schieben Sie den Schalter auf Aus (), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Schnur zum Ziehen

Nehmen Sie die Schnur aus dem Aufbewahrungsfach, um den **Bunten Kiplaster** von einem Schiebespielzeug in ein Ziehspielzeug umzuwandeln. Bewahren Sie die Schnur so lange dort auf, bis Ihr Kind laufen kann und lassen Sie es nicht unbeaufsichtigt damit spielen.

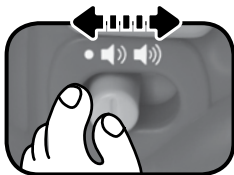


3. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich der **Bunte Kipplaster** automatisch nach 50 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch eine beliebige Aktion wieder eingeschaltet.

Lernspiele

1. Schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler**. Sie hören ein Hupgeräusch, ein Lied und einen Satz. Das Licht blinkt passend dazu.



2. Stecken Sie die Klötze in die magische Öffnung, um lustige Geräusche und Sätze zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



3. Drücken Sie die **aufleuchtende Taste**, um lustige Sätze und Lieder zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



4. Drücken Sie die **Grüne Taste**, um den Namen des Werkzeugs, die Farbe und eine kurze Melodie zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



5. Drücken Sie die **Blaue Taste**, um den Namen des Werkzeugs, die Farbe und eine kurze Melodie zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



6. Schieben oder ziehen Sie den Kipplaster, um Melodien sowie Sätze zu hören und um zu sehen, wie sich die Ladefläche nach oben und unten bewegt. Das Licht blinkt passend dazu.



7. Betätigen Sie den Hebel an der Seite des Kipplasters, um die Klötze abzuladen.



8. Erfolgt für ca. 6 Sekunden keine Eingabe, hören Sie lustige Geräusche. Nach weiteren 6 Sekunden ohne Eingabe, hören Sie erneut lustige Geräusche. Erfolgt für weitere 6 Sekunden keine Eingabe ertönt eine kurze Melodie und das Gerät schaltet sich automatisch ab. Das Gerät kann durch Drücken einer beliebigen Taste, Einwurf eines Klotzes oder Bewegen des Fahrzeugs wieder eingeschaltet werden.

Folgende Melodien sind in Ihrem **Bunten Kipplaster** enthalten:

Hab mein Wagen vollgeladen

1. Hab mein Wagen voll geladen, voll mit alten Weibsen.
Als wir in die Stadt 'neinkamen, hubn sie an zu keifen.
Drum lad ich all mein Lebetage nie alte Weibsen auf mein Wagen.
Hü! Schimmel, hü!
2. Hab mein Wagen voll geladen, voll mit Männern alten.
Als wir in die Stadt 'neinkamen, murrten sie und schalten.
Drum lad ich all mein Lebetage, nie Männer alten auf mein Wagen.
Hü! Schimmel, hü!
3. Hab mein Wagen voll geladen, voll mit jungen Mädchen.
Als wir zu dem Tor 'neinkamen, sangen sie durchs Städtchen.
Drum lad ich all mein Lebetage, nur junge Mädchen auf mein Wagen.
Hü! Schimmel, hü!

Grün, grün, grün

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,
grün, grün, grün ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so grün ist,
weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,
rot, rot, rot ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so rot ist,
weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.
3. Blau, blau, blau sind alle meine Kleider,
blau, blau, blau ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so blau ist,
weil mein Schatz ein Seemann, Seemann ist.

Der Kuckuck und der Esel

1. Der Kuckuck und der Esel,
die hatten einen Streit,
wer wohl am besten sänge,
wer wohl am besten sange,
zur schönen Maienzeit,
zur schönen Maienzeit.
2. Der Kuckuck sprach: „Das kann ich“
und fing gleich an zu schrein.
„Ich aber kann es besser,
ich aber kann es besser“
fiel gleich der Esel ein,
fiel gleich der Esel ein.
3. Das klang so schön und lieblich,
das klang von fern und nah;
sie sangen alle beide,
sie sangen alle beide:
Kuckuck, Kuckuck! I-a!
Kuckuck, Kuckuck! I-a!

Es klappert die Mühle

1. Es klappert die Mühle am laufenden Bach, klipp, klapp!
Bei Tag und bei Nacht ist der Müller stets wach, klipp, klapp!
Er mahlet nun Korn zu dem kräftigen Brot, und haben wir dieses,
dann hat's keine Not.
Klipp, klapp, klipp, klapp, klipp, klapp!
2. Flink laufen die Räder und drehen den Stein, klipp,klapp!
Und mahlen den Weizen zu Mehl und so fein, klipp, klapp!
Der Bäcker den Zwieback und Kuchen draus bäckt,
der immer den Kindern besonders gut schmeckt.
Klipp, klapp, klipp, klapp, klipp, klapp!

La Cucaracha

1. Wenn man tanzt die Cucaracha und ich hör' Musik erklingen;
muss ich eilen auf die Plaza und im Tanze mich mit schwingen.
La Cucaracha, la Cucaracha, wirbelnd, tanzen wir froh,
la Cucaracha, la Cucaracha, schönster Tanz in Mexiko.
2. Seht die stolzen Caballeros, wie sie werfen die Sombreros!
Senoritas, voll Entzücken, locken lächelnd und beglücken.
La Cucaracha, la Cucaracha, wirbelnd, tanzen wir froh,
la Cucaracha, la Cucaracha, schönster Tanz in Mexiko.

Brüderchen, komm tanz mit mir

1. Brüderchen, komm tanz mit mir,
beide Hände reich ich dir,
einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
2. Mit den Händen klipp, klipp, klapp,
mit den Füßen tripp, tripp, trapp.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
3. Mit den Köpfchen nick, nick, nick,
mit den Fingern tick, tick, tick.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.

Ri-Ra-Rutsch

1. Ri-ra-rutsch! Wir fahren mit der Kutsch! Wir fahren über Stock und Stein. Da bricht das Pferdchen sich ein Bein! Ri-ra-rutsch! Es ist nichts mit der Kutsch !
2. Ri-ra-rittn! Wir fahren mit dem Schlittn. Wir fahren übern tiefen See, da bricht der Schlitten ein, o weh! Ri-ra-rittn! Wir fahren mit dem Schlittn!
3. Ri-ra-ruß! Jetzt gehn wir fein zu Fuß! Da bricht auch kein Pferdebein, da bricht uns auch kein Schlitten ein. Ri-ra-ruß! Jetzt gehn wir fein zu Fuß.

Wer will fleißige Handwerker sehn?

1. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Stein auf Stein, Stein auf Stein,
das Häuschen wird bald fertig sein.
Stein auf Stein, Stein auf Stein,
wird bald fertig sein.
2. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Oh wie fein, oh wie fein,
der Glaser setzt die Scheiben ein.
Oh wie fein, oh wie fein,
der Glaser setzt die Scheiben ein.
3. Wer will fleißige Handwerker seh'n,
der muss zu uns Kindern geh'n.
Tauchet ein, tauchet ein,
der Maler streicht die Wände fein.
Tauchet ein, tauchet ein,
der Maler streicht die Wände fein.

Lied 1

Ich bin so stark und groß,
Ich fahre meine Ladung von hier nach dort, an jeden Ort!

Lied 2

Lad mich voll, ich kann sehr viel tragen.
Es macht Spaß herumzufahren!

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN : 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/ LR03)

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

HINWEIS

Funktioniert Ihr **Bunter Kipplaster** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**[®] sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ Kaufdatum

_____ Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

