



Bedienungsanleitung

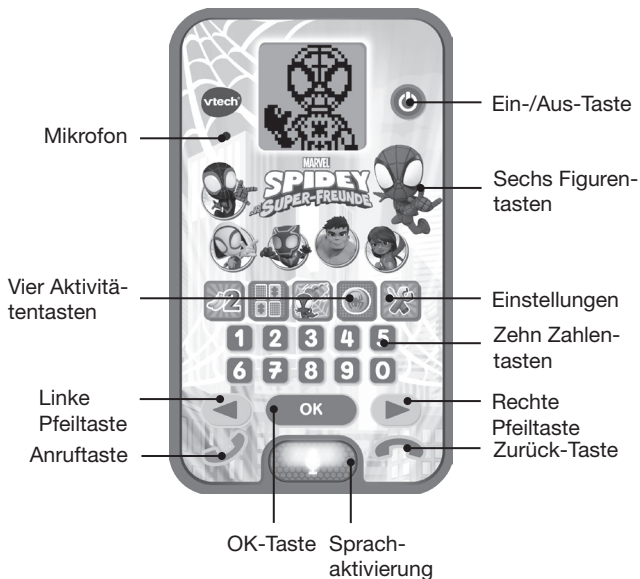


Lernhandy



Einführung

Tolle Rollenspieltelefonate mit dem Spidey führen. Das Lernhandy bringt sechs spannende Aktivitäten und Spiele mit, in denen die Fertigkeiten des Zählens, Merkens, Zuordnens und vielem mehr geübt werden! Erhalten Sie lustige Sprachnachrichten von Spidey und führen Sie dank der Sprachaktivierung Rollenspiel- telefonate.



Inhalt der Packung

- Ein **Spidey und seine Super-Freunde - Lernhandy**
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

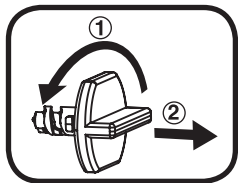
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

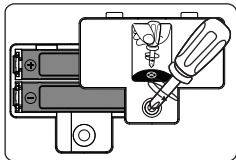


- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.



3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue AAA-Batterien (AM-4/LR03) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.

- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Taste

Um das Lernhandy einzuschalten, drücken Sie die Ein-/Aus-Taste. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste erneut, um das Lernhandy wieder auszuschalten.

2. Figurentasten



Drücken Sie die Figurentasten (Spin, Ghost-Spider, Black Panther, Hulk, Ms. Marvel oder Spidey), um passende Sätze zu hören und Animationen zu sehen.

3. Aktivitätentasten



Drücken Sie die Aktivitätentasten, um zu einer der vier Aktivitäten zu gelangen.

4. Einstellungen

Drücken Sie diese Taste, um die Klingeltöne, Hintergrundmusik und Bildschirmhelligkeit einzustellen.

5. Zahlentasten



Drücken Sie die Zahlentasten, um die Zahlen kennenzulernen und zahlenbezogene Fragen zu beantworten.

6. Sprachaktivierung

Drücken Sie diese Taste, um zur Sprachaktivierung zu gelangen.
Die Taste leuchtet, wenn diese Einstellung aktiviert ist.

7. OK-Taste

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Eingabe zu bestätigen.

8. Pfeiltasten

Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um eine Auswahl zu treffen.

9. Anruftaste

Drücken Sie diese Taste, um einen Rollenspiel-Anruf zu tätigen.
Sie hören das Lernhandy klingeln und können eine Nachricht auf den Anrufbeantworter sprechen.

10. Zurück-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Aktivität zu verlassen.

11. Mikrofon

Das Mikrofon befindet sich links oben und wird für die Sprachaktivierung benötigt. Die empfohlene Entfernung zum Mikrofon beim Sprechen beträgt ca. 10 Zentimeter.

12. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Gerät nach einer Weile der Inaktivität automatisch ab. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie die Ein-/Aus-Taste betätigen. Zudem schaltet sich das Gerät ab, wenn sich die Batterien dem Ende ihrer Lebensdauer nähern.

Hinweis:

Schaltet sich das Lernhandy während des Spielens ab, tauschen Sie bitte die Batterien aus.

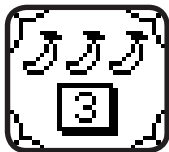
AKTIVITÄTEN

1. Sprachnachrichten

Drücken Sie auf die Figurentasten, um Sätze zu diesen Figuren zu hören und passende Animationen zu sehen.

2. Bananen zählen

Spidey und Ms. Marvel versuchen, Bananen zu werfen, um die Affen anzulocken und zu fangen. Zählen Sie, wie viele Bananen es sind. Drücken Sie eine Zahlentaste, um zu antworten, oder drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste zum Bestätigen.



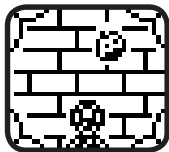
3. Paare finden

Spin schleicht sich in Doc Ocks geheimes Versteck, um ihren bösen Plan zu stoppen. Helfen Sie Spin dabei, die Paare zu finden und somit die Sicherheitslaser zu deaktivieren. Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um zu bestätigen.



4. Die Kürbisplatscher

Helfen Sie Spidey, den Kürbissen des Grünen Kobolds auszuweichen. Drücken Sie dafür die linke oder rechte Pfeiltaste. Pusten Sie dann in das Mikrofon, um Blasen herzustellen und den Gleiter des Grünen Kobolds umzuwerfen!



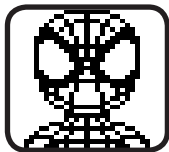
5. Münzen einsammeln

Helfen Sie Ghost-Spider, die passenden Münzen zu finden, um Rhino aufzuspüren. Drücken Sie zum Auswählen auf die linke oder rechte Pfeiltaste und zum Bestätigen auf die OK-Taste.



6. Telefoniere mit Spidey

Drücken Sie auf die Sprachaktivierung-Taste und Ihr Telefon wählt per Kurzwahl die Nummer des Hauptquartiers. Nach dem Klingelton werden Ihnen verschiedene Fragen gestellt. Sprechen Sie in das Mikrofon, um zu antworten.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert Ihr Lernhandy nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein. Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr, 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

