

vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Hüpf-mit-mir-Känguru



Einführung

Gemeinsam mit dem **Hüpf-mit-mir-Känguru** durch die Welt hüpfen und auf das kleine Kängurubaby achtgeben! Das **Hüpf-mit-mir-Känguru** hüpf fröhlich auf und ab und animiert das Kind dazu, mit ihm zu hüpfen.



Inhalt der Packung

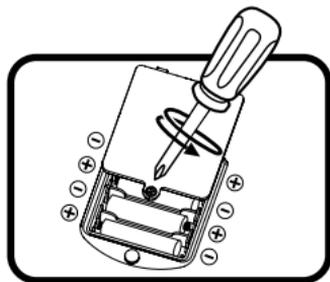
- 1 Hüpf-mit-mir-Känguru
- 1 Kängurubaby
- 1 Bedienungsanleitung

ACHTUNG: Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

EINLEGEN DER BATTERIEN

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Entfernen Sie erschöpfte Batterien, indem Sie ein Ende der Batterie nach oben drücken. Dann können Sie die Batterie aus dem Produkt entfernen.
3. Setzen Sie 4 neue AA (AM-3 / LR6) Batterien ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. (Für eine maximale Leistung wird das Verwenden neuer Batterien empfohlen.)
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubenziehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

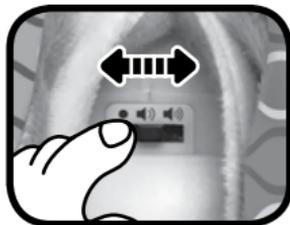
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Besonderheiten

1. Ein-/Ausschalter mit Lautstärkereglер

Schieben Sie den Ein-/Ausschalter mit Lautstärkereglер auf leise () oder laut (), um das **Hüpf-mit-mir-Känguru** einzuschalten. Schieben Sie den Schalter auf aus (), um das **Hüpf-mit-mir-Känguru** wieder auszuschalten.



2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das **Hüpf-mit-mir-Känguru** automatisch nach 50 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch Drücken einer beliebigen Taste wieder eingeschaltet.

Hinweis: Zu Beginn befindet sich das **Hüpf-mit-mir-Känguru** im "Testmodus". Entfernen Sie die Verpackung und schalten Sie das Känguru aus und danach wieder ein. Nun kann im "normalen"-Modus mit dem Känguru gespielt werden. Schaltet sich das Känguru während des Spiels wiederholt aus, wechseln Sie bitte die Batterien.

Das **Hüpf-mit-mir-Känguru** hüpf am besten auf einer harten Oberfläche wie z.B. einem Holz-, Laminat-, PVC-, oder Fliesenboden. Sollte das Känguru nicht richtig hüpfen wird empfohlen die Batterien zu wechseln.

Aktivitäten

1. Ein-/Ausschalter mit Lautstärkeregler

Schieben Sie den Ein-/Ausschalter mit Lautstärkeregler auf leise () oder laut (), um das **Hüpf-mit-mir-Känguru** einzuschalten. Sie hören ein Lied, tolle Melodien und Geräusche und einladende Sätze. Das aufleuchtende Herz leuchtet passend zur Musik und das Känguru hüpf dabei fröhlich auf und ab.



2. Musiktaste

Drücken Sie die Musiktaste, um die Zahlen von 1-3 kennenzulernen und tolle Lieder und Geräusche zu hören. Das Känguru fördert das Kind dazu auf, mit ihm ein tolles Bewegungsspiel zu spielen. Das aufleuchtende Herz leuchtet passend zur Musik und das Känguru hüpfet dabei fröhlich auf und ab.



3. Kängurutaste

Das Känguru erzählt interessante Dinge über sich, wenn die Kängurutaste gedrückt wird. Das aufleuchtende Herz leuchtet passend zur Musik und das Känguru hüpfet dabei fröhlich auf und ab.



4. Herz (an der Wange des Kängurus)

Das Herz an der Wange des Kängurus reagiert auf die Berührung des Kängurubabys. Es werden Gefühle gelehrt.



5. Beuteltaste

Wird das Kängurubaby in den Beutel des **Hüpf-mit-mir-Kängurus** gesetzt, unterhalten sich die beiden miteinander. Das aufleuchtende Herz leuchtet passend zur Musik und das Känguru hüpfet dabei fröhlich auf und ab.



LIEDER

Lied 1

(Hüpf mir mir! Sage ich stopp, dann bleibst du stehen! 3,2,1 Hüpf!)

Hüpf mit mir, hüpf mit mir!

Hüpf mit mir, hüpf mit mir!

(Stopp! 3,2,1 Hüpf!)

Hüpf mit mir, hüpf mit mir!

Wir haben so viel Spaß!

Lied 2

(Hüpf mit mir! 3,2,1 Hüpf!)

Bin ein Känguru!

Bin ein Känguru!

(Stopp! 3,2,1 Hüpf!)

Hüpf, hüpf, hüpf mit uns!

Lass uns Freunde sein!

Lied 3

(Hüpf mit mir!)

Eine Familie sind wir!

Sind immer zusammen!

Wir sind ein Team!

(Stopp! // 3,2,1 Hüpf!)

Wir hüpfen immer!

(Stopp! // 3,2,1 Hüpf!)

Komm und begleite uns!

Melodien

1. Ballmid
2. Bizball
3. Bounce Upon Bess
4. ABC, die Katze lief in Schnee
5. Backe, backe Kuchen
6. Brüderchen, komm, tanz mit mir
7. Eine Seefahrt, die ist lustig
8. Es klappert die Mühle
9. Heidschi Bumbeidschi
10. Wir sind zwei Musikanten

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

Hinweis:

Funktioniert Ihr **Hüpf-mit-mir-Känguru** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Internet: www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



LED entspricht
Laser-Klasse 1



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

