

vtech®

Bedienungsanleitung

Junior Forschungslaptop



Einleitung

Der **Junior Forschungslaptop** unterstützt spielerisch dabei, erste Kenntnisse in den Bereichen Mathematik, Wissenschaft, Technologie, Kunst und Ingenieurwesen zu entdecken. Durch vielfältige Aktivitäten und freundliche Charaktere, die den Lernprozesses begleiten, macht es Spaß, grundlegende Konzepte zu erfassen und gleichzeitig die Freude am Lernen zu erleben.



INHALT DER PACKUNG

- Junior Forschungslaptop
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

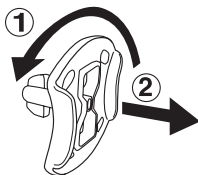
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

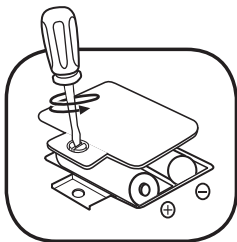
- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.



Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Gerätes. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach, indem Sie sie an einer Seite hochdrücken.
4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/ LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



Bevor Sie zum ersten Mal spielen, installieren Sie bitte 2 neue AA-Batterien. (Die im Gerät enthaltenen AA-Batterien sind nur für Demozwecke und haben keine lange Lebensdauer).

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Funktionen

1. Ein-/Aus-Schalter

Drücken Sie diesen Knopf, um das Spielzeug ein- oder auszuschalten.



2. Helligkeitsregler

Drücken Sie diesen Knopf, um die Helligkeit des Bildschirms anzupassen.



3. Lautstärkeregler

Drücken Sie diesen Knopf, um die Lautstärke einzustellen.



4. Aktivitäten-Tasten

Drücken Sie diese Tasten, um eine Aktivität auszuwählen.



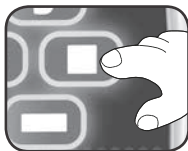
5. LCD-Bildschirm

Der Bildschirm zeigt Animationen an.



6. Formentasten

Drücken Sie diese Tasten, um Formen und passende Animationen zu entdecken.



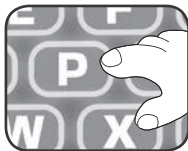
7. Zahlentasten

Drücken Sie diese Tasten, um Zahlen und passende Animationen zu entdecken.



8. Buchstabentasten

Drücken Sie diese Tasten, um Buchstaben und passende Animationen zu entdecken.



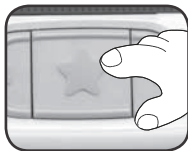
9. Musiktaste

Drücken Sie diese Taste, um Lieder und Melodien zu hören.



10. Sterntaste

Die Sterntaste wird in bestimmten Aktivitäten zur Spielsteuerung verwendet. Wenn keine Aktivität läuft, kann sie genutzt werden, um lustige Animationen auszulösen.



11. Pfeiltasten

Die Pfeiltasten werden in bestimmten Aktivitäten verwendet, um eine Richtung auszuwählen oder auf eine Frage zu antworten. Wenn keine Aktivität läuft, können sie genutzt werden, um lustige Animationen auszulösen.



12. Automatisches Abschalten

Um die Batterielebensdauer zu verlängern, wechselt das Gerät nach 45 Sekunden Inaktivität in den Energiesparmodus. Es kann wieder aktiviert werden, indem man den Ein-/Aus-Schalter drückt.

AKTIVITÄTEN

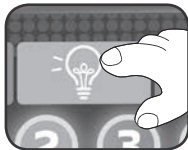
1. Naturwissenschaften

Ein Samenkorn auswählen, einpflanzen, gießen und die Sonne darauf scheinen lassen, damit die Pflanze wachsen kann! Dabei auf spielerische Weise Zählen lernen.



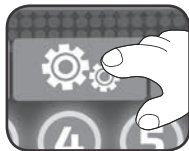
2. Technologie

Dem Wissenschaftler dabei helfen, seine Sachen wiederzufinden. Der Beschreibung genau zuhören und den richtigen Gegenstand aus den vorgeschlagenen Optionen auswählen. Mit den Pfeiltasten kann die Antwort ausgewählt werden. Ist die Antwort richtig, erscheint eine Animation auf dem Bildschirm.



3. Ingenieurwesen

Mit Formen können verschiedene Maschinen gebaut werden. Das fehlende Teil antippen, um das Bild zu vervollständigen. Wenn drei Teile gefunden wurden, erscheint eine Animation auf dem Bildschirm.



4. Kunst

Kreativität ist gefragt: Bilder können mit Formen dekoriert werden. Beliebige Formen hinzufügen, um das Bild zu verschönern.



5. Mathematik

Dosen recyceln, Dinosaurierknochen suchen, Roboter reparieren oder Reagenzgläser auffüllen. Die Sterntaste drücken, um mit dem Wissenschaftler zu zählen. Anschließend auf die Zahl tippen, die der Anzahl der Objekte auf dem Bildschirm entspricht.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren, nehmen Sie die Batterien heraus und setzen Sie sie erneut ein, um das Gerät in den Werkszustand zurückzusetzen. Tauschen Sie die Batterien ggf. durch neue Batterien aus.
6. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Gerät nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

SERVICEADRESSE FÜR ANFRAGEN UND HINWEISE IN DEUTSCHLAND:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo - Fr, von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

