



Bedienungsanleitung

Kidi DJ MIX PRO



EINLEITUNG

Eigene Beats und Mischungen mit dem Keyboard, dem Jog-Wheel und dem Sound-Light-Pad gestalten. Zu 15 vorinstallierten Liedern abrocken oder die eigenen Lieblingslieder mischen. Coole Soundeeekte hinzufügen, Mischungen aufnehmen und live performen!



- ① Discolicht Ein-/Aus-Taste
- ② Ein-/Aus-Taste
- ③ Modus-Tasten
- ④ Soundeffekt-Tasten (Jog-Wheel)
- ⑤ Jog-Wheel
- ⑥ Aufnahmetaste
- ⑦ Eigene-Sounds -Taste
- ⑧ Play/Pause-Taste
- ⑨ Sound-Light-Pad-Tasten
- ⑩ Richtungstasten
- ⑪ OK-Taste

- ⑫ Crossfader
- ⑬ Lautstärkeregler
- ⑭ Bluetooth® -Taste
- ⑮ Musikstil -Taste
- ⑯ Tempo -Taste
- ⑰ Keyboardstil -Taste
- ⑱ Eigene Keyboardstil-Taste
- ⑲ Keyboardtasten
- ⑳ Netzsteckerbuchse
- ㉑ Audiokabel-Buchse
- ㉒ Halterung für Smartphone
- ㉓ Mikrophon

INHALT DER PACKUNG

- **Kidi DJ Mix Pro**
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

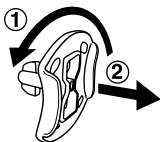
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung (Kurzversion) auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

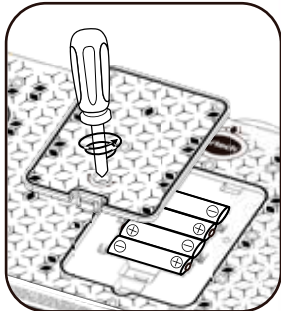
Erste Schritte

Hinweis

Das Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Die Transportsicherung befindet sich an der Unterseite des Geräts. Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn. Ziehen Sie die Transportsicherung heraus, um den Demomodus zu verlassen. Sollte sich das Gerät während des Spielens ausschalten, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Einsetzen der Batterien

1. Stellen Sie sicher, dass das Produkt ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Produkts. Öffnen Sie es mit einem Schraubendreher.
3. Nehmen Sie alte Batterien heraus, indem Sie eine Seite anheben.
4. Setzen Sie 4 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) wie abgebildet ein. Die Verwendung von Alkalinebatterien oder wiederaufladbaren Ni-MH-Akkus wird empfohlen.
5. Verschließen Sie das Batteriefach wieder und ziehen Sie die Schraube mit einem Schraubendreher an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

NETZADAPTER ANSCHLIESSEN

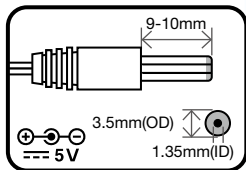
- Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
- Die Netzsteckerbuchse befindet sich an der Seite des Geräts.
- Stecken Sie einen Netzadapter (separat erhältlich) in die Netzsteckerbuchse.

- Stecken Sie den Netzadapter in eine Steckdose.
- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten.

HINWEIS: Wenn Sie das Produkt längere Zeit nicht benutzen, stecken Sie es aus.

HINWEISE ZUR VERWENDUNG EINES NETZADAPTERS

Wir empfehlen für dieses Spielzeug ein Netzteil (AC/DC-Adapter) mit folgenden Spezifikationen: Ausgangsspannung 5 V, Ausgangsstrom 1000 mA oder höher, mit 3,5 mm / 1,35 mm Stecker (Pluspol innen).



- Das Spielzeug darf nur mit einem Netzteil für Spielzeuge benutzt werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das mit dem Netzteil verbundene Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da sonst die Gefahr elektrischer Unfälle besteht.
- Schließen Sie das Spielzeug nur an die empfohlenen Stromquellen an.
- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diese bitte vorschriftsmäßig.
- Netzteile sind keine Spielzeuge. Kinder sollten sie nur unter steter Aufsicht der Eltern benutzen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein/Aus-Taste

Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten. Drücken Sie sie erneut, um es wieder auszuschalten.



2. Kopfhörerbuchse

Hier können Sie einen externen Lautsprecher oder Kopfhörer anschließen (nicht inklusive).



3. Netzsteckerbuchse

Schließen Sie einen Netzadapter an (nicht inklusive).



4. Modustasten

Drücken Sie die Modustasten, um den Modus zu wechseln (siehe „Modi“).



5. Jog-Wheel

Drehen Sie das Jog-Wheel, um Ihrer Musik Soundeffekte hinzuzufügen.



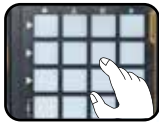
6. Soundeffekt-Tasten für das Jog-Wheel

Drücken Sie die Soundeffekt-Tasten für das Jog-Wheel, um den Soundeffekt zu ändern.



7. Sound-Light-Pad-Tasten

Drücken Sie die Sound-Light-Pad-Tasten, um Instrumente oder Soundeffekte auszuwählen oder um im Spielmodus Spiele zu spielen.



8. Tempo-Taste

Drücken Sie im Mixer-Modus die Tempo-Taste und anschließend die Pfeiltasten, um das Tempo der integrierten Audiotracks anzupassen.



9. Eigene-Sounds-Tasten

Halten Sie eine Eigene-Sounds-Taste gedrückt, um Ihren eigenen Soundeffekt aufzunehmen. Sobald der Mikrofon-Countdown auf dem Bildschirm startet, machen Sie ein Geräusch. Lassen Sie die Taste los, wenn die Aufnahme beendet ist. Sie können bis zu 3 Sekunden aufnehmen. Drücken Sie die Taste erneut, um Ihren aufgenommenen Soundeffekt anzuhören.



10. Pfeiltasten

Verwenden Sie die Pfeiltasten, um den Musikstil zu ändern und eine Auswahl zu treffen.



11. OK-Taste

Verwenden Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



12. Keyboardtasten

Drücken Sie die Keyboardtasten, um eine Melodie zu spielen.



13. Keyboardstil-Taste

Drücken Sie die Keyboardstil-Taste, um den Keyboardsound zu ändern. Es gibt 5 verschiedene Sounds, und Sie können auch Ihren eigenen Sound erstellen.



14. Eigene Keyboard-Sounds

Halten Sie die **Eigene-Keyboard-Sounds-Taste** gedrückt, um Ihren eigenen Keyboard-Sound aufzunehmen. Sobald der Mikrofon-Countdown auf dem Bildschirm startet, sprechen Sie ins Mikrofon oder machen Sie ein Geräusch. Lassen Sie die Taste los, um die Aufnahme zu beenden. Sie können bis zu 3 Sekunden aufnehmen. Drücken Sie die Keyboardstil-Taste 6, um Ihren eigenen Keyboard-Sound auf den Keyboardtasten abzuspielen.



15. Discolicht Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie die Discolicht Ein-/Aus-Taste, um das Discolicht ein- oder auszuschalten.



HINWEIS

Das Discolicht funktioniert bei den Spielen nicht.

16. Bluetooth®-Taste

Drücken Sie die Bluetooth®-Taste, um eine Verbindung zu einem nahegelegenen Gerät herzustellen.



Bluetooth®-Verbindung

- Drücken Sie die Bluetooth®-Taste , und sie wird leuchten und blinken.
- Öffnen Sie die Bluetooth®-Einstellungen Ihres Geräts und suchen Sie nach Bluetooth®-Geräten.
- Wählen Sie „Vtech 5911 DJ Mixer“ aus, sobald es auf Ihrem Gerät angezeigt wird.
- Geben Sie die PIN-Nummer des Kidi DJ Mixers auf Ihrem Gerät ein.
- Während die Bluetooth®-Verbindung aktiv ist, leuchtet die Bluetooth®  -Taste dauerhaft.
- The DJ Mixer will automatically search and connect to the last Bluetooth® device that it was connected to before. You do not need to enter the PIN number again.
- To disconnect Bluetooth®, press the Bluetooth® Button again.

HINWEIS

Falls Ihr Gerät keine PIN-Verbindung unterstützt, können Sie die PIN-Abfrage durch Drücken der Pfeiltasten deaktivieren.

Bitte verwenden Sie nach Möglichkeit die PIN-geschützte Verbindung. Vtech® empfiehlt ausdrücklich, die PIN-Sicherheit bei der Nutzung der Bluetooth®-Übertragung aktiviert zu lassen, um eine Verbindung durch unbefugte Geräte zu vermeiden. Das Deaktivieren der PIN-Sicherheit sollte nur dann erfolgen, wenn die Verbindung eines externen Geräts mit PIN-Schutz nicht möglich ist. Die Nutzung des Spielzeugs bei deaktivierter PIN-Sicherheit sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

17. Crossfader

Der Crossfader steuert die Balance zwischen den Audioelementen. Um die Bluetooth®-Musik lauter zu machen, schieben Sie den Crossfader nach links. Um die Sound-Light-Pad-Tasten lauter zu machen, schieben Sie ihn nach rechts.



18. Aufnahmetaste

Drücken Sie die Aufnahmetaste, um die Aufnahme zu starten. Es werden die Sounds des Jog-Wheels, der Keyboard-Tasten, des Sound-Light-Pads sowie der Eigene-Sounds-Tasten aufgenommen (siehe Hinweis unten). Wenn Sie die Aufnahme beendet haben, drücken Sie die OK-Taste, um Ihren Mix zu speichern.



Hinweis: Die Bluetooth®-Audioquelle wird nicht aufgenommen.

19. Play-/Pause-Taste

Verwenden Sie die Play-/Pause-Taste, um Ihre aufgenommenen Mixe, Keyboard-Melodien und Loops abzuspielen und anzuhalten.



Hinweis:

Bei der Aufnahme eines neuen Mixes wird die vorherige Aufnahme im aktuellen Modus überschrieben. Wenn Ihre Aufnahme individuelle Soundeffekte oder Keyboardsounds enthält, werden die jeweils aktuellsten individuellen Sounds wiedergegeben.

20. Wiedergabe-/Pause-Taste

Drücken Sie die Wiedergabetaste, um Ihren Mix anzuhören. Drücken Sie sie erneut, um die Wiedergabe zu pausieren.



21. Lautstärkeregler

Drehen Sie den Lautstärkeregler, um die Lautstärke anzupassen.



22. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich das Gerät nach 10 Minuten ohne Eingabe automatisch ab. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um es wieder einzuschalten.

Modi

1. Mixer

Erstellen Sie eigene Mixe mit allen 15 integrierten Spuren. Passen Sie jeden Song individuell an oder spielen Sie zu Ihrer eigenen Musik.



Audiosteuerung

- Die oberen drei Reihen des Sound-Light-Pads ermöglichen die Auswahl verschiedener Elemente für Ihren Mix. Sie können aus jeder Spalte eine Auswahl treffen (oder sie deaktiviert lassen). So lassen sich die Songs durch unterschiedliche Kombinationen variieren.



- Drücken Sie die ersten drei Tasten der unteren Reihe, um die integrierten Soundeffekte zu verwenden.



- Mit der Vocal-Track-Taste können Sie den Gesang bei allen integrierten Songs hinzufügen oder entfernen.

- Drücken Sie die Musikstil-Taste oder verwenden Sie die Pfeiltasten, um den Song zu wechseln. Es stehen 15 verschiedene Songs zur Verfügung.



- Verwenden Sie den Crossfader, um die Lautstärke der Bluetooth®-Audioquelle und den integrierten Systemklängen anzupassen
- Drücken Sie die Tempo-Taste und die Pfeiltasten, um das Tempo der integrierten Audiotracks anzupassen.



- Verwenden Sie die Keyboard-Tasten, um eine eigene Melodie in die Musik einzufügen.
- Drücken Sie die Keyboardstil-Taste, um das gewünschte Instrument auszuwählen.



2. Keyboard-Fun

Drücken Sie die Keyboard-Tasten, um eine eigene Melodie zu erstellen. Drücken Sie die Keyboardstil-Taste, um das gewünschte Instrument auszuwählen. Sie können außerdem die Sound-Light-Pad-Tasten, die Tasten für eigene Soundeffekte oder das Jog-Wheel verwenden, um zusätzliche Soundeffekte hinzuzufügen.



3. Loop-Builder

Erstellen Sie einen 8-Beat-Loop für Live-Performances. Drücken Sie die Aufnahmetaste, um den Loop zu kreieren. Ein 8-Beat-

Rhythmus wird kontinuierlich wiederholt. Verwenden Sie die Sound-Light-Pad-Tasten, die Keyboard-Tasten oder das Jog-Wheel, um Sounds zum Loop hinzuzufügen. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie die OK-Taste, um die Aufnahme zu beenden. Drücken Sie anschließend die Wiedergabetaste, um den Loop in Ihrer Live-Performance abzuspielen.



4. Spiele

Drücken Sie die Pfeiltasten, um eines der drei Spiele auszuwählen, und drücken Sie anschließend die OK-Taste, um das Spiel zu starten.



- **Spiel 1 – Beat Dropper**

Die Lichter der Sound-Light-Pad-Tasten bewegen sich von der oberen zur unteren Reihe. Sobald ein Licht die untere Reihe erreicht, drücken Sie die entsprechende Taste, um es „aufzufangen“. Fangen Sie mindestens die Hälfte der Lichter, um das Spiel zu gewinnen.

- **SSpiel 2 – DJ Pro**

Merken Sie sich die Rhythmusfolgen auf den Sound-Light-Pad-Tasten, den Keyboard-Tasten, dem Jog-Wheel und dem Crossfader und wiederholen Sie diese anschließend. Wiederholen Sie mindestens die Hälfte der Muster korrekt, um das Spiel zu gewinnen.

- **Game 3 - Keyboard Beats**

Die Keyboard-Tasten leuchten in bestimmten Mustern auf. Merken Sie sich das Muster und spielen Sie es anschließend mit den Keyboard-Tasten nach. Beherrschen Sie mindestens 50 % der Muster, um das Spiel zu gewinnen

Gesungene Lieder

LIED 1

Get up! It's time to dance!
If you don't know how, sit back and relax
Just move your body from left to right
And soon you will be dancing, all night!

LIED 2

Let's party now, and have a great time
Everybody loves to dance and move around
Lift your hands up high, give it a try
You can reach the sky!

LIED 3

Mix up the beat, get out of your seat
And tell me what you want to hear
If the rhythm is right, then stomp your feet
The DJ's gonna make you feel!

LIED 4

Hot sand, good friends, food and fun
Summer vibes for everyone
Groovin' with my friends, we're having fun
Summer vibes, out in the sun

LIED 5

Laid back rhythm is cool, don't rush it.
Slow it down, find the groove, don't crush it.
Lean back, sway and move, with a rhythm so cool it must be blue.
When tomorrow comes, it's gonna be just as cool!

LIED 6

Rhythm is right, lights are tight
We made this beat

To dance in the street.
With everyone we meet
Ooh, the bass, feeling so right
It can't be beat, when everybody's dancing! Yeah!

LIED 7

Play that remix, don't care if it's perfect
Give it your best, see that it's worth it
If something's not quite right, that's OK
Just play it loud anyway!

LIED 8

Sun goes down over ocean waves (oo - ooh)
It's cooling down, now it's time to play (aa-ay)
Having fun, with all my friends (yea - aay)
Let's play that beat again!

LIED 9

Think fast, move quick
Make the beats that move your feet
Hit the pads, feel the beat
Keep the groove, it's moving me
Come along, and you will see
What the DJ does for me
This music is groovin',
This music's right for me!

LIED 10

Set the vibe, just relax
We're bringing back that old time energy
Can you feel it?
One more time, just sit back
Groovin with an old-time memory
It's like a dream!

LIED 11

The beat is groovin' right!
The vibe is feelin' positive
It's so laid back and energetic!
Now's the time to find the beat and move your feet
Let's dance into the night!

LIED 12

It's time to move (time to move),
it's time to groove (time to groove)
It's time to dance, like no one's watching you!
Just feel that beat (feel that beat),
beneath your feet (beneath your feet)
And dance!

LIED 13

Feel that rhythm, keep on groovin', it's time to let it out
We are dancin', and we're singin' and we're never gonna stop!
Move your arms, and shake your legs,
Follow along with me with lots of energy, yeah!

LIED 14

Doesn't matter if we have a fun day
Doesn't matter if we play a game
All that matters is we're together
You and me, the best of friends

LIED 15

Mix it up! We love that sound!
Twist it up! Everybody's moving!
Mix it up! We love that sound!
Twist it up! Everybody's groovin'!

HINWEIS:

Ökodesign-Richtlinie	(EU) 2023/826 Änderung der Verordnung (EG) Nr. 1275/2008
Hersteller	VTech®
Kategorie	Spielzeug
Model ID	5911
Stromverbrauch im Standby- Modus (Watt)	0.2 W
Standardzeit für den Wechsel in den Standby-Modus (in Minuten)	10 Minuten
Netzteil	AC/DC-Adapter, entspricht der ERP-Norm, DC-Ausgang: 5 V / 1 A

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Bluetooth®-Hinweis

Die **Bluetooth®**-Wortmarke und die **Bluetooth®**-Logos sind eingetragene Marken der **Bluetooth®** SIG, Inc. Jegliche Verwendung dieser Marken durch **VTech®** erfolgt unter Lizenz. Alle weiteren Marken und Handelsnamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

HF-Warnhinweis:

Das Gerät wurde geprüft und erfüllt die allgemeinen Anforderungen zur HF-Exposition. Das Gerät kann ohne Einschränkungen unter tragbaren Einsatzbedingungen verwendet werden.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt **VTech®** dass sich die 5911 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die Konformitätserklärung hier abrufen:

www.vtech.com/re-directive

Funkfrequenzbereich: 2402 MHz – 2480 MHz

Maximale Sendeleistung: 0,2 W (8 dBm)

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren, nehmen Sie die Batterien heraus und setzen Sie sie erneut ein, um das Gerät in den Werkszustand zurückzusetzen. Tauschen Sie die Batterien ggf. durch neue Batterien aus.
6. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.
7. Sollte das Spielzeug nicht richtig funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Kundenservice: 0711-7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*www.vtech.de***

**Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
*www.vtech.de/support/faq***

