

## Babys Lerntablet



# EINLEITUNG

Bunter Lichterspaß mit dem süßen Lerntablet!

Spielerisch lernt Ihr Kind in über 20 Lernaktivitäten und 3 Spielmodi etwas zu Formen, Farben, Zahlen, Zusammenhängen und Tiergeräuschen. Dabei untermalt das bunte Lichtspektakel der App-Symbole stets das Lernabenteuer.

3 SPIEL-MODI

TOUCHSCREEN MIT  
AUFLEUCHTENDEN  
APP-TASTEN

EIN-/AUS-SCHALTER MIT  
LAUTSTÄRKEREGLER



HOME-TASTE

AKTIVITÄTEN

# INHALT DER PACKUNG

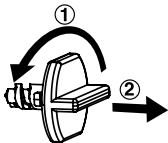
- Ein Babys Lerntablet
- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

## Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

**Hinweis:** Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

## ENERGIEVERSORUNG

Ihr **Babys Lerntablet** wird mit 3 x 1,5V Batterien (AAA/LR03) betrieben.

**Hinweis:**

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

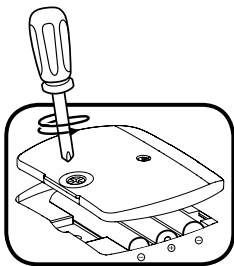
Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

## EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

## Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Rückseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 3 x 1,5V Batterien (AAA/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



## BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

# BESONDERHEITEN

## 1. EIN-/AUS-SCHALTER MIT LAUTSTÄRKEREGLER

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler** auf **Leise** (🔇) oder **Laut** (🔊). Schieben Sie den Schalter auf **AUS** (●), um das Gerät wieder auszuschalten.



## 2. TOUCHSCREEN MIT AUFLEUCHTENDEN APP-TASTEN

Tippen Sie mit dem Finger auf eine Taste, um Reaktionen auszulösen.



## 3. LERNSPIELE

Wechseln Sie zwischen den Modi **Entdecken**, **Lernen** und **Musik**, indem Sie den Schalter verschieben. Im Modus **Entdecken** können Sie auf eine der 25 Tasten tippen, um etwas über Buchstaben, Tiere, das Wetter und vieles mehr zu erfahren.

Im Modus **Lernen** können Sie auf eine der 25 Tasten tippen, um etwas über Zahlen, Zählen, Formen oder Tierreime zu lernen. Im Modus **Musik** können Sie auf eine der 25 Tasten tippen, um verschiedene Melodien und Geräusche zu hören.



## 4. ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das Gerät automatisch nach ca. 45 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Spielzeug wird durch Drücken der Home-Taste oder durch Wechseln des Spielmodus wieder eingeschaltet.

**Hinweis: Schaltet sich das Gerät während des Spiels unvermittelt aus, setzen Sie bitte neue Batterien ein.**

## AKTIVITÄTEN

1. Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter** mit Lautstärkeregler auf **Leise** (🔇) oder **Laut** (🔊). Sie hören ein Lied oder einen Satz. Die Lichter leuchten passend dazu.



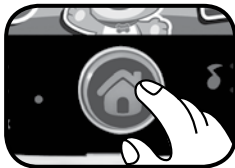
2. Wählen Sie aus einem der 20 verschiedenen Apps, um etwas über Buchstaben, Zahlen, Formen, Tiere, Farben oder viele weitere Themen zu erfahren. Die Lichter leuchten passend dazu.



3. Tippen Sie auf die Telefon-, die Uhr-, die Hündchen-, die Kamera- oder die Musik-Taste, um etwas über Grußformeln, die Zeit, Musik oder andere Themen zu erfahren. Die Lichter leuchten passend dazu.



4. Tippen Sie auf die Home-Taste, um eine Melodie oder einen Satz zu hören.



# MELODIEN

1. Bingo
2. Drei Chinesen mit dem Kontrabass
3. London Bridge
4. Alle Vögel sind schon da
5. Die Affen rasen durch den Wald
6. Ein Hase saß im tiefen Tal
7. The Entertainer
8. Schlafe mein Prinzchen
9. Oh, du lieber Augustin
10. Old Mac Donald
11. Rondo
12. Auf unsrer Wiese gehet was
13. Ein Mann, der sich Kolumbus nennt
14. Schmetterling du kleines Ding
15. Debussy - Au Claire de lune
16. What shall we do with a drunken sailor
17. Tanz tanz Quieselchen
18. Ringelringel Reihe
19. Bach - Air on a G String
20. Beethoven - Für Elise

# GESUNGENE LIEDER

## Lied 1

A B C D E F G  
H I J K L M N O P  
Q R S T U V W  
X Y Z - juhei!

Jetzt kennen wir das ABC  
So geht unser Alphabet.



## Lied 2

Eins, Zwei, Drei, Vier, Fünf,  
Sechs, Sieben, Acht, Neun, Zehn.

## Lied 3

Ich sehe einen Regenbogen.  
Rot, orange, gelb, grün, blau und lila.  
So viele bunte Farben, genauso wie im Garten.

## Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

### **ENERGIEVERSORGUNG**

**BATTERIEN: 3 x 1,5V Mignon-Batterien (AAA/LR03).**

**Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.**

## Hinweis:

Funktioniert Ihr **Babys Lerntablet** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

**HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

## **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Internet: [www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

### **Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



LED entspricht  
Laser-Klasse 1



# Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**<sup>®</sup> Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

## Absender:

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Kaufdatum

\_\_\_\_\_ Stempel des Händlers



# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter**

***vtech.de***

