



Bedienungsanleitung

KidiZoom[®] Duo FX 2.0

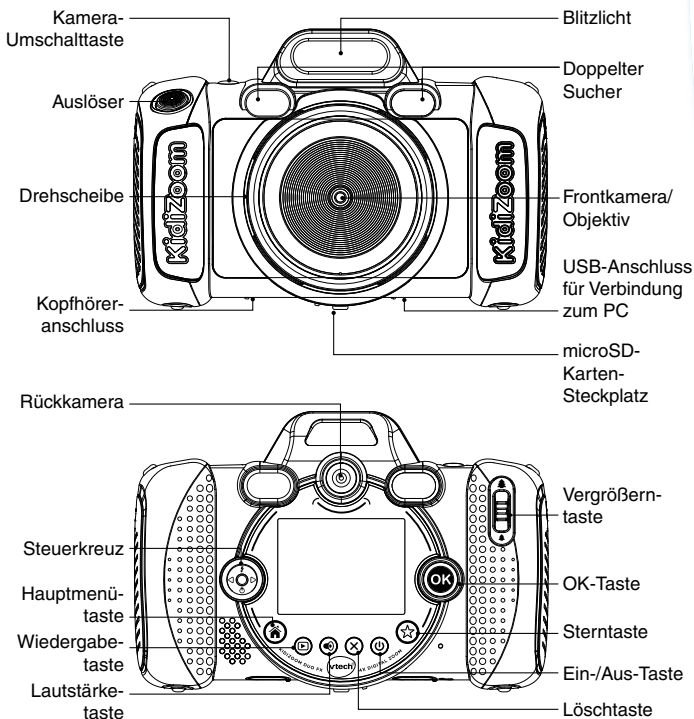


EINLEITUNG

Die **KidiZoom® Duo FX 2.0** ist eine robuste und einfach zu bedienende Digitalkamera mit zwei Linsen: eine Frontkamera und eine Kamera für Selfies. Mit der kinderfreundlichen Digitalkamera können Fotos und Videos aufgenommen werden - inklusive lustiger Effekte! Es können auch Videos mit Live-Effekten gefilmt werden.

Die Kamera hat eine Blitzlicht- und Audiofunktion, mit der man sogar aus fünf verschiedenen Stimmverzerrfunktionen wählen kann. Zusätzlich sorgen fünf lustige Spiele für Abwechslung und Spaß.

PRODUKTLAYOUT UND BEDIENELEMENTE



PACKUNGSIHALT

- **KidiZoom® Duo FX 2.0**
- USB-Kabel (nur für Datenübertragung)
- Handschlaufe
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Die metallisch beschichteten Teile der **KidiZoom® Duo FX 2.0** sind isoliert. Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am Gerät mit  oder  gekennzeichnet sind.

Statische Elektrizität

In seltenen Fällen kann statische Elektrizität dazu führen, dass das Gerät nicht richtig funktioniert oder die gespeicherten Daten verloren gehen. Falls das Gerät aufgrund statischer Elektrizität nicht ordnungsgemäß funktioniert, halten Sie die Ein-/Aus-Taste 5 Sekunden lang gedrückt. Sollte das Problem weiterhin bestehen, entfernen Sie die Batterien, setzen Sie sie wieder ein oder ersetzen Sie diese durch neue Batterien.

EIGENSCHAFTEN

Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die **KidiZoom® Duo FX 2.0** ein- bzw. auszuschalten.

Kamera-Umschalttaste

Wenn sich die Kamera im Kameramodus befindet, drücken Sie diese Taste, um zwischen der Frontkamera oder der Rückkamera zu wählen.

Auslöser

Drücken Sie den Auslöser im Fotomodus, um ein Foto zu machen und im Filmmodus, um die Aufnahme zu starten oder zu beenden.

Steuerkreuz

Mittels des Steuerkreuzes können Sie den Auswahlbereich am Bildschirm bewegen, um eine Auswahl zu treffen.

Blitzlicht-Verknüpfung : Wenn sich die Kamera im Kameramodus befindet, benutzen Sie das Steuerkreuz, um zwischen verschiedenen Modi des Blitzlichts zu wählen.

Timer-Verknüpfung : Drücken Sie im Kameramodus das Steuerkreuz nach unten, um den Selbstauslöser oder die Gesichtserkennung ein- oder auszuschalten.

Hauptmenütaste

Drücken Sie diese Taste, um zurück zum Hauptmenü oder in das vorherige Untermenü zu gelangen.

OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Hinweis: Im Fotomodus fungiert die OK-Taste auch als Auslöser und im Filmmodus zum Starten und Beenden der Aufnahme.

Sterntaste

Drücken Sie diese Taste, um Bildern und Videos Effekte hinzuzufügen oder um das Effektmenü in anderen Modi zu sehen.

Drehscheibe

Drehen Sie die Drehscheibe, um den Farbfilter-Effekt im Bild- oder Videomodus zu ändern oder einen hinzuzufügen.

Lautstärketaste

Drücken Sie die Lautstärketaste und die linke Pfeiltaste oder die rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um die Lautstärke anzupassen.

Löschtaste

Drücken Sie diese Taste, um eine ausgewählte Datei zu löschen.

Wiedergabetaste

Drücken Sie diese Taste, um Bilder und Videos erneut anzusehen.

Vergrößertaste

Drücken Sie diese Taste nach oben, um in den Bildausschnitt hineinzuzoomen und drücken Sie die Taste nach unten, um aus dem Bildausschnitt hinauszuzoomen.

USB-Port

Stecken Sie das schmale Ende des USB-Kabels (nicht enthalten) in den USB-Port der **KidiZoom® Duo FX 2.0** und das andere Ende des USB-Kabels in den USB-Anschluss des PCs, um die Digitalkamera mit dem PC zu verbinden.

microSD-Karten-Steckplatz

Hier kann zur Erweiterung des Speicherplatzes eine microSD-Karte eingesteckt werden.

PRODUKTMERKMALE

Display	2.4" TFT Farb-Display
Bildauflösung	Frontkamera 3264 X 2448 (8MP) / 2560 X 1920 (5MP) für reguläre Bilder 1600 x 1200 (2MP) / 640 x 480 (0.3MP) für Bilder mit einem Kameraeffekt Rückkamera 1600 x 1200 (2MP) / 640 x 480 (0.3MP) Hinweis: Die Fotoauflösung kann in den Einstellungen angepasst werden. Fotos können von 5 MP auf 8 MP interpoliert werden.

Videoauflösung	320 x 240 640 x 480, wenn die Speicherkarte bei einem Video ohne Effekte genutzt wird
Videodauer	10 Minuten, wenn die Speicherkarte genutzt wird (5 Minuten, wenn der interne Speicher genutzt wird)
Digitaler Zoom	4X
Fokus-Reichweite	0,5 m - ∞
Blitzlicht-Reichweite	1 - 3 m
Interner Speicher	256 MB interner Speicher (wird auch für das Programm benutzt, tatsächlicher nutzbarer Speicher ist geringer)
Unterstützte Dateiformate	Bilder: Standard Baseline JPEG Videos: AVI (Motion JPEG)
Vom Musik-Player unterstützte Dateiformate	MP3: MPEG Audio Layer III WAV: PCM oder ADPCM bis zu 44kHz (es wird eine microSD-Karte benötigt - separat erhältlich)
Format und Speicherkapazität der Speicherkarte	microSD-/microSDHC-Karte (nicht inklusive) mit einer Speicherkapazität von 1 GB bis zu 32 GB und FAT- oder FAT32-Format
Anschlussmöglichkeit	USB-2.0-Kabel für eine Verbindung mit einem PC
Betriebstemperatur	0 - 40 °C

SPEICHERKAPAZITÄTEN

Media	Qualität	Interner Speicher	16-GB-Speicherkarte	32-GB-Speicherkarte
Bilder	0.3 MP	1.400	151.700	303.500
	2.0 MP	280	30.300	60.700
	8.0 MP	130	13.800	27.700
Video (min)	320 x 240	7	770	1.500
	640 x 480	N/A	320	650
MP3 (min)	128 kbps	N/A	16.600	33.200

HINWEIS: Die aufgeführten Zahlen sind ungefähre Angaben, die genauen Zahlen hängen von der Aufnahmeumgebung ab.

Die Videolänge ist auf 5 Minuten pro Video, wenn der interne Speicher genutzt wird, und auf 10 Minuten, wenn die Speicherkarte genutzt wird, eingeschränkt.

ERSTE SCHRITTE

EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß verschlossen ist.

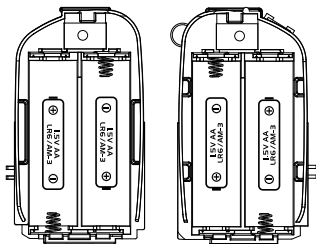
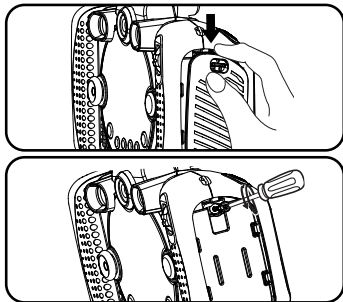
1. Vergewissern Sie sich, dass die **KidiZoom® Duo FX 2.0** ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an den seitlichen Handgriffen der Kamera. Sie können die Batterieabdeckungen öffnen, indem Sie die Verschlusshebel nach unten drücken. Lösen Sie die Schrauben dann mit einem Kreuzschraubendreher und öffnen Sie die Abdeckungen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

ACHTUNG:

Einlegen der Batterien nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.



BATTERIEHINWEISE

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

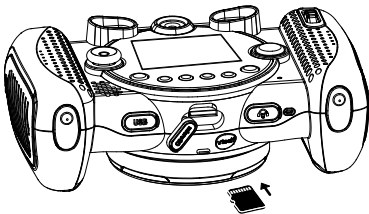


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

EINSETZEN DER SPEICHERKARTE

- Die **KidiZoom® Duo FX 2.0** unterstützt den Gebrauch von microSD- und microSDHC-Karten.
- Stellen Sie sicher, dass die **KidiZoom® Duo FX 2.0** ausgeschaltet ist.
- Der Steckplatz für die microSD-Karte befindet sich auf der Geräteunterseite.
- Heben Sie die Gummiabdeckung an.
- Setzen Sie die microSD-Karte (separat zu erwerben) entsprechend der Abbildung in den Steckplatz ein.
- Wenn die microSD-Karte von der Kamera erkannt worden ist, wird sie als Standardspeicher verwendet. Drücken Sie anschließend die Gummiabdeckung wieder an ihren Platz, um die microSD-Karte vor Verschmutzung zu schützen.
- Um die microSD-Karte zu entfernen, müssen Sie leicht auf die Karte drücken. Die Arretierung löst sich und die Karte kann herausgezogen werden.



HINWEIS: Wird eine Speicherkarte benutzt, können Dateien, die auf dem internen Speicher gespeichert sind, nicht angeschaut werden. Dazu muss die Speicherkarte erst entfernt werden. Stellen Sie sicher, dass Sie alle wichtigen Dateien Ihrer Speicherkarte gesichert haben, um unbeabsichtigte Datenverluste zu vermeiden.

SPIELBEGINN

- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um die **KidiZoom® Duo FX 2.0** einzuschalten.
- Wenn Sie die **KidiZoom® Duo FX 2.0** zum ersten Mal einschalten, sehen Sie ein Demovideo. Sie können dieses jederzeit durch Drücken des Auslösers beenden. Nachdem Sie den Auslöser einmal gedrückt haben, ist die Demofunktion abgeschaltet.
- Nach Beendigung des Demovideos werden Sie aufgefordert, eine Sprache auszuwählen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um das Datum und die Uhrzeit einzustellen. Drücken Sie nach links oder rechts, um zum nächsten Eingabefeld zu gelangen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Sollten Sie zu einem späteren Zeitpunkt Änderungen vornehmen wollen, können Sie dies über das Hauptmenü im jeweiligen Bereich tun.
- Wenn das Demovideo deaktiviert wurde und die Einstellungen zu Datum und Uhrzeit abgeschlossen sind, wechselt die Kamera automatisch in den Fotomodus, wo Sie sofort erste Aufnahmen machen können.
- Drücken Sie die Hauptmenütaste, um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie auf alle Funktionen der Kamera zugreifen.
- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste erneut, um die Kamera auszuschalten.

BATTERIEANZEIGE

Wenn auf dem Display das **Warnsymbol für schwache Batterien**  angezeigt wird, sollten Sie die Batterien so bald wie möglich austauschen. Wenn auf dem Display das **Warnsymbol für leere Batterien**  angezeigt wird, wird die Digitalkamera nicht mehr ordnungsgemäß funktionieren. Bitte tauschen Sie die Batterien umgehend aus.

ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich die **KidiZoom® Duo FX 2.0** im Foto- und Videomodus nach etwa 3 Minuten ohne Eingabe aus. In allen anderen Modi schaltet sich die **KidiZoom® Duo FX 2.0** nach etwa 2 Minuten aus. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um sie wieder einzuschalten.

VERBINDUNG ZUM COMPUTER

Sie können die **KidiZoom® Duo FX 2.0** mit einem Computer verbinden, indem Sie das microUSB-Kabel verwenden. Die **KidiZoom® Duo FX 2.0** wird als Wechseldatenträger angezeigt und Sie können diesen wie ein beliebiges Laufwerk nutzen, d. h. Daten kopieren, löschen und ansehen. Zum Einrichten der Verbindung gehen Sie bitte wie folgt vor.



HINWEIS: Die USB-Verbindung lädt nicht die Batterie der **KidiZoom® Duo FX 2.0** auf.

- Schalten Sie die **KidiZoom® Duo FX 2.0** aus.
- Heben Sie die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses an. Diesen finden Sie auf der Geräteunterseite.
- Stecken Sie den kleinen USB-Stecker in die **KidiZoom® Duo FX 2.0**.
- Stecken Sie den größeren USB-Stecker in einen freien USB-Anschluss Ihres Computers.
- Es werden zwei Wechseldatenträger angezeigt: VTech 5199 und VT SYSTEM. VTech 5199 ist zum Speichern Ihrer Dateien gedacht und VT SYSTEM für die Speicherung von Programmdateien, auf die Sie keinen Zugriff haben. Sollten Sie eine Speicherkarte verwenden, wird nur der Inhalt dieser Karte angezeigt.

Um eine Beschädigung und Verschmutzung der **KidiZoom® Duo FX 2.0** zu verhindern, verschließen Sie den USB-Anschluss, den Kopfhöreranschluss und den Speicherkartensteckplatz der **KidiZoom® Duo FX 2.0** mit der Gummiabdeckung.

Sicherungskopien von Foto- oder Videodateien erstellen:

- Gehen Sie zur Ansicht des neuen Ordners VTech 5199 und wechseln Sie in den dort befindlichen Unterordner DCIM.
- In diesem Ordner befinden sich in Unterordnern wie 100VTech alle auf der **KidiZoom® Duo FX 2.0** gespeicherten Fotos. Sie können diese Dateien zur Sicherung auf Ihren Computer übertragen.

Sicherungskopien von Audiodateien erstellen:

- Öffnen Sie den VOICE-Ordner (Wechseldatenträger VTech 5199).
- Kopieren Sie die Audiodateien, die Sie sichern möchten, auf Ihren Computer.

MP3-Dateien vom Computer auf die KidiZoom® Duo FX 2.0 übertragen:

- Öffnen Sie den MUSIC-Ordner auf dem Kartenspeicher.
- Kopieren Sie Ihre MP3-Dateien von Ihrem Computer und fügen Sie sie in den MUSIC-Ordner ein.

Foto- oder Videodateien vom Computer auf die KidiZoom® Duo FX 2.0 übertragen:

- Öffnen Sie den DOWNLOAD-Ordner (Wechseldatenträger VTech 5199) und kopieren Sie die Fotodateien.
- Öffnen Sie den DOWNLOAD-Ordner (Wechseldatenträger VTech 5199) und kopieren Sie die Fotodateien in den PHOTO-Ordner und die Videodateien in den VIDEO-Ordner.

HINWEIS:

Bitte übertragen Sie keine Foto- oder Videodateien, die mit anderen Kameras gemacht wurden, auf die **KidiZoom® Duo FX 2.0**, da diese möglicherweise nicht kompatibel sind.

Wenn die KidiZoom® Duo FX 2.0 mit dem Computer verbunden wurde und Dateien übertragen werden, unterbrechen Sie weder die Verbindung zum Computer noch entfernen Sie die Speicherkarte. Trennen Sie die KidiZoom® Duo FX 2.0 erst vom Computer, nachdem alle Dateien übertragen wurden.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DIE VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER:

Microsoft® Windows® 11 Betriebssystem oder höher oder macOS 10.13 oder höher.

Es wird ein USB-Anschluss benötigt.

Microsoft® und Windows® sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Mac OS® und das Mac Logo sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen und registrierten Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

FUNKTIONEN

Hauptmenü

- Drücken Sie die Hauptmenütaste, um die verschiedenen Funktionen der **KidiZoom® Duo FX 2.0** aufzurufen.
- Drücken Sie das Steuerkreuz, um eine Funktion auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.
- Das interaktive Hintergrundbild bewegt sich passend zu den Bewegungen der **KidiZoom® Duo FX 2.0**. Sie können eines der vorinstallierten Hintergrundbilder auswählen oder ein selbstgemachtes Bild als Hintergrund festlegen. Unter „Einstellungen“ finden Sie weitere Informationen dazu.



1. Kamera

Im **KidiZoom® Duo FX 2.0**modus können Sie normale Fotos, Selbstporträts oder Fotos mit Effekten machen. Drücken Sie die Kamera-Umschalttaste, um zwischen der Front- und Rückkamera zu wechseln. Mit dem Zoomrad können Sie in ein Motiv hinein- oder aus diesem herauszoomen. Drücken Sie auf den Auslöser oder die OK-Taste, um ein Foto zu machen.

Fotoeffekte und -modi

Um Effekte für Ihr Foto zu wählen, drücken Sie das Steuerkreuz nach links oder rechts, bis der gewünschte Effekt angezeigt wird, oder drücken Sie die Sterntaste, um in ein Menü zu gelangen, in welchem Sie die Effekte nach Gruppen geordnet auswählen können.

Drehen Sie die Drehscheibe im Kameramodus, um einen Farbfilter hinzuzufügen oder die Farbe des eingestellten Filters zu ändern. Der Farbfilter hat auch Auswirkungen auf die vorher hinzugefügten Effekte.

Im „3 Fotos hintereinander“-Modus werden bei einmaligem Drücken des Auslösers drei Fotos gemacht. Blitz und Farbfilter werden in diesem Modus deaktiviert, damit die drei Fotos möglichst schnell hintereinander aufgenommen werden können.

Selbstauslöser und Gesichtserkennung

Im Einstellungsmenü können Sie den Selbstauslöser aktivieren und zeitverzögerte Fotos mit Countdown machen.

Im Kameramodus können Sie das Steuerkreuz nach unten drücken, um den Selbstauslöser ein- oder auszuschalten.

Befindet sich die **KidiZoom® Duo FX 2.0** im Gesichtserkennungsmodus, macht sie automatisch Selfies. Richten Sie Ihr Gesicht zur Rückkamera und halten Sie still. Die **KidiZoom® Duo FX 2.0** wird einen Countdown starten und ein Foto machen. Bitte achten Sie auf optimale Lichtbedingungen und halten Sie die Kamera still, um die besten Voraussetzungen für die Gesichtserkennung zu schaffen.

Blitz

Die Voreinstellung für den Blitz ist der automatische Blitzmodus , bei dem die **KidiZoom® Duo FX 2.0** je nach Lichtverhältnis den Blitz automatisch auslöst. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben, um den Blitz immer ein  - oder auszuschalten .

HINWEIS: Der Blitz ist nicht einsetzbar:

- Wenn Sie im „3 Fotos hintereinander“-Modus sind.
- Wenn das Symbol für schwache Batterien angezeigt wird.

HINWEIS: Schalten Sie den Blitz aus, wenn Sie Nahaufnahmen von Menschen oder Tieren machen, um Augenschäden zu vermeiden.

2. Video



Im Videomodus können entweder normale Videos oder Videos mit lustigen Animationen und bunten Farbfiltren aufgenommen werden. Wählen Sie im Hauptmenü das Videosymbol aus und bestätigen Sie mit der OK-Taste, um in den Videomodus zu gelangen.

Ein Video ohne Effekte aufnehmen

- Drücken Sie den Auslöser oder die OK-Taste, um eine Videoaufnahme zu beginnen.
- Auch im Videomodus funktioniert das Zoomrad.
- Wenn Sie sich im Videomodus befinden und nicht filmen, können Sie den drehbaren Ring drehen, um einen Farbfiler auszuwählen. Der Farbfiler wirkt sich auch auf die Videoeffekte aus.



Einen Filter auswählen

- Wählen Sie einen Filter aus, indem Sie das Steuerkreuz nach links oder rechts drücken. Wenn Sie die OK-Taste drücken, wird der Filter für die nächste Aufnahme ausgewählt. Wenn Sie direkt auf den Auslöser drücken, wird sofort eine Aufnahme mit dem gewählten Effekt gestartet.
- Drücken Sie die Sterntaste, um ein Auswahlmenü zu sehen, welches die Filter in geordneter Weise anzeigt.
- Um Filter mit virtuellen Figuren hinzuzufügen, drücken Sie auf die Pfeiltasten auf dem Steuerkreuz und wählen Sie zwischen verschiedenen Figuren aus.



HINWEIS:

Bitte sorgen Sie für angemessene Lichtverhältnisse und halten Sie die **KidiZoom® Duo FX 2.0** ruhig, um die Funktion der Gesichtserkennung zu gewährleisten.

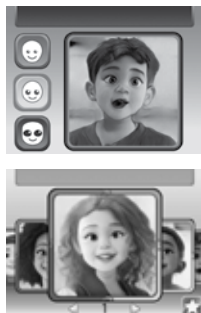
3. Comicstudio

Mit dem Comicstudio werden Cartoongesichter sowie eine comicartige Collage aus Cartoongesichtern erstellt.

Cartoongesichter erstellen

Wenn Sie diese App zum ersten Mal öffnen, öffnet sich die Vorschauansicht der **KidiZoom® Duo FX 2.0**. Positionieren Sie Ihr Gesicht in dem Rahmen, bis es grün wird. Dann können Sie OK drücken, um ein Foto zu machen. Dieses Foto wird in einen Cartoon umgewandelt. Bewegen Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um einen bestimmten Stil auszuwählen. Anschließend können Sie das Cartoongesicht in Ihrer Bibliothek speichern.

In Ihrer Bibliothek können Sie bei einem bestimmten Cartoon die Stern-taste drücken, um zu sehen, wie es umgewandelt wurde. Wählen Sie ein leeres Kästchen, um ein neues Cartoongesicht zu erstellen.



Eine comicartige Collage erstellen

Wählen Sie ein beliebiges Cartoongesicht aus der Bibliothek aus und drücken Sie die OK-Taste, um eine Collage zu erstellen. Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um eine Vorlage auszuwählen. Wählen Sie anschließend für jede Spalte ein Cartoongesicht aus, um die Collage zu vervollständigen.



4. Musik-Player

Wählen Sie das Musik-Player-Symbol aus, um zum Musik-Player zu gelangen. Wie im Kapitel „Verbindung zum Computer“ beschrieben, können Sie MP3-Dateien im Ordner MUSIC speichern und diese anschließend mit dem Musik-Player abspielen. Bitte beachten Sie, dass die **KidiZoom® Duo FX 2.0** nur MP3-Dateien wiedergeben kann. Andere Formate werden nicht unterstützt.

HINWEIS: Der Musik-Player unterstützt nur MP3- (MPEG Audio Layer III) oder Wave-Formate (PCM oder ADPCM bis zu 44 kHz).

- Dateien und Ordner werden in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.
- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um eine Datei auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um die Datei abzuspielen oder den Ordner zu öffnen.
- Innerhalb eines Ordners können Sie das „Zurück“-Zeichen  wählen, um einen Schritt zurückzugelangen.
- Während des Abspielens einer Datei können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links oder rechts die Abspielgeschwindigkeit auf das Vierfache erhöhen. Wenn Sie die OK-Taste drücken, halten Sie das Abspielen an oder setzen es fort.
- Wenn Sie die hervorgehobene Datei löschen möchten, drücken Sie die Löschtaste.
- Wenn Sie die Sterntaste drücken, gelangen Sie zu den Einstellungsmöglichkeiten für die Musikwiedergabe.

Musikeinstellungen

Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um zwischen den möglichen Einstellungen zu wechseln.

- Stellen Sie die Zufallswiedergabe auf EIN, um die Dateien des aktuellen Ordners in zufälliger Reihenfolge wiederzugegeben.
- Stellen Sie „Wiederholen„ auf EINS, um eine Musikdatei zu wiederholen. Stellen Sie "Wiederholen" auf ALLE, um alle Musikdateien des Ordners zu wiederholen.

Drücken Sie die Sterntaste, um zum Musik-Player zurückzukehren.

HINWEIS: Im Musik-Player-Modus wird sich die **KidiZoom® Duo FX 2.0** nicht automatisch abschalten.

5. Kinnkino



Mit dem Kinnkino können Sie lustige Videos aufnehmen, bei denen eine lustige Puppe auf Ihrem Kinn erscheint.

Anpassung der Bühne

Verwenden Sie das Steuerkreuz, um die Einstellungen für den Bühnenvorhang, die Hintergrundmusik und die Anzahl der Spieler zu ändern.



Anpassung der Puppen

Verwenden Sie das Steuerkreuz, um den Stil der Puppen zu ändern. Wenn Sie zwei Spieler ausgewählt haben, können Sie den Puppenstil für zwei Spieler im nächsten Schritt ändern. Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie OK, um zum Vorschaubildschirm der **KidiZoom® Duo FX 2.0** zu gelangen.



Beginn der Aufnahme

Positionieren Sie auf dem Vorschaubildschirm Ihr(e) Gesicht(er) in der **KidiZoom® Duo FX 2.0**. Die erkannten Kinne werden auf dem Kopf stehend mit dem Stil der zuvor ausgewählten Puppen angezeigt. Sie können den Auslöser oder die OK-Taste drücken, um mit der Videoaufnahme Ihrer Puppe zu beginnen.



Drücken Sie auf das Steuerkreuz, um während der Aufnahme vier unterschiedliche Geräuscheffekte hinzuzufügen.

6. Kreative Effekte



Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um eine Funktion auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

A. Panorama



Nachdem Sie die Einführungsanimation angeschaut haben, drücken Sie die OK-Taste, um zur Bildschirmaufnahme zu gelangen. Sie können zwei bis fünf Fotos zu einer Panoramaaufnahme verbinden. Sie können fertige Panoramaaufnahmen im Wiedergabemodus anschauen.

B. Verrückte Fotos



Mit den Verrückten Fotos können Sie Fotos auf der **KidiZoom® Duo FX 2.0** als Diashow mit lustigen Effekten anschauen.

Zwischen jedem Foto gibt es eine Zeitverzögerung, die Sie selbst einstellen können (siehe die Einstellungsinformationen unten). Es gibt verschiedene Übergangseffekte, die sichtbar sind, wenn das Foto wechselt.

Hinweis: Die Fotos werden nicht mit den Verrückten-Foto-Effekten gespeichert. Es handelt sich dabei nur um eine bestimmte Art der Ansicht in diesem Modus.

Drücken Sie die Stern-Taste, um zum Verrückte-Bilder-Menü zu gelangen und die Einstellungen anzupassen:

- Hintergrundmusik: Wählen Sie zwischen drei Liedern aus oder schalten Sie die Musik aus.
- Verrückte Bilder: EIN oder AUS
- Zufällige Wiedergabe: EIN oder AUS
- Verzögerung: Stellen Sie die zeitliche Verzögerung, mit der die Bilder angezeigt werden, ein.

C. Animationsstudio

Mit dem Animationsstudio können Sie Videos mit Zeitraffer-Effekt erstellen.

Beispiel-Demoprojekte sind auf dem Projektauswahlbildschirm verfügbar.

In diesem Menü können Sie die Beispielanimationen anschauen und Ihre eigenen Projekte hinzufügen, anschauen oder bearbeiten. Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach oben oder nach unten, um ein Projekt auszuwählen.

Drücken Sie anschließend die rechte oder linke Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um eine Funktion auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste, um fortzufahren. Um ein Projekt zu löschen, drücken Sie die Lösch Taste. Ihnen wird dann das Löschmenü angezeigt. Drücken Sie JA, um zu bestätigen.

HINWEIS: Die Demoprojekte dienen allein der Veranschaulichung. Sie können nicht bearbeitet, gelöscht oder als Videos gespeichert werden.

Animation abspielen

Sie können eine Vorschau Ihrer Animation mit lustiger Hintergrundmusik anschauen. Während die Animation abgespielt wird, drücken Sie die OK-Taste, die Wiedergabe anzuhalten und zum Projekt zurückzukehren.

Foto bearbeiten



Hier können Sie Ihre Animation bearbeiten.

 Bilder hinzufügen	Ein weiteres Foto hinzufügen, nachdem Sie ein Foto gemacht haben. (Maximale Anzahl: 100 Fotos)
 Animation abspielen	Vorschau der Animation mit Hintergrundmusik ansehen.
 Als Video speichern	Speichern Sie die Animation als Video (AVI Datei), um sie auf Ihrem Computer zu speichern und anzusehen. (Es kann einige Minuten dauern, die Animation als Video zu speichern.)
 Erweiterte Optionen	Diese Einstellungen können Sie ändern: • Geschwindigkeit der Animation • Hintergrundmusik • Doppeltes Bild

Neues Projekt



Auf dem Vorschaubildschirm können Sie beginnen, Fotos zu machen. Diese Fotoabfolge wird zum Rahmen der Animation. Wenn sie vollständig ist, können die Fotos, die Sie gemacht haben, fortlaufend als Animation abgespielt werden. Drücken Sie auf dem Vorschaubildschirm die OK-Taste oder den Auslöser, um ein Foto zu machen, wenn das **KidiZoom® Duo FX 2.0**-Zeichen hervorgehoben wird. Das letzte Foto wird auf dem Bildschirm überlagert, um das nächste Foto in der Reihe anzuzeigen. Drücken Sie den linken oder rechten Pfeil auf dem Steuerkreuz, nachdem Sie das Foto gemacht haben. Daraufhin wird der Projektauswahl-Bildschirm erscheinen. Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um die Animation abzuspielen, sie weiter zu bearbeiten oder ein neues Projekt zu erstellen.

HINWEIS: Um ein ausgewähltes Foto der Animation zu löschen, drücken Sie die Lösch Taste. Sie gelangen in das Löschenmenü, bestätigen Sie mit „Ja“.

D. Fotoeditor



Im Fotoeditor können Sie Rahmen, Stempel und lustige Effekte zu Ihren Fotos hinzufügen. Drücken Sie die Pfeiltasten auf dem Steuerkreuz, um sich Ihre Fotos anzusehen und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen und das Bearbeitungs Menü zu öffnen. Wählen Sie hier mithilfe der Pfeiltasten eine der nachfolgend beschriebenen Kategorien aus und öffnen Sie diese durch Drücken der OK-Taste.



Bilderrahmen

Wählen Sie diese Kategorie aus, um einen Rahmen zu Ihrem Foto hinzuzufügen. Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um einen Rahmen auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Stempel

Wählen Sie diese Kategorie aus, um einen Stempel zu Ihrem Foto hinzuzufügen. Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um einen Stempel auszuwählen und drücken Sie die Oben- oder Unten-Taste, um ihn zu vergrößern oder zu verkleinern. Drücken Sie anschließend die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um den Stempel auf die gewünschte Position zu schieben und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Lustige Effekte

Wählen Sie diese Kategorie aus, um lustige Gesichtseffekte, Kaleidoskopeffekte, Verzerrungen oder Fantasieeffekte zu Ihrem Foto hinzuzufügen. Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um einen Effekt auszuwählen. Drücken Sie bei den lustigen Gesichtseffekten, Kaleidoskopeffekten und Verzerrungen die Oben- und Unten-Taste, um die Größe des Auswahlbereichs zu verändern. Drücken Sie die OK-Taste, um die Größe zu bestätigen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um den Effekt an die gewünschte Stelle zu rücken, und bestätigen Sie durch Drücken der OK-Taste.

HINWEIS: Einen lustigen Effekt anzuwenden kann mehr als eine Minute dauern.



Fantasie

Wählen Sie diese Funktion, um Ihrem Foto einen Fantasieeffekt hinzuzufügen. Drücken Sie auf den linken oder rechten Pfeil auf dem Steuerkreuz, um einen Effekt auszuwählen. Drücken Sie anschließend die OK-Taste, um den Effekt anzuwenden.



Rückgängig machen

Wählen Sie dieses Symbol, um den letzten Bearbeitungsschritt rückgängig zu machen.



Speichern unter

Wählen Sie dieses Symbol, um das bearbeitete Foto als neue Datei zu speichern.

HINWEIS: Es kann mehr als eine Minute dauern, bis ein Foto, dem ein Effekt hinzugefügt wurde, gespeichert ist.

E. Sprachaufnahme



Der Stimmrekorder ermöglicht Tonaufnahmen von bis zu 10 Minuten pro Datei. Wählen Sie das Mikrofonsymbol, um zur Aufnahmefunktion zu gelangen.

- Drücken Sie die OK-Taste, um eine Aufnahme zu beginnen. Das Aufnahmesymbol  muss dazu hervorgehoben sein. Drücken Sie erneut die OK-Taste, wird die Aufnahme beendet. Anschließend wird automatisch eine Wiedergabeliste angezeigt.
- Drücken Sie die OK-Taste, um eine Aufnahme wiederzugeben. Dies funktioniert nur, wenn das Wiedergabesymbol  hervorgehoben ist. Drücken Sie die OK-Taste erneut, um die Aufnahme anzuhalten.
- Drücken Sie in der Wiedergabeliste auf die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um das Aufnahmesymbol  hervorzuheben und eine neue Aufnahme zu machen, oder das Wiedergabesymbol , um die ausgewählte Datei abzuspielen.
- Wenn Sie der gewählten Aufnahme einen Effekt hinzufügen möchten, drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um das Effektsymbol  hervorzuheben, und drücken Sie die OK-Taste oder die Sterntaste, um in das Menü mit den verschiedenen Effekten zu gelangen.

Mit dem Steuerkreuz können Sie einen Effekt wählen, den Sie durch Drücken der OK-Taste bestätigen und auf die Aufnahme übertragen. Benutzen Sie das Steuerkreuz, um das Speichersymbol  hervorzuheben, und drücken Sie die OK-Taste, wenn Sie die Aufnahme mit dem Effekt speichern wollen. Sie gelangen dann automatisch in die Wiedergabeliste zurück.

7. Spiele

Es gibt fünf vorinstallierte Spiele auf der Kamera. Benutzen Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um ein Spiel auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um mit dem ausgewählten Spiel anzufangen.

A. Enten ohne Ende

Retten Sie alle verlorenen Entchen. Verwenden Sie das Steuerkreuz, um Mama Ente zu bewegen und alle verlorenen Entchen einzusammeln. Vermeiden Sie dabei Hindernisse und in höheren Leveln den Habicht. Sammeln Sie den Magneten ein, um die Entchen, die sich innerhalb einer kurzen Reichweite aufhalten, anzuziehen. Die Roller und Pilze beschleunigen oder verlangsamen die Mama Ente.



B. Hüpf-Frosch

Der Hüpf-Frosch hüpf, um einen Freund zu treffen. Drücken Sie die OK-Taste und lassen Sie sie rechtzeitig wieder los, um zur nächsten Seerose zu hüpfen. Hüpfen Sie in höheren Leveln schneller, um nicht von kaputten Seerosen herunterzufallen. In Runde 1 wird ein Pfeil zur Orientierung angezeigt. Sollten Sie diesen in anderen Runden benötigen, drücken Sie die Sterntaste, um die Funktion ein- oder auszuschalten.



C. Außerirdische Hilfe

Helfen Sie den Außerirdischen, zu ihrem Planeten zurückzukehren. Drücken Sie wiederholt die OK-Taste, um das Ufo nach oben zu bewegen. Das Ufo wird nach unten absinken, wenn Sie die OK-Taste nicht drücken. Vermeiden Sie Hindernisse und sammeln Sie Außerirdische, während Sie fliegen. Retten Sie die Zielanzahl an Außerirdischen, um das nächste Level zu erreichen.



D. Verrückter Saftladen

Ordnen Sie die passende Frucht zu, um neuen verrückten Saft herzustellen. Verbinden Sie drei oder vier derselben Früchte waagrecht, senkrecht oder diagonal, um sie aus der Reihe zu löschen. Drücken Sie die linke oder die rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz, um eine Säule auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um die Frucht zu platzieren. Die Kette kann als Universalfrucht verwendet werden. Der Regenbogen kann dazu verwendet werden, alle Früchte derselben Art zu löschen. Die Nuss kann nur durch einen Regenbogen oder durch die waagrechte oder senkrechte Bombe gelöscht werden.



E. Wettessen

Es ist Zeit für ein Wettessen! Positionieren Sie Ihr Gesicht in der Mitte des Bildschirms. Wenn das richtige Lebensmittel erscheint, tun Sie so, als würden Sie daran herumknabbern, um sich Punkte zu sichern. Bleiben Sie ruhig und kauen Sie nicht, wenn nicht essbare Gegenstände erscheinen. Seien Sie vorsichtig: Wenn Sie mehr als zwei Zielnahrungsmittel verpassen, müssen Sie das Level wiederholen.



8. Einstellungen



Sie können durch das Menü blättern, indem Sie die linke oder rechte Pfeiltaste auf dem Steuerkreuz drücken.

A. Hintergrundbild einstellen

Hier können Sie ein Hintergrundbild auswählen oder ein eigenes Foto als Hintergrund für das Hauptmenü einstellen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um das Hintergrundbild auszuwählen, und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste. Wenn Sie ein eigenes Foto als Hintergrund einstellen möchten, wählen Sie im Menü das Fotosymbol aus. Wählen Sie ein Bild aus und bestätigen Sie mit der OK-Taste.

B. Helligkeit

Hier können Sie die Helligkeit des LCD-Bildschirms anpassen.

C. Speicher

Unter diesem Menüpunkt können Sie den Status des internen Speichers und der Speicherkarte einsehen. Es gibt drei erweiterte Einstellungsmöglichkeiten:

1. Formatieren

Diese Funktion löscht alle Daten des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet), inklusive aller Downloads.

2. Zurücksetzen

Das Zurücksetzen auszuwählen hat zur Folge, dass alle Daten des internen Speichers gelöscht werden. Außerdem werden alle Einstellungen (Auflösung, Frequenz, Spielstände usw.) zurückgesetzt. Folgen Sie den Hinweisen auf dem Display, um das Zurücksetzen zu bestätigen.

HINWEIS: Wenn Sie eine Speicherkarte verwenden, können die Daten des internen Speichers nicht auf der Kamera angesehen werden. Dazu muss erst die Speicherkarte entfernt werden. Wenn der interne Speicher der Kamera voll ist oder die Indices verbraucht sind, können Sie die Daten auf Ihrem Computer speichern und danach die Daten des internen Speichers löschen, um Speicherplatz zu schaffen.

D. Kameraeinstellungen

In diesem Menü können Sie verschiedene Einstellungen anpassen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

Maximale Fotoauflösung – Für die beste Fotoqualität, wählen Sie bitte die höchste Auflösung aus oder wählen Sie eine niedrigere Auflösung, wenn Sie gerne mehr Fotos speichern würden.

Innenlichtfrequenz – Die Standardlichtfrequenz wird abhängig von Ihrer Region gewählt. Bitte ändern Sie diese Einstellung nicht, es sei denn Sie verreisen.

E. Datum und Uhrzeit

Dieses Menü zeigt das eingestellte Datum und die Uhrzeit an. Wenn Sie diese Einstellungen ändern möchten, drücken Sie bitte die OK-Taste. Verwenden Sie das Steuerkreuz, um die Einstellungen zu ändern, und drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um zum nächsten Einstellungsfeld zu gelangen. Bestätigen Sie Ihre Änderungen mit der OK-Taste.

F. Sprache

In diesem Menü können Sie die Sprache auswählen.

G. Elternkontrolle

Mittels der Elternkontrolle können Sie die fünf vorinstallierten Spiele deaktivieren oder einschränken.

Halten Sie die Sterntaste gedrückt, bis sich ein Fenster öffnet und ein Zahlencode erfragt wird. Benutzen Sie das Steuerkreuz, um die zweistellige Lösungszahl der Frage einzugeben, und drücken Sie die OK-Taste, um fortzufahren.

Im nächsten Schritt können Sie aus folgenden Optionen wählen:

Keine Einschränkung – Diese Option ist voreingestellt, die Spiele können uneingeschränkt gespielt werden.

Spiele deaktivieren – Mit dieser Option können Sie die Spiele deaktivieren und diese werden im Menü der **KidiZoom® Duo FX 2.0** nicht mehr angezeigt. Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

15/30/60/90 Minuten am Tag – Wenn die ausgewählte Spielzeit abgelaufen ist, kann bis zum nächsten Tag nicht mehr gespielt werden.

9. Wiedergabe

Drücken Sie die Wiedergabetaste, um aufgenommene Fotos oder Videos anzusehen.

- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben oder unten, um die nächste oder vorherige Aufnahme zu betrachten.
- Drehen Sie das Zoomrad, um eine Bildvorschau zu sehen. Drehen Sie das Zoomrad in die andere Richtung, um zur Vollbildanzeige zurückzukehren.
- Drücken Sie die OK-Taste, um einen Film abzuspielen. Währenddessen können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links oder rechts den Film mit doppelter Geschwindigkeit vor- oder zurückspulen. Drücken Sie die jeweilige Taste erneut, erhöht sich die Abspielgeschwindigkeit auf das Vierfache. Durch Drücken der OK-Taste gelangen Sie zur normalen Geschwindigkeit zurück.
- Wenn Sie in ein Foto hineingezoomt haben, können Sie mit dem Steuerkreuz zu den verschiedenen Bereichen des Fotos gelangen. Sie können entweder mit dem Zoomrad herauszoomen oder die OK-Taste drücken, um zur normalen Anzeige zurückzugelangen.
- Drücken Sie die Sterntaste, um ins Menü zur Einstellung des Hintergrundbilds zu gelangen. Wählen Sie „Ja“ aus, um die Auswahl des Fotos als Hintergrundbild des Hauptmenüs zu bestätigen.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!
4. Vermeiden Sie es möglichst, die Digitalkamera auf harte Oberflächen fallen zu lassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn die Digitalkamera längere Zeit nicht benutzt wird.

ACHTUNG

Bei einem sehr geringen Anteil der Bevölkerung können durch flackerndes Licht, blinkende Farben oder Muster epileptische Anfälle oder kurzzeitige Bewusstlosigkeit ausgelöst werden. Obwohl bei diesem Produkt kein gesteigertes Risiko besteht, empfehlen wir Ihnen, Ihr Kind nie unbeaufsichtigt spielen zu lassen. Sollte Ihrem Kind während des Spielens schwindelig werden, sollte sich das Sehvermögen Ihres Kindes verändern, sollte Ihr Kind anfangen zu krampfen oder sollte Ihr Kind sich desorientiert fühlen, unterbrechen Sie das Spiel umgehend und suchen Sie einen Arzt auf. Bitte beachten Sie, dass langes Spielen zu Müdigkeit und Unbehagen führen kann. Wir empfehlen pro Stunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen.

PROBLEMLÖSUNG

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **KidiZoom® Duo FX 2.0** haben.

Problem	Lösung
Die Kamera funktioniert nicht mehr	1. Nehmen Sie die Batterien aus der Kamera und warten Sie einige Minuten, bevor Sie diese erneut einsetzen. 2. Schalten Sie die Kamera ein. Diese sollte nun funktionieren. 3. Wenn die Kamera immer noch nicht funktioniert, ersetzen Sie bitte die Batterien.
Das aufgenommene Bild ist unscharf	1. Achten Sie darauf, dass die Kamera beim Drücken des Auslösers ganz ruhig gehalten wird. 2. Achten Sie auf die Lichtverhältnisse; sehr grelles Licht macht das Bild undeutlich. 3. Überprüfen Sie das Objektiv auf mögliche Verschmutzungen und entfernen Sie diese gegebenenfalls vorsichtig mit einem trockenen und weichen Tuch.

Die Verbindung zum Computer funktioniert nicht	Überprüfen Sie die Verbindung des microUSB-Kabels an beiden Geräten. Recherchieren Sie gegebenenfalls die Lösungsmöglichkeiten bei Problemen mit USB-Geräten mit Ihrem Betriebssystem. Die Anbieter von Betriebssystemen bieten entsprechende Serviceleistungen an. Die KidiZoom® Duo FX 2.0 benötigt keine Treiber, d. h. mögliche Funktionsstörungen sind in erster Linie auf den Computer bzw. das jeweilige Betriebssystem zurückzuführen. Bitte beachten Sie, dass VTech keine Servicedienstleistungen zu Betriebssystemen anbieten kann.
Speicherkarte wird nicht erkannt	1. Überprüfen Sie, ob die Karte richtig eingesteckt ist. 2. Stellen Sie sicher, dass Sie eine microSD- oder microSDHC-Karte verwenden. 3. Überprüfen Sie, ob das Dateisystem Ihrer microSD-Karte FAT oder FAT32 ist. Die KidiZoom® Duo FX 2.0 unterstützt keine NTFS oder exFAT Dateisysteme. Um Datenverlust zu vermeiden, vergewissern Sie sich, dass alle Daten gesichert und die Speicherkarte im FAT oder FAT32 formatiert sind, bevor Sie die microSD-Karte für Ihre KidiZoom® Duo FX 2.0 benutzen.
Daten können nicht gespeichert werden	Überprüfen Sie die verbliebene Speicherkapazität im Hauptmenü. Sollten Sie eine microSD- oder microSDHC-Karte verwenden, überprüfen Sie, ob noch genügend freier Speicherplatz auf der Speicherkarte vorhanden ist.

Die heruntergeladenen Fotos oder Filme können nicht abgespielt werden	1. Die Daten müssen auf der KidiZoom® Duo FX 2.0 im Verzeichnis DOWNLOAD/PHOTO bei Fotos oder unter DOWNLOAD/VIDEO bei Videos gespeichert werden, wenn die Kamera mit dem Computer verbunden ist. 2. KidiZoom® Duo FX 2.0 unterstützt nur folgende Formate: Fotos im Format JPEG und Videos nur im AVI Container mit MJPEG-Kodierung, wenn sie mit einer KidiZoom erstellt wurden.
Bildschirmanzeige ist verfälscht	Schalten Sie die Kamera aus, entfernen Sie die Batterien und warten Sie einige Minuten, bevor Sie neue Batterien einsetzen.

SO GELINGEN FOTOS BESSER

Sie möchten Ihre Ergebnisse beim Fotografieren mit der **KidiZoom® Duo FX 2.0** verbessern? Im Folgenden finden Sie einige Tipps, welche Ihnen vielleicht helfen können.

Schritt 1

Streifen Sie die Handschlaufe über Ihr Handgelenk, damit die Kamera sicher ist.

Schritt 2

Sie können ein Motiv entweder durch den Doppelsucher oder mithilfe des Displays anvisieren.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass das Motiv im Doppelsucher von dem Motiv auf dem Display abweichen kann.

Schritt 3

Halten Sie nun die Kamera so ruhig wie möglich und bereiten Sie sich auf das Auslösen vor.

Schritt 4

Halten Sie die Kamera so nahe wie möglich an das Motiv. Wenn Sie zu nahe sind, verschwimmt das Bild eventuell. Machen Sie einige Versuche, bis Sie sich sicher sind.

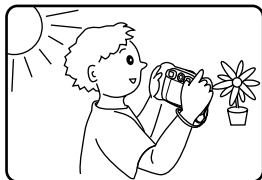
Schritt 5

An einem sonnigen Tag sollten Sie bei Aufnahmen im Freien darauf achten, die Sonne im Rücken zu haben. Bei Aufnahmen an dunklen Orten sollten Sie darauf achten, die Kamera möglichst ruhig zu halten, um verschwommene Fotos zu vermeiden.

Schritt 6

Achten Sie auf das Verschlussgeräusch des Auslösers. Wenn Sie es gehört haben, können Sie unmittelbar weitere Aufnahmen machen.

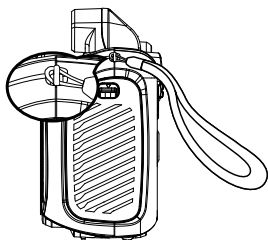
Viel Erfolg!



ANLEITUNG ZUR BEFESTIGUNG DER HANDSCHLAUFE

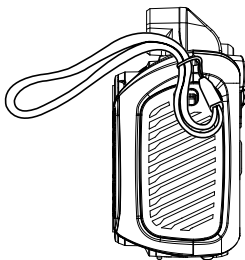
Schritt 1:

Drücken Sie die kleine Schlinge am Ende der Handschlaufe so in die Vertiefung an der Seite der Digitalkamera, dass sie hinter dem Stift verläuft und Sie die kleine Schlinge auf der anderen Seite wieder herausziehen können.



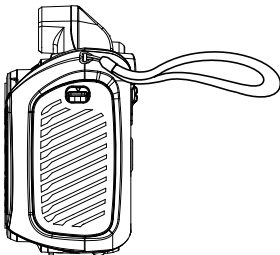
Schritt 2:

Halten Sie das andere Ende der Handschlaufe und führen Sie die Handschlaufe vollständig durch die kleine Schlinge.



Schritt 3:

Vergewissern Sie sich, dass die Schlaufe sicher an dem Stift befestigt ist.



Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

***Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

