

584904-6-in-1 Magischer Schreibtisch

AW Release Date:05/13/25

Purpose: Full version

IM size:105*148mm

C&P Designer / Leader: Amber Chen / Sam Chen

GER Designer: Lisa Hahn

Game / PT Designer: Marco Ip / Alex Kam

vtech[®]

Bedienungsanleitung

6-in-1 Magischer Schreibtisch



EINFÜHRUNG

Der **6-in-1 Magische Schreibtisch** verfügt über eine interaktive Oberfläche mit fünf Lernkarten, mit denen die Inhalte Buchstaben, Schreiben, Zahlen, Musik und mehr spielend leicht entdeckt werden können. Die Lautsprecher hochklappen und die DJ-Pult Lernkarte einstecken, um eigene Musik zu machen. Das LED-Schreibfeld verfügt über ein interaktives beleuchtetes Display, auf dem man Schritt für Schritt lernt, Buchstaben und Zahlen zu schreiben. Die Tischplatte hochklappen und ein Meisterwerk auf der Tafel oder an der Staffelei kreieren und dabei coole Musik über den Musikplayer hören.



- ① Bilderrahmen
- ② Modussymbole für die Lernkarten
- ③ Touchoberfläche
- ④ LED-Display/Schreibfeld
- ⑤ Auswahlkosten Schreibfeld
- ⑥ Einschub für Lernkarten
- ⑦ Sitzfläche (Hocker)
- ⑧ Hockerbeine
- ⑨ Linker Lautsprecher (Deko)
- ⑩ Versteckter Stauraum

- ⑪ Lernuhr
- ⑫ Interaktives Tablet
- ⑬ Stift
- ⑭ Lautsprecher
- ⑮ Lautstärketasten
- ⑯ Ein-/Aus-Taste
- ⑰ Rechter Lautsprecher (Deko)
- ⑱ Farbkreis
- ⑲ Whiteboard
- ⑳ Tischbeine

Inhalt der Packung

- 6-in-1 Magischer Schreibtisch
- 2 doppelseitig bedruckte Lernkarten
- 1 Hocker
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

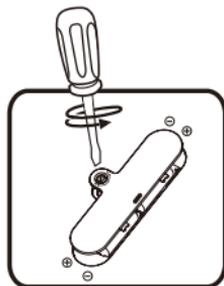
Weiterer Hinweis:

Elektrostatische Entladung kann dazu führen, dass das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert. Falls dies passiert, drücken Sie die Ein-/Aus-Taste  für 2 Sekunden, warten Sie dann 10 Sekunden und drücken Sie die Ein-/Aus-Taste  erneut, um den Schreibtisch neu zu starten.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

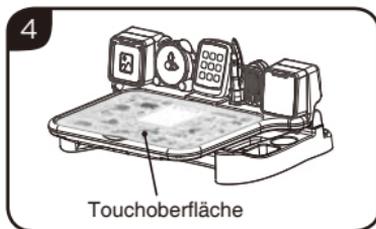
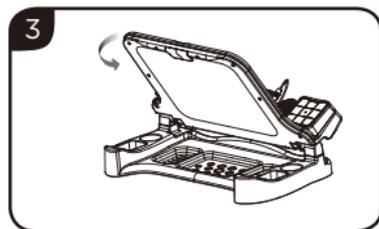
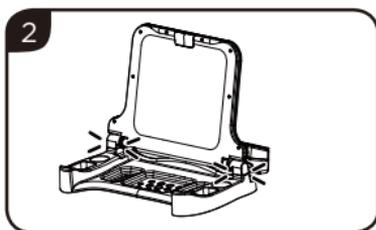
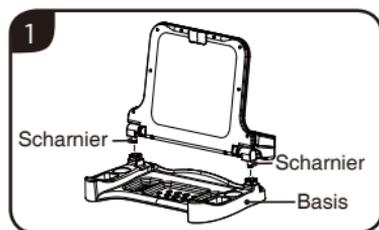
AUFBAUANLEITUNG

Sicherheit steht bei uns an oberster Stelle. Der Aufbau sollte nur von Erwachsenen durchgeführt werden.

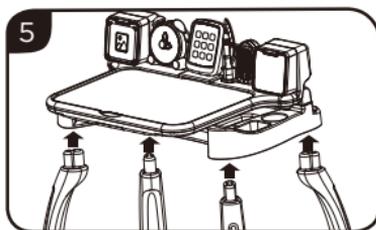
Tisch

1. Legen Sie die Basis auf eine ebene Fläche. Setzen Sie die Touchoberfläche in die dafür vorgesehenen Aussparungen der Basis ein und drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören. Klappen Sie die Touchoberfläche herunter.

Achtung: Üben Sie nicht zu viel Druck auf die Touchoberfläche aus.



2. Befestigen Sie die vier Tischbeine an der Unterseite.



Hocker



Stecken Sie die vier Hockerbeine in die Einschübe an der Unterseite der Sitzfläche. Bitte stellen Sie sicher, dass die Beine festsitzen und der Hocker stabil ist, bevor sich Ihr Kind setzt. Der Hocker kann mit maximal 34 Kilogramm belastet werden.

Einfacher Umbau vom Lern- und Schreibtisch zur Staffelei und Kreidetafel

Um den Lern- und Schreibtisch als Staffelei zu verwenden, klappen Sie die Touchoberfläche hoch und benutzen Sie die Klemme, um ein Blatt Papier auf der Tafel zu befestigen. Sie können mit Kreide auch direkt an der Tafel malen.

Staffelei



Kreidetafel



Entfernen Sie Kreide und Kreidereste am Spielzeug mit einem Tuch.

ACHTUNG: Beim Herunterklappen der Touchoberfläche bitte die Finger von der Basis und den Scharnieren fernhalten.

WARNUNG: Verwenden Sie keine Stifte, Kugelschreiber, Farbstifte oder andere spitze Gegenstände auf der Touchoberfläche oder den Lernkarten, um Schäden zu vermeiden.

Aufbewahrung der Lernkarten

Klappen Sie die Touchoberfläche hoch, um die Lernkarten in der Aussparung aufzubewahren.



Produkteigenschaften

Eigenschaften	AKTION
Bilderrahmen	Ein Foto oder ein gemaltes Bild zum Anschauen einfügen.
Modussymbole für die Lernkarten	Den Finger benutzen, um eines der Modus-Symbole auf einer eingesteckten Lernkarte zu berühren und zu spielen.
Touchoberfläche	Folgen Sie den Spielanweisungen und tippen Sie auf die richtigen Gegenstände auf der Lernkarte.
LED-Display/Schreibfeld	Bilder und einfache Animationen erscheinen auf dem LED-Display. Den Stift verwenden, um mit dem Schreibpad zu spielen. Verschiedene Lernkarten einlegen, um unterschiedliche Schreibfeld-Aktivitäten auszuführen, Buchstaben und Zahlen zu lernen, Formen und einfache Bilder zu zeichnen sowie mit Musik zu spielen.
Auswahltasten Schreibfeld	Die Auswahltasten ◀ ▶ drücken, um Buchstaben, Zahlen, Formen, einfache Zeichnungen oder Musik auszuwählen.
Einschub für Lernkarten	Eine Lernkarte in den Einschub schieben, um zu spielen.
Linker Lautsprecher (Links)	Den Fotorahmen nach oben klappen, um den Deko Lautsprecher zu sehen.
Versteckter Stauraum	Kleine Gegenstände verstauen.

Lernuhr	Die Zeiger einstellen und die passende Uhrzeit hören.
Interaktives Tablet	Die Tasten drücken, um Nachrichten zu hören, über das Wetter informiert zu werden und vieles mehr. Die  Taste drücken, um den Musikplayer zu aktivieren oder die Musik zu starten und zu stoppen. Die   Tasten drücken, um ein Lied auszuwählen.
Stift (funktioniert nur auf dem Schreibfeld)	Mit dem Stift die blinkenden Lichter nachfahren, um Buchstaben und Zahlen schreiben zu lernen und Formen zu zeichnen. Eine Linie zeichnen, um die Tonhöhe oder Geschwindigkeit der Musik zu ändern.
Lautsprecher	Spielt den Ton ab.
Lautstärketasten	Die   Tasten drücken, um die Lautstärke einzustellen. Es gibt 5 verschiedene Stufen.
Ein-/Aus-Taste	Die Ein-/Aus-Taste drücken, um den Schreibtisch einzuschalten. Die Taste erneut drücken, um diesen wieder auszuschalten.
Whiteboard	Mit einem Whiteboard-Stift Bilder malen. (Stift nicht enthalten)
Rechter Lautsprecher (Deko)	Das Whiteboard nach oben klappen, um den Deko Lautsprecher zu sehen.
Farbrad	Drehen, um Farben zu mischen und zu entdecken.

Hinweis: Falls das Gerät sich ausschaltet oder das Licht während des Spiels schwächer wird, installieren Sie bitte ein neue Batterien.

SPIELSTART

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste , um das Spielzeug einzuschalten.

Touchoberfläche



Tippen Sie auf einen beliebigen Gegenstand auf der Lernkarte. Verwenden Sie die Modustasten in der linken oberen Ecke, um zusätzliche Spiele zu spielen. Mit der Hilfetaste in der rechten oberen Ecke der Seite hören Sie Hinweise und Anweisungen.

HINWEIS:

- Die Touchoberfläche (mit Ausnahme der Modustasten, der Pfeiltasten, der Hilfetaste und der Start/Stop-Taste der Musikstation ) reagiert nicht während der Benutzung des Schreibfeldes.
- Berühren Sie die Touchoberfläche nur mit dem Finger und nicht mit dem Stift oder anderen Gegenständen.

Lernkarten

Um mit einer Lernkarte zu spielen, schieben Sie diese in den Einschub für Lernkarten.

- Bitte legen Sie jeweils nur eine Lernkarte ein. Das Einlegen mehrerer Lernkarten kann die Lernkarten oder den Schreibtisch beschädigen und die Seitenerkennung beeinträchtigen.
- Legen Sie nur eine Lernkarte in den Einschub für Lernkarten und keine anderen Gegenstände. Halten Sie den Einschub frei von Verschmutzungen und Staub.
- Bewahren Sie die Lernkarten auf einer flachen Oberfläche auf, wenn sie nicht verwendet werden. Biegen oder knicken Sie die Lernkarten nicht.
- Befreien Sie die Lernkarten von Staub oder Kreideresten, bevor Sie diese in den Einschub für Lernkarten einlegen.



Fünf interaktive Seiten decken grundlegendes Wissen wie Buchstaben, Zahlen, Musik, Formen, Farben, Gefühle, Bauernhoftiere und vieles mehr ab. Genauere Informationen können Sie der nachfolgenden Tabelle entnehmen.

Alphabet und Laute



Tippen und Lernen

Tippen Sie auf Buchstaben und Gegenstände, um das Alphabet, Wörter und Laute zu lernen.



Suchspaß

Lauschen Sie den Hinweisen und finden Sie die richtigen Buchstaben oder Objekte.



Buchstabenraten

Raten Sie, welcher Buchstabe auf dem LED-Display geschrieben wird, und tippen Sie auf der Seite auf den gleichen Buchstaben. Erraten Sie so viele Buchstaben wie möglich, bevor die Zeit abläuft.



Das Alphabet-Lied

Spielen Sie das Alphabet-Lied ab. Hört die Musik auf zu spielen, tippen Sie auf den nächsten Buchstaben, damit das Spiel weiterläuft.

Lerninhalte: Buchstaben, Buchstabenlaute, Buchstabenreihenfolge, Wortschatz

Zahlen und Zählen



Tippen und Lernen

Tippen Sie auf Zahlen und Gegenstände, um die Zahlen und das Zählen zu lernen.



Einkaufen

Lauschen Sie den Hinweisen und helfen Sie, das passende Lebensmittel einzukaufen.



Zählen, zählen, zählen!

Sehen Sie auf das LED Display und zählen Sie die Punkte. Tippen Sie auf die passende Zahl auf der Lernkarte, um zu antworten. Zählen Sie so viele Punkte wie möglich, bevor die Zeit abläuft.



Das Zahlen-Lied

Spielen Sie das Zahlen-Lied ab. Hört die Musik auf zu spielen, tippen Sie auf die nächste Zahl, damit das Spiel weiterläuft.

Lerninhalte: Zahlen (1-15), Zählen, Zahlenreihen, Wortschatz

Musikstation



Musikstation

Spielen Sie mit und erstellen Sie Ihre eigene Musik. Berühren Sie eine Musikstil-Taste, um die Art der Musik auszuwählen. Bewegen Sie Ihren Finger über den Plattenteller, um die Musik zu beschleunigen oder zu verlangsamen. Tippen Sie auf die dreieckigen Tasten, um die Tonhöhe der Musik anzuheben oder abzusenken. Tippen Sie auf die Instrumenten-Tasten, um die Keyboardsounds zu ändern. Berühren Sie die grünen Symbole, um verschiedene Begleitungen hinzuzufügen und die Musik zu verändern. Drücken Sie die runde silberne Taste, um die Musik zu stoppen und zur Antippen & Lernen-Aktivität zu gelangen.

Antippen & Lernen

Tippen Sie auf die Lernkarte, um mehr über Instrumente und verschiedene Musikstile zu erfahren und die unterschiedlichen Tempi und Tonhöhen der Musik zu erkunden. Drücken Sie die runde silberne Taste, um in die Musikstation-Aktivität zurückzukehren und die Musik fortzusetzen.

Lerninhalte: Kreativität, Instrumente, Musikrichtungen, Tonhöhe & Tempi, Wortschatz

Farben, Formen & Gefühle



Antippen & Lernen

Auf die Lernkarte tippen, um den Park zu erkunden und etwas über Farben, Formen und Gefühle zu lernen.



Was passt zusammen?

Finden Sie die Gegenstände, welche die gleiche Farbe oder Form haben.



Gefühle finden

Lauschen Sie den Hinweisen und finden Sie die passenden Kinder auf der Lernkarte.



Das Farbenliedspiel

Spielen Sie das Farbenlied ab. Hört die Musik auf zu spielen, tippen Sie auf das Objekt mit der passenden Farbe, damit das Spiel weiterläuft.

Lerninhalte: Formen, Farben, Gefühle, Wortschatz

Bauernhoftiere

	 Antippen & Lernen Tippen Sie auf die Lernkarte, um etwas über Bauernhoftiere zu lernen.
	 Suchspaß Lauschen Sie den Hinweisen und finden Sie die richtigen Tiere oder Gegenstände auf der Lernkarte.
	 Tiere füttern Die Tiere sind hungrig. Füttern Sie die Tiere, indem sie so viele Male wie angesagt auf das passende Futter tippen.
	 Old MacDonald Spielen Sie das Lied ab. Hört die Musik auf zu spielen, tippen Sie auf das passenden Tier, damit das Spiel weiterläuft.
	Lerninhalte: Bauernhoftiere, Tiergeräusche, Bauernhofgegenstände, Wortschatz

Schreibfeld



Nehmen Sie den Stift aus der Halterung und tippen Sie mit ihm auf das Schreibfeld oder die Pfeiltasten, um auf dem Schreibfeld zu schreiben oder zu zeichnen.



Möchten Sie nicht mehr mit dem Schreibfeld spielen, platzieren Sie den Stift wieder in seiner Halterung. Ist der Stift nicht in Gebrauch, platzieren Sie ihn in seiner Halterung. Ziehen Sie nicht zu stark an der Schnur.

Das **Schreibfeld** bietet verschiedene Aktivitäten, je nachdem, welche Lernkarten eingesetzt werden:

Buchstaben schreiben (wenn keine spezielle Lernkarte eingesetzt ist):

Folgen Sie den Lichtern, um Groß- und Kleinbuchstaben zu schreiben

Zahlen schreiben (wenn die Lernkarte "Zahlen & Zählen" eingesetzt ist):

Folgen Sie den Lichtern, um die Zahlen 0-9 zu schreiben. Wenn sie mehrere Zahlen geschrieben haben, gibt es Punkte zum Zählen. Verwenden Sie den Stift, um die Punkte anzutippen und zu zählen.

Formen zeichnen (wenn die Lernkarte "Farben, Formen & Gefühle" eingesetzt ist)

Folgen Sie den Lichtern, um 7 verschiedene Formen zu zeichnen.

Bilder zeichnen (wenn die Lernkarte "Tiere auf dem Bauernhof" eingesetzt ist)

Folgen Sie den Lichtern, um 9 einfache Bilder zu zeichnen oder im Freihand-Zeichnungsmodus alles zu malen, was Sie möchten.

Musikpad (wenn die Lernkarte "Musikstation" eingesetzt ist)

Zeichnen Sie eine Linie, um das Tempo oder die Tonhöhe der Musik zu ändern. Es stehen 9 Melodien zur Auswahl.

HINWEIS

- Verwenden Sie ausschließlich den Stift auf dem Schreibfeld.
- Die Touchoberfläche (mit Ausnahme der Modustasten, der Pfeiltasten, der Hilfetaste und der Start/Stop-Taste der Musikstation) reagiert nicht während der Benutzung des Schreibfeldes.
- Platzieren Sie keine Gegenstände in der Stifthalterung, während Sie mit dem Schreibfeld spielen. Anderenfalls wird der jeweilige Gegenstand als Stift erkannt und das Schreibfeld schaltet sich aus.
- Direkte Sonneneinstrahlung kann sich auf die Empfindlichkeit des Stiftes auswirken.

Interaktives Tablet



Drücken Sie die Tasten, um Nachrichten zu hören, den Kalender zu überprüfen, das Wetter zu erfahren, knifflige Zungenbrecher zu hören, eingängige Lieder anzuhören und vieles mehr. Es gibt einen Musikplayer mit 4 Liedern zum Mitsingen und 36 Melodien. Der Musikplayer stoppt automatisch, nachdem alle Lieder gespielt wurden. Sie können die Wiedergabe mit den Steuerungen am Musikplayer anhalten/fortsetzen oder vorwärts/rückwärts springen.

Lernuhr



Drehen Sie den Zeiger der Uhr, um Zeitkonzepte zu erkunden und zu üben.

Farbkreis



Drehen Sie den Farbkreis, um Farben zu mischen und zu erkunden.
Hinweis: Diese Aktivität verfügt nicht über Audio-Antworten.

Whiteboard



Malen Sie Bilder und mehr auf das Whiteboard.

Bilderrahmen



Verwenden Sie die Bildvorlage, um die richtige Größe für das Foto oder Kunstwerk zu bestimmen, das Sie einrahmen möchten. Sobald das Bild die passende Größe hat, platzieren Sie es im Bilderrahmen.



Bildvorlage
Größe: 7,6 x 7,6 cm

Batteriestatus



Gehen die Batterien langsam leer, zeigt das LED-Display für einige Sekunden das Symbol einer leeren Batterie an und schaltet sich danach möglicherweise automatisch ab. Legen Sie neue Batterien ein, bevor Sie weiterspielen.

Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich das Gerät nach zwei Minuten ohne Eingabe automatisch ab.

HINWEIS:

- Das Gerät schaltet sich möglicherweise nicht automatisch ab, wenn sich der Stift oder andere Gegenstände auf der Touchoberfläche befinden. Stellen Sie den Stift bitte wieder in die Stifthalterung, wenn er nicht in Gebrauch ist. Platzieren Sie bitte auch keine Gegenstände auf der Touchoberfläche, wenn das Gerät nicht in Gebrauch ist.

Melodien

Green Grass Grew All Around

Bingo

Bicycle Built for Two

Aiken Drum

London Bridge

Funiculi, Funicula

Hey Diddle Diddle

Three Little Kittens

Little Robin Redbreast

The Entertainer

Hickory, Dickory, Dock

Twinkle, Twinkle Little Star

VTech original dance songs

Beethoven - Für Elise

Beethoven - Für Elise

Beethoven - Symphony No. 9: Ode to Joy

Mozart - Eine Kleine Nachtmusik: Allegro

Debussy - Suite Bergamasque: Clair De Lune

Strauss - The Blue Danube Waltz

Bizet - Carmen: Overture

Mozart - The Marriage of Figaro: Overture

Bizet - Carmen: Les Toreadors

Vivladi - Spring Movement 1: Allegro

Edvard Grieg - In the Hall of the Mountain King

Tchaikovsky - Swan Lake, Op. 20, Act 1

Gesungene Lieder

The Alphabet Song

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y & Z.

Jetzt kennst du das ABC komm sing mit mir mit, juchee!

Zahlenlied

Ich find Eins, du findest Zwei,

Wir finden Drei, Vier, Fünf,

Ich seh Sechs, du siehst Sieben,

Wir sehn Acht, Neun, Zehn.

Farbenlied

Rot, Orange, Gelb

Grün, Blau, Lila

Das sind die Farben des Regenbogens.

OLD MACDONALD HAT ´NE FARM

Old Mac Donald hat ´ne Farm, I-Ei, I-Ei, Ooh,
und auf der Farm da gibt's ´ne Kuh, I-Ei, I.Ei, Ooh.

Mit nem Muh-Muh hier und ´nem Muh-Muh da,
hier ein Muh, da ein Muh, überall ein Muh- Muh.

Old MacDonald hat ´ne Farm, I-Ei, I-Ei, Ooh.

PFLEGEHINWEISE

1. Verwenden und bewahren Sie das Gerät nur in trockener Umgebung auf.
2. Reinigen Sie das Gerät und die Lernkarten bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
3. Lassen Sie das Gerät bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Gerät für längere Zeit nicht verwendet wird.
5. Vermeiden Sie Stürze des Gerätes und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit oder Wasser aus.
6. Bewahren Sie die Lernkarten flach im Schreibtisch auf, wenn sie nicht verwendet werden. Biegen oder knicken Sie die Lernkarten nicht.
7. Benutzen Sie keine Stifte, Kugelschreiber, Filzstifte oder andere spitze Objekte direkt auf der Touchoberfläche oder den Lernkarten.
8. Zeichnen Sie nicht direkt auf die Touchoberfläche oder die Lernkarten.
9. Setzen Sie ausschließlich die Lernkarten in den Einschub für Lernkarten ein. Halten Sie den Einschub sauber und staubfrei, um Beeinträchtigungen zu vermeiden.
10. Entfernen Sie bitte Staub und Kreidereste von der Lernkarte, bevor Sie sie in den Einschub für Lernkarten setzen.

PROBLEMLÖSUNG

Problem	Mögliche Lösung(en)
Das Gerät lässt sich nicht einschalten.	Entfernen Sie die Batterien und legen Sie sie nach 2 Stunden wieder ein. Beachten Sie dabei die Batteriehinweise in dieser Bedienungsanleitung.
	Die Batterien sind erschöpft. Legen Sie neue Batterien ein.

Die Lernkarte wird nicht erkannt.	Stellen Sie sicher, dass nur eine Lernkarte eingelegt ist.
	Stellen Sie sicher, dass sich eine Lernkarte im Einschub befindet und komplett eingesteckt ist. Sie sollte fest in der ausgesparten Touchoberfläche liegen.
Das Gerät ist eingeschaltet, aber die Touchoberfläche reagiert nicht.	Stellen Sie sicher, dass Sie nicht mit dem Schreibfeld spielen. Mit Ausnahme der Modustasten und der Hilfetaste reagiert die Touchoberfläche nicht während der Benutzung der Schreibfeldes.
	Stellen Sie sicher, dass Sie die Touchoberfläche mit nur einem Finger und nichts anderem berühren. Stellen Sie ebenfalls sicher, dass Sie weder den Stift noch andere Gegenstände auf der Touchoberfläche verwenden.
Die Touchoberfläche gibt eine falsche Antwort.	Stellen Sie sicher, dass Sie die Touchoberfläche nur mit einem Finger und nichts anderem berühren.
Die Aktivität der Touchoberfläche wird von der Hinweisstimme des Schreibfeldes unterbrochen, aber die Stimme wird nicht durch Benutzung des Stiftes auf dem Schreibfeld oder Entfernung des Stiftes aus der Halterung ausgelöst.	Stellen Sie sicher, dass Sie das Spielzeug nicht in der Nähe eines Fensters oder bei direkter Sonneneinstrahlung benutzen. Direktes Sonnenlicht kann die Empfindlichkeit des Schreibfeldes beeinträchtigen.
	Platzieren Sie den Stift in seiner Halterung, wenn er nicht in Gebrauch ist.

Das Schreibfeld funktioniert nicht.	Stellen Sie sicher, dass Sie den Stift für das Schreibfeld verwenden.
	Stellen Sie sicher, dass sich keine Gegenstände in der Stifthalterung befinden.
	Stellen Sie sicher, dass keine Lernkarten eingelegt sind.
	Stellen Sie sicher, dass sich nichts im Einschub für Lernkarten befindet.
Das Schreibfeld aktiviert sich automatisch ohne Berührung des Stifts oder ohne Entfernung des Stifts aus seiner Halterung.	Stellen Sie sicher, dass Sie das Spielzeug nicht in der Nähe eines Fensters oder bei direkter Sonneneinstrahlung benutzen. Direktes Sonnenlicht kann die Empfindlichkeit des Schreibfeldes beeinträchtigen.
	Platzieren Sie den Stift in seiner Halterung, wenn er nicht in Gebrauch ist.
Die Abschaltautomatik des Spielzeugs setzt nicht ein, obwohl in den letzten 10 Minuten oder mehr keine Eingabe gemacht wurde.	Stellen Sie sicher, dass der Stift zurück in seiner Halterung platziert wurde, wenn er nicht in Gebrauch ist.
	Stellen Sie sicher, dass sich keine Gegenstände auf der Touchoberfläche befinden.
Das Spielzeug gibt eine falsche Antwort.	Entfernen Sie die Batterien und setzen Sie diese erneut ein, um den Schreibtisch neu zu starten.
	Die Batterien sind erschöpft. Setzen Sie neue Batterien ein.
	Feuchtigkeit kann die Funktion des Magischen Schreibtischs beeinträchtigen. Bitte stellen Sie sicher, dass der Tisch sich in einer trockenen Umgebung befindet.
	Stellen Sie sicher, dass Sie die Touchoberfläche nicht berühren und nichts außer einer Lernkarte auf der Oberfläche liegt, wenn Sie den Schreibtisch einschalten.

Funktioniert Ihr **6-in-1 Magischer Schreibtisch** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.
5. Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

SERVICEADRESSE FÜR ANFRAGEN UND HINWEISE IN DEUTSCHLAND:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

