



Bedienungsanleitung

Explorer Laptop Pro Bilingualer Lerncomputer



EINLEITUNG

Der **Explorer Laptop Pro** ist ein kinderfreundlicher Laptop mit über 80 Spielen und Aktivitäten, die ein breites Feld an Wissensfeldern abdecken, darunter deutsche Grammatik und Vokabeln, Mathematik, Naturwissenschaften, Logik, Musik und sogar die englische Sprache! Das weckt die Neugier, baut Grundkenntnisse auf und sorgt für Spielspaß!

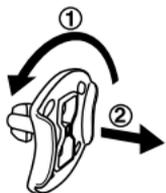


INHALT DER PACKUNG

- **Explorer Laptop Pro**
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG: Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!



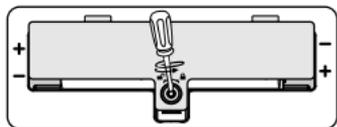
Entfernen der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn um 90°.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

Entfernung der Batterien und Installation

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Spielzeugs. Lösen Sie die Schraube mit einem Schraubendreher und nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



ANLEITUNG

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Entsorgung von Batterien und Produkt

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

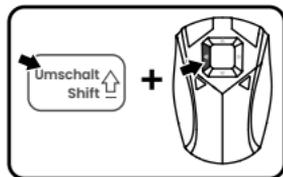


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

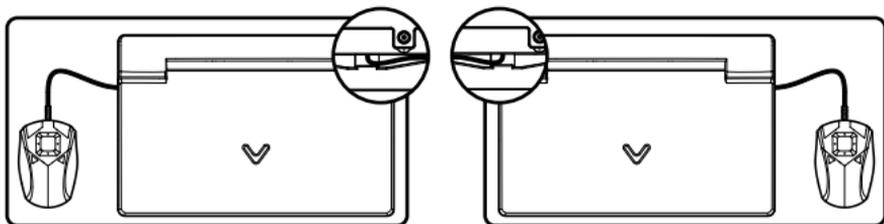
DEMOMODUS VERLASSEN

Der **Explorer Laptop Pro** kommt im Demomodus aus der Verpackung. Um den Demomodus zu verlassen, schalten Sie das Gerät EIN und drücken Sie danach gleichzeitig die Umschalttaste und die linke Pfeiltaste der Maus. Der Demomodus wird deaktiviert, sobald ein Piepton ertönt und das Gerät neu startet. Das Spielzeug ist nun bereit für den normalen Spielbetrieb.



Benutzung der Maus

Sie können die Maus des Laptops sowohl rechts- als auch linksseitig einsetzen. Benutzen Sie den Kabelkanal auf der Unterseite des Laptops, um das Kabel nach Wunsch zu fixieren.



Die Maustasten funktionieren wie die Pfeiltasten der Tastatur.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

Drücken Sie die **Ein-/Aus-Taste** , um das Gerät ein- bzw. auszuschalten.

ABSCHALTAUTOMATIK

Um Energie zu sparen, schaltet sich das Gerät automatisch nach einigen Minuten ab, wenn keine Eingabe erfolgt.

BATTERIESTAND

Sollte auf dem Bildschirm ein Symbol für schwache Batterien erscheinen, empfehlen wir, die eingelegten Batterien umgehend durch neue Batterien zu ersetzen. Ein niedriger Batteriestand führt automatisch zur Verringerung der Licht- und Tonintensität sowie zur Einschränkung weiterer Spielfunktionen. Legen Sie vor der Weiterverwendung bitte neue Batterien ein.

AUSWAHL DER AKTIVITÄTEN

Nach dem Start des Geräts werden Sie automatisch in das Hauptmenü geführt. Sie können dort die Aktivitäten wie folgt auswählen:

- 1) Nutzen Sie die Menü-, Pfeil und Eingabetasten, um eine Aktivität auszuwählen.
- 2) Tippen Sie im Hauptmenü die Nummer einer Aktivität ein, um diese sofort zu finden.

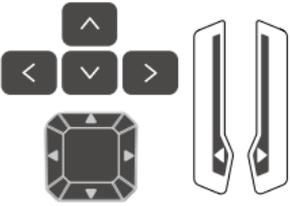
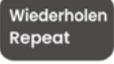
TASTATUR



Explorer Laptop Pro hat eine komplette QWERTZ-Tastatur. Es gibt folgende Funktionstasten:

	<p>Ein-/Aus-Taste Diese Taste drücken, um das Gerät ein- oder auszuschalten.</p>
	<p>Sprache Diese Taste drücken, um den Sprachmodus zwischen Deutsch und Englisch umzuschalten. Alle Aktivitäten funktionieren in beiden Sprachen.</p>
	<p>Kategorietasten Das Drücken einer dieser Tasten führt direkt zur gewünschten Lernkategorie.</p>
	<p>Notizen- / Taschenrechner- / Musikplayer-Taste Das Drücken einer dieser Tasten führt direkt zur gewünschten App.</p>

	<p>Favoriten Diese Taste drücken, um das Untermenü mit individuellen Favoriten aufzurufen. Die zunächst freien Speicherplätze können durch Eintippen von Aktivitätsnummern beliebig belegt werden. Durch die Entfernen-Taste werden gespeicherte Einträge gelöscht.</p>
	<p>Esc Diese Taste drücken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren oder die laufende Aktivität zu beenden.</p>
	<p>Löschen Drücken Sie diese Taste, um das Zeichen links neben Ihrem Mauscursor zu entfernen.</p>
	<p>Level Drücken Sie diese Taste, um die Schwierigkeitsstufe einer ausgewählten Aktivität anzupassen.</p>
	<p>Lichteffekte Diese Taste drücken, um einen Modus für die Leuchttasten auszuwählen.</p>
	<p>Umschalttaste Diese Taste gleichzeitig mit einer Buchstabentaste drücken, um den entsprechenden Großbuchstaben zu schreiben. Das Drücken dieser Taste ruft auch weitere alternative Tastenbelegungen auf, wie die Rechenzeichen in der Taschenrechner-App.</p>
	<p>Entfernen Diese Taste drücken, um das Zeichen rechts neben dem Cursor zu entfernen oder um die letzten Eingaben komplett zu widerrufen.</p>

	<p>Eingabe Diese Taste drücken, um eine Eingabe zu bestätigen. Bewirkt in der App "Notizheft" das Springen in eine neue Zeile.</p>
	<p>Pfeil- / Leucht- / Maustasten Diese Tasten drücken, um Aktivitäten und Menüoptionen auszuwählen.</p>
	<p>Antwort Diese Taste drücken, um die richtige Antwort auf eine Frage zu erhalten. Das Drücken dieser Taste beeinträchtigt das Endergebnis.</p>
	<p>Wiederholen Diese Taste drücken, um eine Frage oder Anweisung zu wiederholen.</p>
	<p>Hilfe Diese Taste drücken, um Hilfe bei einer laufenden Aktivität zu erhalten. Das Drücken dieser Taste beeinträchtigt das Endergebnis.</p>
	<p>Musik ein/aus Diese Taste drücken, um die Hintergrundmusik ein- oder auszuschalten (gilt nicht für Musikplayer).</p>
	<p>Lautstärke/Lichtkontrast Diese Taste drücken, um das Kontrollmenü für Lautstärke und Lichtkontrast aufzurufen. Mit AUF- und AB-Pfeiltasten zwischen Lautstärke und Kontrast wählen, dann LINKS- & RECHTS-Pfeiltasten nutzen, um Änderungen vorzunehmen.</p>

	<p>Leertaste Diese Taste während des Tippens drücken, um ein Leerzeichen zu machen.</p>
	<p>Tonsilbentasten Diese Tasten während musikalischer Aktivitäten drücken, um verschiedene Töne zu erzeugen.</p>
	<p>Taschenrechnertasten Mit diesen Tasten in der Taschenrechner-App arbeiten.</p>

AKTIVITÄTEN

Explorer Laptop Pro verfügt über 82 Lernaktivitäten:

Nummer	Deutscher Titel der Aktivität	Englischer Titel der Aktivität	Kategorie
01	Buchstaben-Treppe	Letter Stairs	Lesen/ Reading
02	Buchstaben-Feuerwerk	Letter Fireworks	
03	Buchstaben-Spion	Letter Spy	
04	Bilder buchstabieren	Picture Spelling	
05	Sprachrohr	Spelling Pipe	
06	Vertauschte Fracht	Scrambled Cargo	
07	Wortstift	Word Pen	
08	Geheimes Bild	Secret Picture	
09	Zahlen in Wörtern	Number Words	
10	Wörterstau	Typing Barn	
11	Haltestelle der Synonyme	Synonym Stop	

12	Haltestelle der Antonyme	Antonym Stop	Lesen/ Reading
13	Zeitform-Ski	Tense Skis	
14	Singular & Plural	Singulars & Plurals	
15	Bilderwörterbuch	Picture Dictionary	
16	Notizheft	Notebook	
17	Mein Wörter-Quiz	My Word Quiz	
18	Wissensdurst	Daily Fun Fact	
19	Zahlen-Feuerwerk	Number Fireworks	
20	Schnellrechnen	Quick Counting	
21	Zahlen-Treppe	Number Stairs	
22	Zahlen-Fluss	Number River	
23	Geldregen	Flying Money	
24	Zahlen raten	Guess the Number	
25	Haltestelle der Addition	Addition Stop	
26	Haltestelle der Subtraktion	Subtraction Stop	
27	Größer, kleiner, gleich?	Pick the Sign	
28	Zahlen-Fracht	Formula Cargo	
29	Einfaches Multiplizieren	Simple Multiplication	
30	Multiplikations-Ski	Multiplication Skis	

31	Divisions-Ski	Division Skis	Mathematik/ Maths
32	Zahlenstau	Equation Barn	
33	Zeichen-Stift	Sign Cap	
34	Objekte teilen	Fraction Fun	
35	Taschenrechner	Calculator	
36	Maßeinheiten	Unit Converter	
37	Tierfutter	Animal Food	Wissenschaft/ Science
38	Tiere füttern	Feed the Animal	
39	Tierspuren	Animal Prints	
40	Spurensuche	Who Passed By?	
41	Fernrohr-Puzzle	Who is it?	
42	Tierfamilien	Mother and Child	
43	Was treibt, was sinkt?	Float or Sink?	
44	Laser im Spiegel	Laser Path	
45	Wasser-Umwandler	Water Transformer	
46	Transportmittel und ihre Höhenmeter	Vehicle Altitude	
47	Transportmittel-Quiz	Vehicle Match	

48	Folge den Noten	Follow the Notes	Musik & Kunst/ Music & Art
49	Musikplayer	Music Player	
50	Tonstudio	Piano	
51	Bilder mit Formen	Picture Maker	
52	Geheime Vorführung	Secret Performance	
53	Tanzmusik	Dance Music	
54	Schneller Beat	Quick Beat	Spiele & Logik/ Games & Logic
55	Seltsamer Fluss	Odd River	
56	Kartenpaare	Card Matching	
57	Versteckte Formen	Hidden Shapes	
58	Vertauschte Formen	Shape Swapping	
59	Aus dem Labyrinth	Arrow Maze	
60	Schokoladenfabrik	Chocolate Factory	
61	Schatzsuche	Treasure Hunt	
62	Tic-Tac-Toe	Noughts and Crosses	
63	Ring-Türme	Ring Tower	
64	Sudoku	Number Puzzle	

65	Uhrzeit lesen	Time Telling	Zeit & Planen/ Time & Schedule
66	Uhrzeit einstellen	Clock Puncher	
67	Analog- und Digitaluhr	Clock Matching	
68	Timer	Timer	
69	Wochenplaner	Weekly Planner	
70	Aufgabenliste	To-Do List	
71	Buchstaben auf Englisch	English Letters	Englisch-Spaß/ Learning English
72	Zahlen auf Englisch	English Numbers	
73	Englische Begrüßungen	English Greetings	
74	Englische Paare	English Match	
75	Englischer Fluss	English River	
76	Englische Bilder	English Picture	
77	Zahlen und Wörter auf Englisch	English Cheque	
78	Englisch-Übersetzer	English Translator	
79	Wähle die Seite	Pick The Side	Schnelle Herausforderungen/ Quick Challenges
80	Wahr oder falsch?	True or False	
81	Bilder zuweisen	Picture Hunt	
82	Schnelles Spiel	Quick Match	

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

Die meisten Lernaktivitäten sind in drei Schwierigkeitsstufen spielbar. Eine Aufstufung erfolgt automatisch, sobald eine Aufgabe dreimal in Folge mit 80-100 Punkten abgeschlossen wurde. Die Leveltaste drücken, um die Schwierigkeit selbst anzupassen.

ÜBERSICHT ZU DEN AKTIVITÄTEN

01 Buchstaben-Treppe

Fehlende Buchstaben einer Sequenz eintippen, um die Treppe auf- oder abzustiegen.

02 Buchstaben-Feuerwerk

Schnell Buchstaben eintippen, um ein Feuerwerk zu entzünden!

03 Buchstaben-Spion

Den ersten oder letzten Buchstaben eines Wortes hören und das richtige Bild finden.

04 Bilder buchstabieren

Bilder betrachten und fehlende Buchstaben einfügen.

05 Sprachrohr

Wörter anhören und fehlende Buchstaben einfügen.

06 Vertauschte Fracht

Buchstaben eines Wortes korrekt anordnen.

07 Wortstift

Wortbausteine wählen, um ein gehörtes Wort zu vervollständigen.

08 Geheimes Bild

Buchstaben eintippen, um ein verstecktes Wort zu entdecken.

09 Zahlen in Wörtern

Zahlen in Buchstabenform eintippen.

10 Wörterstau

Schnell Wörter eintippen, damit das Tor nicht herabfällt!

11 Haltestelle der Synonyme

Wortpaare mit der gleichen Bedeutung finden.

12 Haltestelle der Antonyme

Wortpaare mit gegenteiliger Bedeutung finden.

13 Zeitform-Ski

Verben ihren Vergangenheitsformen zuweisen.

14 Singular & Plural

Die korrekte Pluralform zu einem bestimmten Wort finden.

15 Bilder-Wörterbuch

Wörter antippen, Aussprache anhören und Bilder ansehen!

16 Notizheft

Notizen machen, die automatisch gespeichert werden.

17 Mein Wörter-Quiz

Über 10 Wörter eingeben und speichern. Ein Wort mit der Eingabetaste auswählen, um Rechtschreibung zu testen.

18 Wissensdurst

100 erstaunliche Fakten zum Entdecken!

19 Zahlen-Feuerwerk

Schnell Zahlen eintippen, um ein Feuerwerk zu entzünden!

20 Schnellrechnen

Formen schnell zählen und merken.

21 Zahlen-Treppe

Fehlende Zahlen einer Sequenz eintippen, um die Treppe auf- oder abzustiegen.

22 Zahlen-Fluss

Den Fluss durch Sprünge auf gerade und ungerade Zahlen überqueren.

23 Geldregen

Geldscheine fangen, um eine vorgegebene Summe zu erhalten.

24 Zahlen raten

Die richtige Zahl wählen, um eine Schatzkiste zu öffnen.

25 Haltestelle der Addition

Addieren und den Bus mit der richtigen Summe anhalten.

26 Haltestelle der Subtraktion

Minusrechnen und den Bus mit der richtigen Differenz anhalten.

27 Größer, kleiner, gleich?

Das richtige Vergleichszeichen wählen, um die Gleichung zu vervollständigen.

28 Zahlen-Fracht

Zahlen anordnen, um die korrekte Gleichung zu erhalten.

29 Einfaches Multiplizieren

Multiplizieren mit Mustern üben.

30 Multiplikations-Ski

Durch Multiplikation die richtigen Ski für das korrekte Ergebnis finden.

31 Divisions-Ski

Durch Division die richtigen Ski für das korrekte Ergebnis finden.

32 Zahlenstau

Schnell die Gleichung lösen, damit das Tor nicht herabfällt!

33 Zeichen-Stift

Den passenden Deckel für das korrekte Ergebnis auswählen.

34 Objekte teilen

Eine bildhafte Teilmenge einschätzen und die richtige Antwort finden.

35 Taschenrechner

Mit dieser App grundlegende Berechnungen anstellen.

36 Maßeinheiten

Mit dieser App Distanz, Gewicht und Temperatur als Zahl eingeben und in eine gewünschte Maßeinheit umrechnen lassen.

37 Tierfutter

Ein Tier auswählen, um seine Nahrung zu sehen.

38 Tiere füttern

Das richtige Futter für ein Tier auswählen.

39 Tierspuren

Ein Tier auswählen und sehen, welche Abdrücke es hinterlässt.

40 Spurensuche

Das Tier auswählen, zu dem die Spuren passen.

41 Fernrohr Puzzle

Das Tier auswählen, zu dem die Bildhinweise passen.

42 Tierfamilien

Das Jungtier mit seiner Mutter vereinen.

43 Was treibt, was sinkt?

Objekte ins Wasser werfen und sehen, ob sie untergehen.

44 Laser im Spiegel

Das Licht des Lasers durch Rotieren der Spiegel zu einem Diamanten umleiten.

45 Wasser-Umwandler

Die Temperatur mit den Pfeiltasten einstellen, mit der Eingabetaste bestätigen und zusehen, welche Formen Wasser annehmen kann.

46 Transportmittel und ihre Höhenmeter

Höhenmeter mit den Pfeiltasten einstellen, mit der Eingabetaste bestätigen und sehen, welche Fortbewegungsmittel dort eingesetzt werden. Die ESC-Taste führt zurück zur Auswahl der Höhenmeter.

47 Transportmittel-Quiz

Das Fahrzeug seinem Einsatzgebiet zuordnen.

48 Folge den Noten

Der Musik genau zuhören und sie auf den Tonsilbentasten nachspielen.

49 Musikplayer

Es gibt 20 Melodien aus 6 Modi:

- Schlafmelodie
- Klassische Musik
- Tanzmusik
- Entspannte Musik
- Gesamte Playlist
- Gesamte Playlist gemischt

50 Tonstudio

Ein Instrument wählen und mit den Tonsilbentasten eigene Musik machen. Mit der Eingabetaste alles nochmal anhören!

51 Bilder mit Formen

Aus verschiedenen Rahmen, Objekten und Stempeln ein eigenes Bild schaffen. Das Werk wird automatisch gespeichert. Das Löschen eines Bildes erfolgt durch die Entfernen-Taste.

52 Geheime Vorführung

Der Musik zuhören und das Instrument auswählen, das gespielt hat.

53 Tanzmusik

Mit den Tonsilbentasten ein eigenes Lied komponieren und über die Eingabetaste erneut abspielen!

54 Schneller Beat

Auf den Pfeiltasten Tonfolgen wiedergeben, gegen die Zeit!

55 Seltsamer Fluss

Den Fluss überqueren und dabei Acht auf ungewöhnliche Formen geben.

56 Kartenpaare

Verdeckte Karten kombinieren..

57 Versteckte Formen

Die Gesamtanzahl versteckter Formen in einem Bild zählen.

58 Vertauschte Formen

Objekte in Bewegung verfolgen und das richtige Muster finden.

59 Aus dem Labyrinth

Eine Reihe von Richtungsangaben mit den Pfeiltasten wiedergeben, um aus dem Labyrinth zu entkommen

60 Schokoladenfabrik

Das fehlende Stück eines Musters einfügen.

61 Schatzsuche

Eine Reihe von Richtungsangaben mit den Pfeiltasten wiedergeben und mit der Eingabetaste bestätigen, um einen Schatz auszugraben!

62 Tic-Tac-Toe

Gegen den Computer oder eine andere Person spielen. Ein leeres Feld mit der Eingabetaste markieren und als erste/r drei Kreuze in einer Reihe eintragen!

63 Ring-Türme

In diesem klassischen Logikspiel müssen alle Ringe auf der linken Seite auf die rechte Seite bewegt werden, während die kleinsten Ringe immer oben liegen müssen. Mit den Pfeiltasten steuern und die Eingabetaste drücken, um einen Ring zu bewegen. Die Hilfetaste drücken, um eine Demo abzuspielen.

64 Sudoku

Die Zahlentasten von 1 bis 4 nutzen und alle Felder ausfüllen, ohne eine Zahl in seiner Reihe und Spalte zu wiederholen.

65 Uhrzeit lesen

Die Uhrzeit analog lesen lernen und mit den Pfeiltasten umstellen.

66 Uhrzeit einstellen

Die Uhrzeit hören und mit den Pfeiltasten richtig einstellen.

67 Analog- und Digitaluhr

Die Uhrzeit auf der Analoguhr digital wiedergeben.

68 Timer

Die Pfeiltasten und die Eingabetaste nutzen, um die Zeit bis zu 10 Minuten lang zu messen.

69 Wochenplaner

Die eigene Woche organisieren und mit Symbolen den Überblick behalten. Mit den Pfeiltasten den Tag und ein Symbol auswählen. Die Entfernen-Taste löscht Symbole.

70 Aufgabenliste

Eigene Aufgaben in einer Liste organisieren. Mit der Leertaste eine Aufgabe abhaken.

71 Buchstaben auf Englisch

Die Pfeiltasten drücken, um auf Buchstaben zu springen und ihre englische Aussprache zu hören.

72 Zahlen auf Englisch

Die Pfeiltasten drücken, um auf Zahlen zu springen und ihre englische Aussprache zu hören.

73 Englische Begrüßungen

Eine Begrüßung auswählen und mit der Eingabetaste ihre Übersetzung hören.

74 Englische Paare

Verdeckte Buchstabenpaare finden.

75 Englischer Fluss

Den Fluss durch Sprünge auf die korrekte Zahl überqueren.

76 Englische Bilder

Das englische Wort hören und das passende Bild auswählen.

77 Zahlen in Wörtern auf Englisch

Zahlen auf Englisch anhören und in Buchstabenform eintippen.

78 Englisch-Übersetzer

Ein Wort auswählen und seine Übersetzung mit der Eingabetaste abrufen.

79 Wähle die Seite

Eine Frage anhören und so schnell wie möglich die Seite mit der richtigen Antwort auswählen.

80 Wahr oder falsch?

Mit der linken Pfeiltaste eine Antwort als richtig oder mit der rechten Pfeiltaste als falsch bestätigen.

81 Bilder zuweisen

Das zu einem Wort passende Bild auswählen und mit der Eingabetaste bestätigen.

82 Schnelles Spiel

Gegen die Zeit das kleine Bild in der Mitte dem Objekt auf der rechten oder linken Seite zuordnen.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie den Lerncomputer bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie den Lerncomputer bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn der Lerncomputer längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Lassen Sie den Lerncomputer nicht auf harte Oberflächen fallen und lassen Sie ihn nicht mit Feuchtigkeit in Kontakt kommen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät aus.
2. Entfernen Sie die Batterien.
3. Setzen Sie nach etwa einer Stunde dieselben Batterien wieder ein.
4. Schalten Sie das Gerät ein.
5. Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, setzen Sie bitte ausschließlich neue Batterien ein.

WEITERE HINWEISE:

Fehlfunktionen des Lerncomputers können durch elektrostatische Entladung ausgelöst werden. In diesem Fall kann das Gerät neu gestartet werden, indem Sie die EIN-/ AUS-Taste für 2 Sekunden gedrückt halten, bis das Gerät abgeschaltet ist. Um das Gerät erneut einzuschalten, drücken Sie nun erneut die EIN-/ AUS-Taste für 3 Sekunden oder setzen Sie ausschließlich neue Batterien ein.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**[®] sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgend Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*www.vtech.de***

**Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
*www.vtech.de/support/faq***

