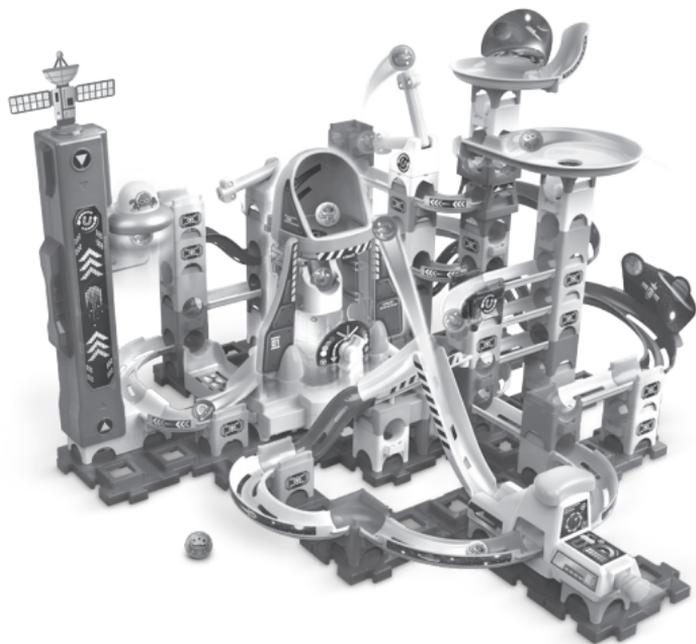


vtech[®]

Bedienungsanleitung

Marble Rush™

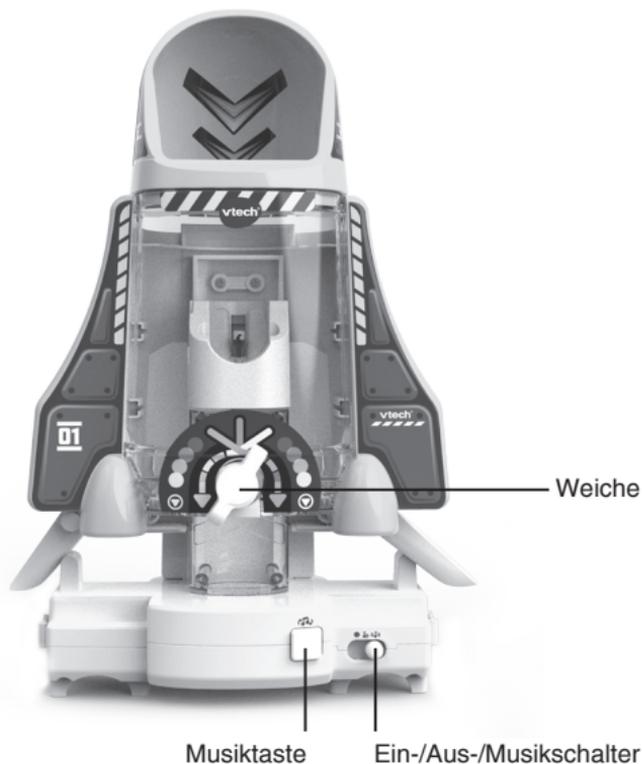
Space Magnetic Set XL300 E



EINLEITUNG

Mit dem **Space Magnetic Set XL300 E** nach den Sternen greifen!
Die magnetischen Bauteile ziehen die MagBalls an und befördern sie zu anderen Streckenabschnitten.

Raumschiff



PACKUNGSGEHALT

- **Marble Rush - Space Magnetic Set XL300 E**
- 120 Bauteile
- 5 MagBalls (Kugeln mit Metallkern)
- 5 MarBalls
- Aufkleberbogen
- Farbige Aufbauanleitung
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

ACHTUNG:

Zielen Sie nicht auf Gesicht oder Augen.

ACHTUNG:

Verwenden Sie ausschließlich die im Lieferumfang enthaltenen Kugeln.

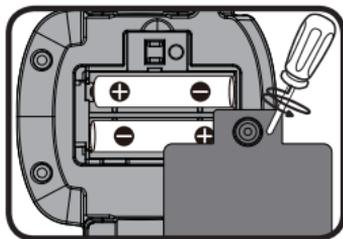
ACHTUNG:

ERSTICKUNGSGEFAHR - Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Enthält verschluckbare Teile und Kleinteile sowie kleine, verschluckbare Kugeln.

ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

1. Stellen Sie sicher, dass das Produkt ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Raumschiffs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches mithilfe eines Schraubendrehers ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien.
4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

HINWEIS:

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



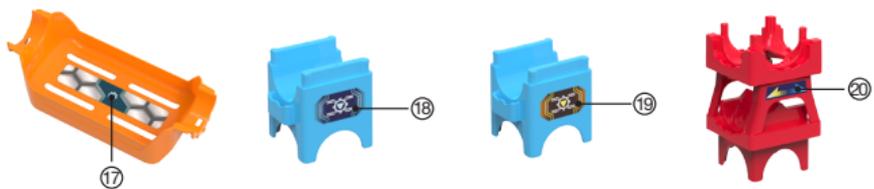
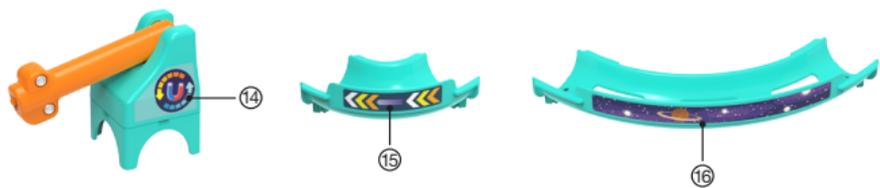
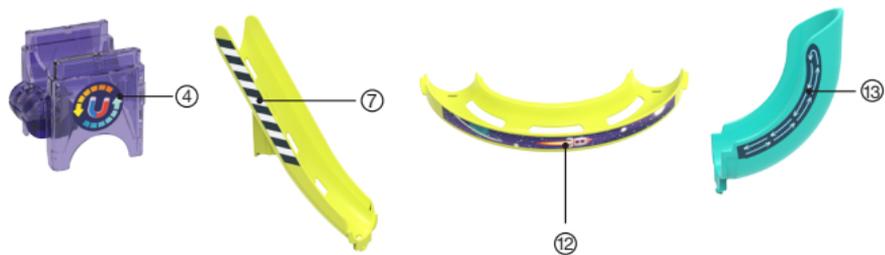
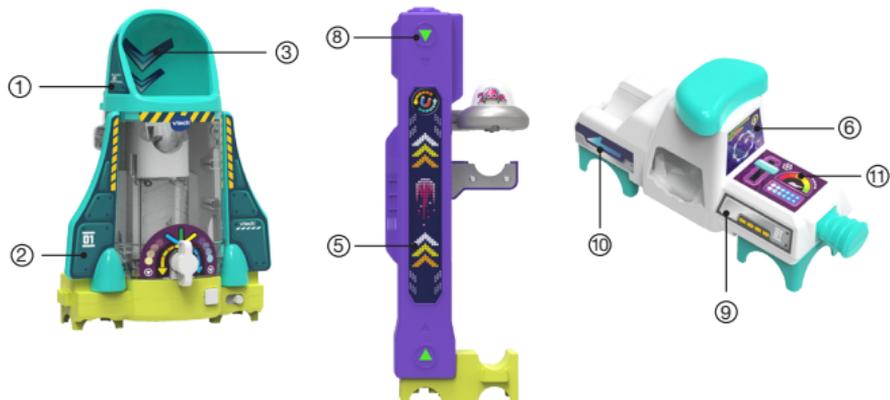
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

ANBRINGEN DER AUFKLEBER

Bekleben Sie das Produkt wie folgt mit den Aufklebern:





PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-/Musikschalter ● 🎵 (🎵)

Schieben Sie den Schalter nach rechts (🎵), um Hintergrundmusik und Geräuscheffekte einzuschalten. Wenn Sie den Schalter auf die mittlere Position 🎵 schieben, wird keine Hintergrundmusik gespielt, aber Sie hören weiterhin Geräuscheffekte. Schieben Sie den Schalter nach links ●, um die elektronische Einheit auszuschalten.



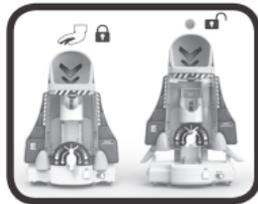
2. Musiktaste 🎵

Drücken Sie die Musiktaste, um die Hintergrundmelodie zu ändern.



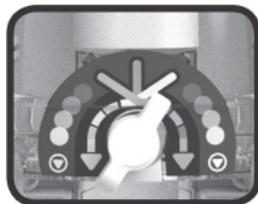
3. Raumschiff

Rollt ein MarBall in das Raumschiff, werden coole Licht- und Geräuscheffekte ausgelöst. Wenn ein MagBall in das Raumschiff rollt, schnellst der obere Teil des Raumschiffs nach oben und löst dabei tolle Raketenstart-Geräusche aus. Das Licht leuchtet passend dazu. Drücken Sie das Raumschiff danach wieder herunter, damit es erneut starten kann.



4. Weiche

Stellen Sie die Weiche, um die MarBalls und MagBalls in die gewünschte Richtung rollen zu lassen. Stellen Sie die Weiche senkrecht, um die Kugeln zufällig nach links oder rechts weiter rollen zu lassen.



5. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Produkt nach einigen Minuten ohne Eingabe automatisch aus. Schieben Sie den Ein-/Aus-/Musikschalter in die Mitte oder nach rechts, um das Produkt wieder einzuschalten. Wenn die Batterien sehr schwach sind, schaltet sich das Produkt ebenfalls aus.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

