

vtech®

Bedienungsanleitung

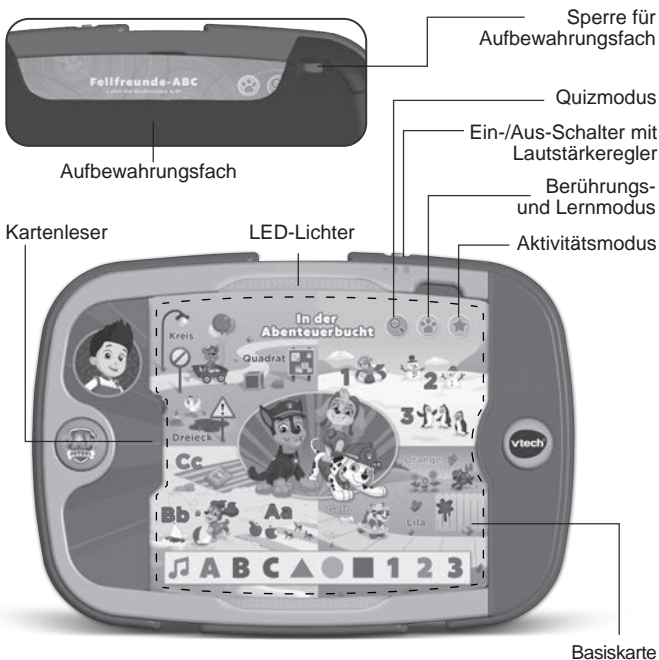


RYDERS LERN-PUP-PAD



EINFÜHRUNG

Los geht's mit der PAW Patrol! In der Abenteuerbuch können zusammen mit den Fellfreunden spannende Probleme gelöst werden. Das bildschirmfreie Tablet mit 20 tollen Lernkarten zu den Vorschulthemen Buchstaben, Zahlen, Wetter und Problemlösung, macht Lernen zum phantastischen Erlebnis. Jede Lernkarte bietet viele unterschiedliche Lernmöglichkeiten mit den Helden der PAW Patrol.



INHALT DER PACKUNG

- Ryders Lern-Pup-Pad
- 10 doppelseitige Lernkarten
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

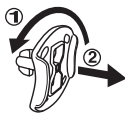
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

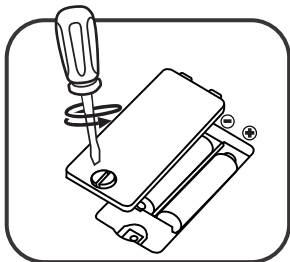
- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.



ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.





HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

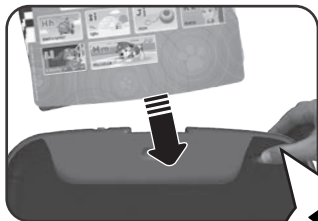
Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

SPIELANLEITUNG

1. Karte einlegen



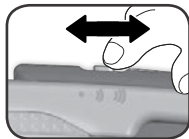
2. Aufbewahrungsfach



PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereglер

Schieben Sie den Regler auf Leise ʎ) oder Laut ʎʎ), um das Gerät einzuschalten und die Lautstärke zu regulieren.



2. Berührungs- und Lernmodus

Dieser Modus ist der Standardmodus nach dem Einschalten oder nach dem Einlegen einer Karte. Berühren Sie in diesem Modus die einzelnen Bilder auf der Lernkarte, um zu entdecken. In diesem Modus können neue Wörter und Vorschulkonzepte durch freies Erkunden gelernt werden. Ist ein anderer Modus aktiviert, drücken Sie jederzeit diese Taste, um zurückzukehren.



3. Quizmodus

Spielen Sie ein Suchspiel mit Fragen, das auf die Lerninhalte aus dem Berührungs- und Lernmodus aufbaut. Nach einer abgeschlossenen Spielrunde kehrt das Spiel automatisch in den Berührungs- und Lernmodus zurück. Drücken Sie die Quizmodus-Taste erneut, um eine weitere Runde zu spielen.



4. Aktivitätsmodus

Drücken Sie die Aktivitätsmodus-Taste, um ein Lernspiel zu spielen oder ein neues Konzept zu entdecken. Die Aktivitäten variieren je nach Karte, wie Zuordnung, Musik machen, Handlungsabläufe und mehr.



5. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das **Ryders Lern-Pup-Pad** nach drei Minuten ohne Eingabe automatisch ab. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie den Regler auf die Aus-Position schieben und dann wieder auf Leise oder Laut.

KARTEN

10 doppelseitig bedruckte Lernkarten zu jeweils ein bis zwei spannenden Themen aus dem Vorschulbereich. Alle 10 Lernkarten können im Aufbewahrungsfach verstaut werden. Zusätzlich enthält das Gerät eine eingebaute Basiskarte, die verschiedene Lerninhalte von den Karten wiedergibt.



In der Abenteuerbuch
(eingebaute Basiskarte)



Fellfreunde-ABC
Lehrt: Die Buchstaben A-M



Aufräumzeit
Lehrt: Die Buchstaben A-M



Fellfreunde-ABC

Lehrt: Die Buchstaben N-Z



Küstensäuberungsaktion

Lehrt: Die Buchstaben N-Z



Zählen mit Herrn Pfeffer

Lehrt: Zahlen und Zählen



Kühe zählen

Lehrt: Zahlen und
Zahlennamen



Hilferufe

Lehrt: Helfen und Problemlösung



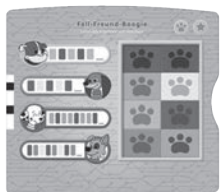
Fellfreunde auf dem Pfad

Lehrt: Logik und Begründung



Rock ab mit DJ Rubble

Lehrt: Musik



Fell-Freund-Boogie

Lehrt: Abfolgen erkennen



Gegensätze

Lehrt: Gegensätze



Fellfreundespielzeit

Lehrt: Wortschatz



Spaß mit dem Wetter

Lehrt: Wetter



Fellfreundegegeschichten

Lehrt: Abfolgen



Packen und Sortieren

Lehrt: Sortieren



Campingzeit

Lehrt: Problemlösung



Formen bauen

Lehrt: Formen



Steinformen

Lehrt: Formen



Farben mit Marshall

Lehrt: Farben und Farbenmischen



Skys Tag

Lehrt: Zeit und chronologisches Denken

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Gerät, indem Sie es mit einem leicht feuchten Tuch abwischen.
2. Halten Sie das Gerät von direktem Sonnenlicht oder Hitze fern. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht nutzen.
4. Lassen Sie das Gerät nicht auf harte Oberflächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit oder Wasser aus.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien für ca. eine Stunde und legen Sie neue, hochwertige Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**[®] sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

**Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
*www.vtech.de/support/faq***

©2023 Spin Master Ltd. PAW PATROL and all related titles, logos, characters;
and SPIN MASTER logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under
license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom
International Inc.



TM & © 2023 Vtech Holdings Limited.
Alle Rechte vorbehalten.
In China gedruckt.
IM-617800-004
Version:0