



Bedienungsanleitung

KidiZoom[®]

FUN FX



EINLEITUNG

Bereit, die Welt aus einer neuen Perspektive zu sehen? Mit dem robusten Design hält die **KidiZoom® FUN FX** jede Entdeckungsreise aus! Mit der drehbaren Linse lassen sich coole Effekte hinzufügen. Lustige Rahmen und Stempel sowie zahlreiche weitere Effekte machen jedes Foto und Video einzigartig. Comic-Style-Fotos, Stop-Motion-Filme und sogar eigene Stimmeffekte mit witzigen Charakteren lassen grenzenlosen Spaß entstehen. Und zwischendurch warten vier spannende Spiele darauf, entdeckt zu werden.

PRODUKTLAYOUT UND BEDIENELEMENTE



PACKUNGSGEHALT

- **KidiZoom® FUN FX**
- Handschlaufe
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am Gerät mit  oder  gekennzeichnet sind.

Umwelteinflüsse

Statische Aufladung kann dazu führen, dass die **KidiZoom® FUN FX** nicht ordnungsgemäß funktioniert. Tritt eine Funktionsstörung infolge statischer Elektrizität auf, halten Sie die Ein-/Aus-Taste  5 Sekunden lang gedrückt. Im unwahrscheinlichen Fall einer elektrostatischen Entladung kann die Kamera vorübergehend ausfallen oder gespeicherte Daten verlieren. In einem solchen Fall ist die Kamera zurückzusetzen, indem die Batterien entnommen und anschließend wieder eingesetzt werden.

USB TYPE-C® und USB-C® sind Marken des USB Implementers Forum oder eines seiner Mitgliedsunternehmen.

PRODUKTMERKMALE

Display	2.4" TFT Farb-Display
Bildauflösung	16 MP : 4800 x 3600 (Interpolation) 2 MP : 1600 x 1200 0.3 MP: 640 x 480
Videoauflösung	320 x 240 640 x 480 (wenn die Speicherkarte bei einem Video ohne Effekte genutzt wird)

Videodauer	5 Minuten pro Datei
Digitaler Zoom	4X
Brennweite	0,5 m - ∞
Interner Speicher	128 MB interner Speicher (wird auch für das Programm benutzt; der tatsächlich nutzbare Speicher ist geringer.)
Unterstützte Dateiformate	Videos: AVI (Motion JPEG) Fotos: JPEG
Konnektivität	USB-Typ-C-Anschluss für die Verbindung zum Computer
Speicherkartenformat und -kapazität	microSD-/microSDHC-Karten (separat erhältlich) mit einer Kapazität von 1 GB bis 32 GB der Klasse 10 oder höher werden empfohlen
Batterien	4 X AA (AM-3/LR6) -Batterien (nicht enthalten)
Optimale Betriebstemperatur	0 - 40°C

SPEICHERKAPAZITÄT

Medium	Qualität	Interner Speicher	16 GB Speicher-Karte	32 GB Speicher-Karte
Fotos	0.3 MP	590	167,700	335,500
	2 MP	110	31,800	63,700
	16 MP	70	19,900	39,800
Videos (min)	320×240	3	910	1,830
	640×480	N/A	370	750

Hinweis: Die aufgeführten Zeiten sind ungefähre Angaben, die genauen Zahlen hängen von der Aufnahmeumgebung ab. Die maximale Videolänge ist auf 5 Minuten pro Video begrenzt.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um die Kamera ein-oder auszuschalten.

Drehbare Linse

Drehen Sie die drehbare Linse, um spezielle Linseneffekte im Foto- oder Videomodus zu nutzen.

Home-Taste

Drücken Sie diese Taste, gelangen Sie zum vorherigen Menü oder zum Hauptmenü.

Richtungstasten

Mithilfe der **Richtungstasten** können Sie durchs Menü navigieren, Optionen auswählen oder bestimmte Spiele steuern.

OK-Taste

Drücken Sie die **OK-Taste**, um eine Auswahl zu bestätigen.

Hinweis: Die OK-Taste kann im Foto- und Videomodus auch als Auslöser benutzt werden.

Löschtaste

Drücken Sie die **Löschtaste**, um Fotos oder Videos zu löschen.

Auslöser

Drücken Sie im Foto- oder Videomodus auf den **Auslöser**, um Fotos oder Videoaufnahmen zu machen.

Zoom-Tasten

Mit diesen Tasten können Sie hinein- oder herauszoomen.

Tip: Die Zoom-Tasten können auch zur Lautstärkeregelung verwendet werden, wenn die Zoom-Funktion nicht verfügbar ist.

Speicherkartensteckplatz

Stecken Sie eine microSD-Karte in den **Speicherkartensteckplatz**, um den Speicher zu erweitern (microSD-Karte separat erhältlich).

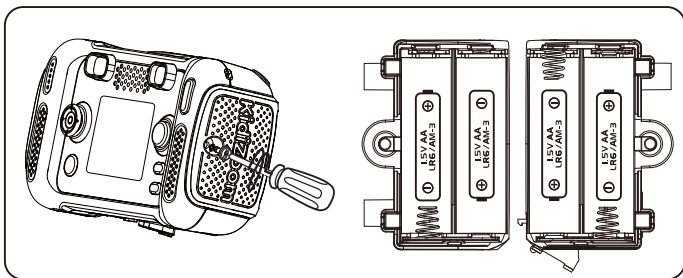
USB-Anschluss

Verbinden Sie die Kamera durch ein microUSB-Kabel mit einem Computer.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich am Griff der Kamera. Lösen Sie die Schrauben mit einem Schraubendreher und öffnen Sie das Batteriefach.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue 1.5V AA-Batterien (LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

BATTERIEHINWEISE

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

BATTERIEANZEIGE

Wenn auf dem Display das Warnsymbol für schwache Batterien , angezeigt wird, sollten Sie die Batterien so bald wie möglich austauschen.

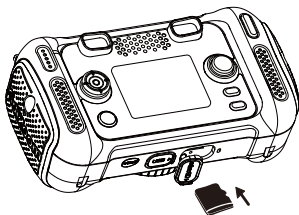
Wenn auf dem Display das Warnsymbol für leere Batterien , angezeigt wird, wird die Digitalkamera nicht mehr ordnungsgemäß funktionieren. Bitte tauschen Sie die Batterien umgehend aus.

ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich die **KidiZoom® FUN FX** automatisch nach 3 Minuten ab, wenn keine Eingabe im Kameravorschau-Modus erfolgt. Die Kamera schaltet sich automatisch nach 5 Minuten ab, wenn keine Eingabe im Modus "Cartoon-Stimme" erfolgt. In den übrigen Modi schaltet sich die Kamera nach 2 Minuten ohne Eingabe ab.

EINSETZEN DER SPEICHERKARTE

- Die **KidiZoom® FUN FX** unterstützt microSD- und microSDHC-Speicherkarten.
- Vergewissern Sie sich, dass die **KidiZoom® FUN FX** ausgeschaltet ist.
- Der microSD-Karten-Steckplatz befindet sich an der unteren Seite der Kamera.
- Entfernen Sie die Gummiabdeckung.
- Stecken Sie die Speicherkarte (nicht enthalten) wie abgebildet ein. Wenn die Speicherkarte erkannt wird, kann sie benutzt werden. Die Speicherkarte wird als Standardspeicher genutzt.
- Vergewissern Sie sich, dass die **KidiZoom® FUN FX** ausgeschaltet ist und drücken Sie einmal auf die Speicherkarte, um sie zu entfernen.



Hinweis: Wenn eine Speicherkarte benutzt wird, können Dateien, die auf dem internen Speicher gespeichert sind, nicht angeschaut werden. Dazu muss die Speicherkarte erst entfernt werden. Stellen Sie sicher, dass Sie alle wichtigen Dateien Ihrer Speicherkarte gesichert haben, um unbeabsichtigte Datenverluste zu vermeiden.

ERSTE SCHRITTE

- Drücken Sie die **Ein-/Aus-Taste**  , um die **KidiZoom® FUN FX** einzuschalten.
- Bei erstmaliger Verwendung der **KidiZoom® FUN FX** oder nach einem Reset werden Sie aufgefordert, Sprache, Datum und Uhrzeit einzustellen. Sie können Sprache, Datum und Uhrzeit jederzeit unter „Einstellungen“ ändern.
- Danach gelangen Sie unmittelbar in den **Foto-Modus**. Sie können sofort ein Foto aufnehmen, indem Sie den **Auslöser** drücken.
- Drücken Sie die **Home-Taste**  , um ins **Hauptmenü** zu gelangen und wählen Sie hier eine Aktivität aus.
- Drücken Sie die **Ein-/Aus-Taste**  erneut, um die Einheit auszuschalten.

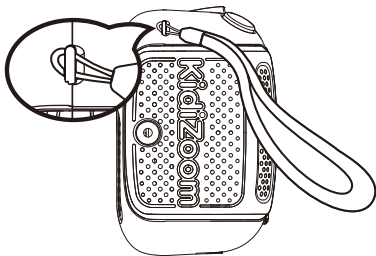
Die Lautstärke anpassen

Die Lautstärke lässt sich unter Einstellungen anpassen. Alternativ können Sie in allen Modi, in denen die Zoom-Funktion nicht verfügbar ist, die **Zoom-Tasten**   als Schnellzugriff zur Lautstärkeregelung verwenden.

ANLEITUNG ZUR BEFESTIGUNG DER HANDSCHLAUFE

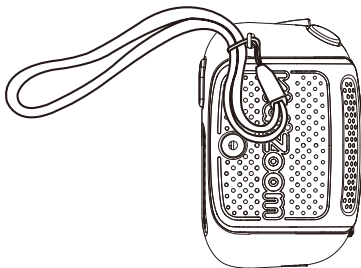
Schritt 1:

Drücken Sie die kleine Schlinge am Ende der Handschlaufe so in die Vertiefung an der Seite der Digitalkamera, dass sie hinter dem Metallstift verläuft und Sie die kleine Schlinge auf der anderen Seite wieder herausziehen können.



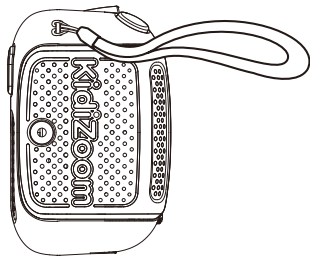
Schritt 2:

Halten Sie das andere Ende der Handschlaufe und führen Sie die Handschlaufe vollständig durch die kleine Schlinge.



Schritt 3:

Vergewissern Sie sich, dass die Schlaufe sicher an dem Metallstift befestigt ist.



VERBINDUNG ZUM COMPUTER



Sie können die **KidiZoom® FUN FX** mit einem USB-Kabel (nicht enthalten) mit einem PC oder einem Mac verbinden, um Fotodateien von der **KidiZoom® FUN FX** auf den PC bzw. Dateien vom PC auf die Digitalkamera zu übertragen. Es erscheinen zwei Wechseldatenträger mit den Namen „VTech 5947“ und „VT SYSTEM“. „VTech 5947“ dient zur Speicherung Ihrer Daten.

„VT SYSTEM“ dient zur Speicherung von Systemdaten und ist nicht zugänglich.

- Die von der Kamera aufgenommenen Foto- und Videodateien befinden sich in Unterordnern wie 100VTECH im DCIM-Ordner.
- Die von der Kamera aufgenommenen Sprachaufnahmen befinden sich im VOICE-Ordner.

Hinweis: Wenn sich eine Speicherkarte in der Kamera befindet, zeigt der Wechseldatenträger nur den Inhalt der Speicherkarte an.

Um Foto- oder Videodateien auf die Kamera zu übertragen, öffnen Sie den DOWNLOAD-Ordner und kopieren die Dateien in die entsprechenden Unterordner PHOTO oder VIDEO.

Hinweis: Übertragen Sie keine Fotos oder Videos, die mit anderen Kameras erstellt wurden, da deren Dateiformate möglicherweise nicht kompatibel sind.

Um mögliche Schäden an der **KidiZoom® FUN FX** zu vermeiden:

- Wenn das USB-Kabel (nicht enthalten) nicht an die Kamera angeschlossen ist, stellen Sie sicher, dass die Gummiabdeckung des USB-Anschlusses vollständig geschlossen ist.
- Stellen Sie sicher, dass die Gummiabdeckung des microSD-Karten-Slots korrekt sitzt.

Hinweis: Sobald die Kamera mit Ihrem Computer verbunden ist, dürfen Sie keine Speicherkarte einlegen oder entnehmen und die Kamera während der Dateiübertragung nicht trennen. Nach Abschluss der Übertragung entfernen Sie die Kamera gemäß den für Ihr System vorgesehenen Schritten zum sicheren Entfernen von Hardware. Anschließend können Sie die Kamera physisch vom Computer trennen.

MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DIE VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER

Microsoft® Windows® 11 Betriebssystem oder höher oder macOS 10.13 oder höher. Es wird ein USB-Anschluss benötigt.

Microsoft® und Windows® sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Mac OS® und das Mac Logo sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen und registrierten Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

AKTIVITÄTEN

HAUPTMENÜ

- Drücken Sie die **Home-Taste** , um ins **Hauptmenü** zu gelangen.
- Drücken Sie die Richtungstasten , um zwischen den Aktivitäten zu wählen und drücken Sie **OK** , um Ihre Auswahl zu bestätigen.



1. FOTOS

Im Foto-Modus können Sie normale Fotos, Selfies oder Fotos mit lustigen Effekten aufnehmen.

- Drücken Sie den **Auslöser**  oder **OK** , um eine Aufnahme zu machen.
- Drücken Sie die Zoom-Tasten   um den Bildbereich zu verkleinern bzw. zu vergrößern.
- Drücken Sie die nach oben gerichtete Richtungstaste , um im Wiedergabemodus die aufgenommenen Fotos anzusehen.

Foto-Effekte

- Drücken Sie die linke  oder rechte  Richtungstaste, um einen Effekt auszuwählen, oder drücken Sie die nach unten gerichtete  Richtungstaste , um ins **Foto-Effekte- Menü** zu wechseln und einen Effekt auszuwählen.



- Im Selfie-Modus können Sie automatisch Selfies aufnehmen. Bleiben Sie vor der Kamera und warten Sie auf die Signaltonfolge. Anschließend zählt die Kamera herunter und nimmt das Foto automatisch auf. Bitte achten Sie darauf, dass die Lichtverhältnisse ausreichend sind und die Kamera richtig positioniert ist, damit die Gesichtserkennung korrekt funktioniert. Wenn die Kamera kein Gesicht erkennt, wird nach einigen Sekunden dennoch automatisch ein Foto aufgenommen.
- Sie können mehrere Fotos zu einer Collage zusammenfügen. Wählen Sie zunächst mit der linken ◀ oder rechten ▶ Richtungstaste einen Stil aus. Nehmen Sie anschließend Fotos von sich selbst oder Ihren Freunden in den nummerierten Rahmen auf. Möchten Sie den letzten Rahmen erneut aufnehmen, können Sie einfach die Löschtaste 🗑️ drücken.
- Im **Serienfotografie-Modus** können Sie drei Fotos direkt hintereinander aufnehmen.



Drehbare Linse

Drehen Sie die Linse, um verschiedene Effekte und Filter auszulösen und beeindruckende Fotos zu erstellen.



2. VIDEO



Drücken Sie den Auslöser 📷 oder OK, um die Aufnahme zu starten. Drücken Sie eine der beiden Tasten erneut, um die Aufnahme zu beenden. Drücken Sie anschließend OK, um das Video abzuspielen.



- Drücken Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Richtungstaste, um der Aufnahme einen animierten Rahmen hinzuzufügen.
inweis: Während der Aufnahme kann der ausgewählte Rahmen nicht geändert werden.
- Drücken Sie die Zoom-Tasten 🔍 🔍, um zu verkleinern bzw. zu vergrößern.
- Drücken Sie die nach oben ▲ oder unten ▼ gerichtete Richtungstaste, um im Wiedergabe-Modus die Videos abzuspielen.
- Drehen Sie die Linse, um verschiedene Effekte und Filter auszulösen und beeindruckende Videos zu erstellen.

3. WIEDERGABE



Im Wiedergabe-Modus können Sie sich Ihre Fotos und Videos ansehen. Drücken Sie die nach oben  oder unten  gerichtete Richtungstaste, um die vorherige oder nächste Datei anzuschauen. Drücken Sie die Vergrößern-Taste , um herauszuzoomen und die Dateien in der Miniaturansicht anzeigen zu lassen. Drücken Sie die Vergrößern-Taste , um zur Vollbildansicht zurückzukehren.

Ein Foto ansehen

- Während Sie sich das Foto ansehen, können Sie auf die Vergrößern-Taste  drücken, um das Foto zu vergrößern. Drücken Sie die Richtungstasten , um zu einer anderen Stelle des Fotos zu schwenken. Mit der Verkleinern-Taste  können Sie zu einer kleineren Darstellung des Fotos wechseln oder durch Drücken der OK-Taste  zur normalen Ansicht gelangen.

Einen Film ansehen

- Drücken Sie , um einen Film abzuspielen. Wenn der Film abgespielt wird, können Sie die linke  oder rechte  Pfeiltaste drücken, um mit 1X/2X/4X Geschwindigkeit vor- oder zurückzuspulen.

Ein Panoramabild ansehen

- Drücken Sie  und drücken Sie anschließend die linke  oder rechte  Richtungstaste, um das Foto hin- und herzubewegen.

Eine Foto- oder Filmdatei löschen

- Wenn Sie sich ein Foto oder Video ansehen, können Sie die Datei löschen, indem Sie die Löschen-Taste  drücken und so das Menü zum Löschen der Datei aufrufen.

4. SPIELE



Es gibt vier vorinstallierte Spiele auf der **KidiZoom® FUN FX**.

A. Hüpfender Frosch

Helfen Sie dem Frosch, sicher nach Hause zu kommen! Drücken Sie  und springen Sie den ganzen Weg nach Hause. Sammeln Sie unterwegs Sterne, um Extra-Punkte zu erhalten.



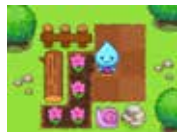
B. Schnellboot-Mission

Überall im Ozean liegt Müll! Helfen Sie mit, ihn zu beseitigen! Drücken Sie die nach oben (▲) oder nach unten (▼) gerichtete Richtungstaste, um Hindernissen auszuweichen und den Müll zu sammeln.



C. Blumengarten

Bepflanzen Sie den Blumengarten in einem Durchgang, ohne die Blumen zu zertreten. Drücken Sie die Richtungstasten (◀▶), um Ihren Weg zu wählen. In höheren Levels können die rissigen Erdquadrate zweimal überquert werden. In later levels, the cracked squares of earth allow you to pass over them twice.



D. Foto-Puzzle

Lösen Sie durcheinandergeratene Puzzles, basierend auf lustigen Bildern oder sogar Ihren eigenen Fotos! Drücken Sie die Richtungstasten (◀▶), um die Puzzleteile zu verschieben und die Bilder wiederherzustellen, bevor die Zeit abläuft.



5. KREATIVE WERKZEUGE



Stimmenverzerrer



Lustige Figuren sprechen mit Ihrer Stimme!

- Drücken Sie die nach oben (▲) oder nach unten (▼) gerichtete Richtungstaste (◀▶), um eine Figur auszuwählen. Wählen Sie den letzten Ballon-Avatar, und wählen Sie anschließend das Kamerasymbol (📷), um eine eigene Figur zu kreieren, indem Sie ein neues Foto machen oder ein bereits vorhandenes Foto auswählen.
- Sprechen Sie mit der Figur, damit sie Ihre Stimme animiert wiederholt.
- Wählen Sie das Aufnahme-Symbol (🎤), um Ihre Stimme aufzunehmen. Nach der Aufnahme wird eine Liste Ihrer Aufnahmen angezeigt.
- Wählen Sie das Stimmungs-Symbol (😊) ändern.



- Wählen Sie das Wiedergabe-Symbol  , um Ihre Aufnahmen erneut abzuspielen oder zu löschen.

HINWEIS: Die Cartoon-Animation und der Stimmeeffekt stehen nicht zur Verfügung, wenn die Sprachdatei auf einen Computer übertragen und dort abgespielt wird.

Diashow mit Musik

Hier können Sie die Fotos Ihrer Kamera als Diashow mit Musik ansehen. Drücken Sie  , um die Einstellungen zu ändern:

- Hintergrundmusik: Wählen Sie aus vier Songs oder lassen Sie die Musik aus.
- Zufallswiedergabe: Ein oder Aus.
- Zeitabstand: Legen Sie die Dauer zwischen den Fotos fest.

Comic-Stil

In diesem Modus können Sie ein Foto aufnehmen oder ein zuvor aufgenommenes Foto auswählen und in einen Comic-Zeichenstil umwandeln. Zuerst nehmen Sie ein Foto auf oder wählen ein bereits aufgenommenes Foto aus. Danach wird das ausgewählte Foto im ersten Comic-Stil angezeigt; drücken Sie die Richtungstasten  , um einen anderen Comic-Stil auszuwählen oder die Effektstärke in drei Stufen anzupassen. Drücken Sie  , um zum nächsten Schritt zu gelangen; hier können Sie einen Rahmen über Ihr Bild legen, um Ihre Kreation abzuschließen



Panorama-Kamera

Nach der Einführungsanimation drücken Sie  , um zum Aufnahmescreen zu gelangen. Nehmen Sie zwei bis fünf Fotos auf, die zu einem Panoramabild zusammengesetzt werden. Ihre fertigen Panoramafotos können Sie im Wiedergabemodus ansehen.

Foto-Editor

Im Foto-Editor können Sie Ihrem Foto Fotorahmen, Stempel und Spezialeffekte hinzufügen. Wählen Sie ein Foto aus und anschließend eine der Bearbeitungsfunktionen, um zu beginnen.

- **Fotorahmen**

Wählen Sie diese Funktion, um Ihrem Foto einen Fotorahmen hinzuzufügen.

- **Stempel**

Wählen Sie diese Funktion, um Ihrem Foto einen Stempel hinzuzufügen, die Größe des Stempels zu ändern und den Stempel im Bild zu verschieben.

- **Spezialeffekte**

Wählen Sie diese Funktion, um Ihrem Foto einen Spezialeffekt hinzuzufügen. Bei einigen Effekten können Sie Größe und Position des Effekts ändern.

Hinweis: Das Erstellen eines Spezialeffekts auf Ihrer Kamera kann länger als eine Minute dauern.

- **Rückgängig**

Wählen Sie diese Funktion, um die letzte Bearbeitung rückgängig zu machen.

- **Speichern unter**

Wählen Sie diese Funktion, um das gerade bearbeitete Foto als neue Datei zu speichern.

Hinweis: Das Speichern eines bearbeiteten Fotos mit einem Spezialeffekt kann länger als eine Minute dauern.

Animationen-Generator

Der Animationen-Generator hilft Ihnen dabei, Ihre eigenen Foto-Animationen zu erstellen. Auf dem Bildschirm zur Projektauswahl finden Sie ein Demo-Projekt. Von hier aus können Sie eine Animation abspielen, die Animation bearbeiten oder ein neues Projekt starten.



Hinweis: Das Demo-Projekt dient nur zur Ansicht; es kann nicht bearbeitet, gelöscht oder als Video gespeichert werden

• Neues Projekt

Auf dem Vorschaubildschirm können Sie entweder den Auslöser  oder  drücken, um Fotos aufzunehmen, die die Einzelbilder Ihrer Animation werden. Nach jeder Aufnahme erscheint eine halbtransparente Überlagerung, damit Sie das nächste Foto passend ausrichten können. Wenn Sie alle Fotos aufgenommen haben, verwenden Sie die Richtungstasten, um Ihre Animation zu überprüfen und die Einstellungen anzupassen.

• Animation abspielen

Hier können Sie die von Ihnen erstellte Animation ansehen. Während die Animation abgespielt wird, drücken Sie  um sie zu stoppen und zum Projektauswahlbildschirm zurückzukehren.

• Animation bearbeiten

Hier können Sie Ihr Projekt weiter bearbeiten:

 Rahmen hinzufügen	Weitere Fotos nach dem zuletzt aufgenommenen Bild aufnehmen (Maximale Anzahl der Einzelbilder = 100)
 Animationen abspielen	Die Animation mit Hintergrundmusik abspielen
 Als Video speichern	Die Animation als Video (AVI-Datei) speichern, um sie auf einem Computer anzusehen oder zu teilen (Das Speichern der Animation als Video kann einige Minuten dauern)
 Erweiterte Optionen	Ändern Sie: • Geschwindigkeit der Animation • Hintergrundmusik • Überlagerung der Einzelbilder Ein/Aus
 Zurück	Zurück zur Projektauswahl

Hinweis: Drücken Sie die Löschtaste und wählen Sie „Ja“, um das ausgewählte Einzelbild zu löschen.

6. EINSTELLUNGEN



- **Lautstärke**

Drücken Sie die nach oben  oder unten  gerichtete Richtungstaste, um die Lautstärke anzupassen.

- **Helligkeit**

Drücken Sie die nach oben  oder unten  gerichtete Richtungstaste, um die Helligkeit des Bildschirms anzupassen.

- **Speicher**

Hier können Sie den Status des internen Speichers der Kamera oder der eingesetzten Speicherkarte überprüfen. In diesen Einstellungen stehen zwei erweiterte Befehle zur Verfügung:



Formatieren

Dies löscht alle Daten im internen Speicher oder auf der eingesetzten Speicherkarte.



Werkseinstellungen

Die Werkseinstellungen löschen den Inhalt des internen Speichers und setzen alle Systemeinstellungen auf die Werkseinstellungen zurück, z. B. Dateinummerierung, Fotoauflösung oder Spielstände.

Nach Auswahl einer dieser Optionen werden Sie aufgefordert, Ihre Wahl zu bestätigen. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Aktion zu bestätigen.

Hinweis:

Wenn eine Speicherkarte verwendet wird, können Daten im internen Speicher erst wieder von der Kamera angezeigt werden, nachdem die microSD-Karte entfernt wurde. Wenn der interne Speicher der **KidiZoom® FUN FX** voll wird oder die Dateinummern aufgebraucht sind, sichern Sie alle Dateien des internen Speichers auf Ihrem Computer und löschen Sie sie anschließend von der Kamera, um Speicherplatz freizugeben.

Fotoauflösung

Wählen Sie die maximale Fotoauflösung. Weitere Informationen finden Sie in den Abschnitten „Produktspezifikationen“ und „Speicherkapazität“.

Frequenz des Innenlichts

Der Standardwert ist entsprechend der Wechselstromfrequenz Ihrer Region eingestellt. Bitte lassen Sie Ihre Kamera auf diesem Standardwert, es sei denn, Sie reisen in ein anderes Land.

• Datum & Uhrzeit

Dieses Menü zeigt das eingestellte Datum und die Uhrzeit an. Wenn Sie diese Einstellungen ändern möchten, drücken Sie **OK** um zum Bearbeitungsbildschirm zu gelangen und die Einstellungen zu ändern.

• Sprache

In diesem Menü-Punkt können Sie die Spracheinstellungen einsehen und ändern. Drücken Sie **OK** , um Ihre Auswahl zu bestätigen.

• Elternkontrolle

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um auf diese Einstellungen zuzugreifen. Sie können entweder Spiele deaktivieren oder eine tägliche Zeitbegrenzung festlegen. Standardmäßig ist keine Zeitbegrenzung aktiviert. Sie können eine Begrenzung von 15, 30, 60 oder 90 Minuten pro Tag einstellen. Sobald die Zeitbegrenzung erreicht ist, sind die Spiele bis zum nächsten Tag nicht zugänglich. Wenn Spiele deaktiviert sind, erscheinen die Symbole im Hauptmenü leicht verändert.

Tip: Diese Funktion ist für Eltern von Kindern gedacht, die noch nicht lesen können, da der Zugriff auf die Einstellung durch einfache Anweisungen auf dem Bildschirm möglich ist.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!
4. Lassen Sie die Digitalkamera nicht auf harte Oberflächen fallen.

PROBLEMLÖSUNG

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **KidiZoom® FUN FX** haben:

Problem	Lösung
Die Kamera reagiert nicht mehr	1. Lassen Sie die Kamera ein paar Minuten ohne Batterien liegen und setzen Sie die Batterien wieder ein. 2. Schalten Sie das Gerät EIN. Das Gerät sollte nun wieder einsatzbereit sein. 3. Wenn das Gerät immer noch nicht funktioniert, setzen Sie bitte neue Batterien ein.
Das sFoto ist unscharf	1. Achten Sie darauf, dass die Kamera beim Drücken des Auslösers ganz ruhig gehalten wird. 2. Achten Sie auf die Lichtverhältnisse, sehr grelles Licht macht das Bild undeutlich. 3. Überprüfen Sie das Objektiv auf mögliche Verschmutzungen und entfernen Sie diese gegebenenfalls vorsichtig mit einem trockenen und weichen Tuch.

Die Verbindung zum Computer funktioniert nicht	Überprüfen Sie die Verbindung des USB-Kabels an beiden Geräten. Stellen Sie sicher, dass beide Geräte ordnungsgemäß miteinander verbunden sind. Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte dem Kapitel “Verbindung zum Computer” .
Daten können nicht gespeichert werden	Überprüfen Sie die verbliebene Speicherkapazität. Sollten Sie eine microSD- oder microSDHC-Karte verwenden, überprüfen Sie, ob noch genügend freier Speicherplatz auf der Speicherkarte vorhanden ist. Überprüfen Sie die interne Speicherkapazität.
Die heruntergeladenen Bilder und Filme können nicht wiedergegeben werden	Überprüfen Sie, ob sich die heruntergeladenen Dateien in den richtigen Ordner der KidiZoom FUN FX befinden. Fotos sollten sich in dem Ordner Download/Photo und Filme in dem Ordner Download/Video befinden.
Bildschirmanzeige ist verfälscht	1. Schalten Sie die Kamera aus. Entfernen Sie die Batterien und warten Sie einige Minuten, bevor Sie die Batterien erneut einsetzen. 2. Schalten Sie die Kamera ein. 3. Sollte das Bild nach wie vor verfälscht angezeigt werden, setzen Sie neue Batterien ein.
Speicherkarte wird nicht erkannt	1. Überprüfen Sie, ob die Karte richtig eingesteckt ist. 2. Stellen Sie sicher, dass Sie eine microSD oder microSDHC-Karte verwenden. 3. Vergewissern Sie sich, dass die Speicherkarte im FAT oder FAT32 Dateisystem befindet. Die KidiZoom® FUN FX unterstützt nicht die Dateisysteme NTFS oder exFAT. Sichern Sie die Dateien, die sich auf der Speicherkarte befinden, und formatieren Sie die Speicherkarte anschließend im FAT oder FAT 32 Dateisystem

SO GELINGEN FOTOS BESSER

Sie möchten Ihre Ergebnisse beim Fotografieren mit der **KidiZoom® FUN FX** Kamera verbessern? Im Folgenden finden Sie einige Tipps, welche Ihnen vielleicht helfen können.

Schritt 1

Streifen Sie die Handschlaufe über Ihr Handgelenk, damit die Kamera sicher ist.

Schritt 2

Sie haben zwei Möglichkeiten, ein Motiv anzuvisieren, entweder durch den Doppelsucher oder mithilfe des Displays.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass das Motiv im Doppelsucher im Gegensatz zur Ansicht auf dem Display verschieden ist. Dies liegt an der unterschiedlichen Darstellungsweise. Machen Sie gegebenenfalls einen Test.

Schritt 3

Halten Sie nun die Kamera so ruhig wie möglich und bereiten Sie sich auf das Auslösen vor.

Schritt 4

Halten Sie die Kamera so nahe wie möglich an das Motiv. Wenn Sie zu nahe sind, verschwimmt das Bild eventuell. Machen Sie einige Versuche, bis Sie sich sicher sind.

Schritt 5

An einem sonnigen Tag sollten Sie bei Aufnahmen im Freien darauf achten, die Sonne im Rücken zu haben. Bei Aufnahmen an dunklen Orten sollten Sie darauf achten, die Kamera möglichst ruhig zu halten, um verschwommene Fotos zu vermeiden.

Schritt 6

Achten Sie auf das Verschlussgeräusch des Auslösers. Wenn Sie es gehört haben, können Sie unmittelbar weitere Aufnahmen machen. Viel Erfolg! Have fun!



SERVICEADRESSE FÜR ANFRAGEN UND HINWEISE IN DEUTSCHLAND:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

