



PRESSEINFORMATION

VTech - Herbstneuheiten

LeapMOVE™

Get in the Game! LeapMOVE ist das interaktive Videospiel-System, das Kinder von 4-12 Jahren in Bewegung lernen lässt. Auf einer geheimnisvollen Insel mit 10 fantasievollen Regionen entdecken junge Spieler:innen beim Hüpfen, Springen, Tanzen und Rätseln grundlegende Lerninhalte wie Vokabular, Mathematik, Problemlösung und vieles mehr. Der Körper wird dabei zum Controller: Eine Kamera erkennt jede Bewegung und bringt die Kinder direkt ins Spielgeschehen. Die Kids können sich selbst im Spiel sehen oder in der Gestalt niedlicher Spielfiguren die Aufgaben meistern, Auszeichnungen sammeln und sich immer neuen Herausforderungen stellen.

Neben 30 vorinstallierten Spielen und Abenteuern sorgen jetzt auch herunterladbare Erweiterungen für noch mehr Spiel- und Lernspaß. Jedes Minispiel bringt neue Bewegungsformen, faszinierende Spielwelten und abwechslungsreiche Lernziele mit.

Bei „**Tierische Pantomime**“ wird es wild im Wohnzimmer: Die Kinder lernen verschiedene Tiere kennen, stellen deren Bewegungen nach, hüpfen, balancieren und schnappen und sammeln dabei spannendes Wissen über die Tierwelt. Die Kombination aus Aktivität, Nachahmung und Lernfakten stärkt Grobmotorik, visuelle Wahrnehmung und Gedächtnis.

In „**Karneval der sonderbaren Schwämme**“ verwandeln sich die Spielenden in lustige Schwammwesen und starten eine lustige Reinigungsmission. Ob beim Fensterputzen mit Seifenblasen oder beim Lösen von Musterfolgen - das Spiel bringt logisches Denken, Hand-Auge-Koordination und Bewegung auf witzige Weise zusammen.

Ab Frühjahr 2026 dürfen sich Kinder außerdem auf „**Rhythm Superstar: Duo Disco**“ freuen, ein energiegeladenes Tanzspiel für zwei Spielende. Hier heißt es: im Takt bleiben, Blasen treffen, Bewegungen kombinieren und schneller als das Gegenüber die volle Punktzahl erreichen. Neben jeder Menge Spaß fördert das Spiel musikalisches Rhythmusgefühl, Reaktionsvermögen und Bewegungskoordination.

