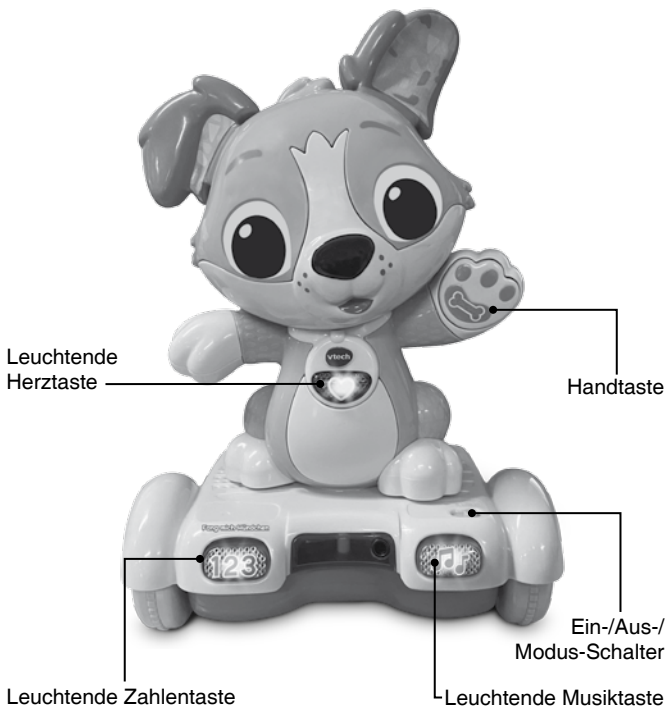


Fang-mich-Hündchen



EINFÜHRUNG

Dem niedlichen **Fang-mich-Hündchen** folgen und drei Spielmöglichkeiten entdecken! Zahlen und Zählen im Sitzen entdecken! Grenzenlosen Spaß beim Fangen, Stehen und Tanzen mit dem interaktiven Welpenfreund spielend erleben.



INHALT DER PACKUNG

- Fang-mich-Hündchen
- Eine Bedienungsanleitung

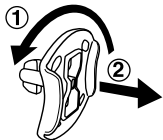
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernung der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung um 90 Grad entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Hinweis:

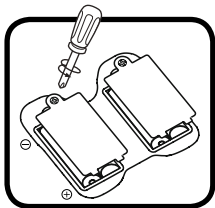
Bitte schneiden Sie das Kunststoffband, mit dem das **Fang-mich-Hündchen** an der Schachtel befestigt ist, ab und entsorgen Sie es. Das Band gehört nicht zu diesem Spielzeug und sollte zur Sicherheit Ihres Kindes entsorgt werden.

ERSTE SCHRITTE

Einlegen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug **ausgeschaltet** ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.

4. Setzen Sie 4 neue AA Batterien ein, wie es auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt ist. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für maximale Leistung wird die Verwendung neuer Batterien empfohlen.
5. Verschließen Sie das Batteriefach nun wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

FUNKTIONEN

1. Ein-/Aus-/Modus-Schalter

Schieben Sie den Ein-/Aus-/Modus-Schalter ~~mit~~ auf den Lernmodus () oder den Fangmodus (). Es ertönt ein Lied, Geräusche oder ein Satz. Schieben Sie den Schalter auf „Aus“ (●), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das Spielzeug nach ca. 50 Sekunden ohne Eingabe, bzw. nach Nutzung der Sensoren ohne Tasteneingabe nach 10 Minuten, automatisch ab. Das Spielzeug schaltet sich wieder ein, wenn Sie auf eine Taste drücken oder den Ein-/Aus-Modus-Schalter schieben.

HINWEIS:

Dieses Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Nachdem Sie die Verpackung geöffnet haben, entfernen Sie bitte das Demo-Schild von der Unterseite des Geräts. Schalten Sie dann das **Fang-mich-Hündchen** aus und wieder ein, um mit dem normalen Spielbetrieb fortzufahren. Sollte sich das Gerät während des Spielens abschalten oder beginnen zu leiern, legen Sie bitte neue Batterien ein.

SPIELMODI

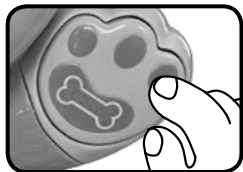
1. Leuchtende Tasten

Drücken Sie die leuchtenden Tasten, um Zahlen, Zählen, Gefühle und Bewegungen zu lernen, sowie Lieder zum Mitsingen und Musik zu hören. Der Welpen tanzt und bewegt sich als Reaktion auf die Stimme und die Geräusche, wenn er sich auf dem Boden befindet. Die Lichter blinken passend dazu.



2. Handtaste

Geben Sie dem **Fang-mich-Hündchen** ein "High Five", indem Sie die Hand-Taste drücken und hören Sie spielerische Sätze und Musik. Die Lichter blinken passend dazu.



3. Vorder- und Rückseitensensoren

Das **Fang-mich-Hündchen** ist mit speziellen Sensoren an der Vorder- und Rückseite des Hoverboards ausgestattet. Nähern Sie sich den Sensoren, um sie zu aktivieren. Der Welpen fährt weg, dreht sich und reagiert mit lustigen Sätzen, Musik und Geräuschen. Die Lichter blinken passend dazu.



HINWEIS:

Die Infrarot-Lichtsensoren im Hoverboard sind empfindlich gegenüber Sonnenlicht. In hell erleuchteten, sonnigen Räumen oder bei direkter Sonneneinstrahlung funktionieren die Sensoren möglicherweise nicht richtig.

4. Hebesensor

Das **Fang-mich-Hündchen** hat einen speziellen Sensor an der Unterseite des Hoverboards, sodass der Welpen weiß, wann er angehoben wird. Jedes Mal, wenn der Welpen in die Hand genommen wird, wird ein niedlicher Spruch ausgelöst. Die Herztaste blinkt passend dazu.



Melodienliste

1. A-Tisket, A-Tasket
2. Bingo
3. The Entertainer
4. Glow Worm
5. Hey, Diddle Diddle
6. Skip to My Lou
7. One Man Went to Mow a Meadow
8. Hickory, Dickory, Dock
9. Aiken Drum
10. Bear Went Over the Mountain
11. Did You Ever See a Lassie?
12. Where Has My Little Dog Gone?
13. Old MacDonald
14. Humpty Dumpty
15. The Wheels on the Bus

GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Folge mir, eins, zwei, drei!
Ich fahre super schnell umher, bist du dabei?

Lied 2

Fahr, fahr, fahr, herum,
den ganzen Tag umher!
Fangen, spielen, toben,
ja, das macht so viel Spaß!

Lied 3

Ich hüpf' auf mein Hoverboard, dann fahr ich herum.
Fang mich und such mich, zusammen sausen wir durch die Welt!

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.

Problemlösung

Funktioniert das **Fang-mich-Hündchen** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, vorgehen Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Internet: www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen ~~bereit zu halten:~~

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

