

Disney
Stitch



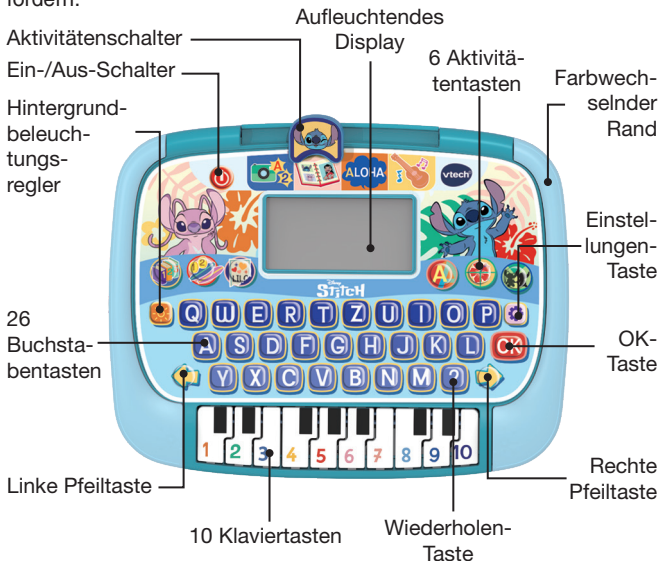
Bedienungsanleitung

Lerntablet



EINFÜHRUNG

Gemeinsam mit Lilo und Stitch lustige Lernspiele entdecken! Der magisch aufleuchtende Rand des Lerntablets steigert den Spaß am Spielen und Lernen. Spielerische Animationen und Geräusche unterstützen die Erfahrung der 4 lustigen Spiele und 6 Lernaktivitäten, die Sprach-, Mathematik- und Musikkfähigkeiten und vieles mehr fördern.



INHALT DER PACKUNG

- **Stitch - Lerntablet**
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

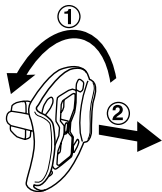
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält.

Entfernen der Transportsicherung:

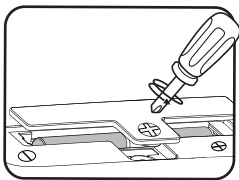


- ① Drehen Sie die Transportsicherung 90° entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Schalter

Drücken Sie den Ein-/Aus-Schalter, um das Spielzeug einzuschalten. Drücken Sie den Ein-/Aus-Schalter erneut, um das Spielzeug auszuschalten.

2. Farbwechsler Rand

4 lebhaft Farben (Rot, Blau, Rosa und Lila) leuchten während des Spielens auf.



3. Aufleuchtendes Display

Passen Sie die Farbe der Hintergrundbeleuchtung des Displays an und wählen Sie aus den Farben Blau, Lila, Rosa und Rot.



4. Aktivitätenschalter



Schieben Sie den Schalter, um eine der 4 angezeigten Aktivitäten auszuwählen.

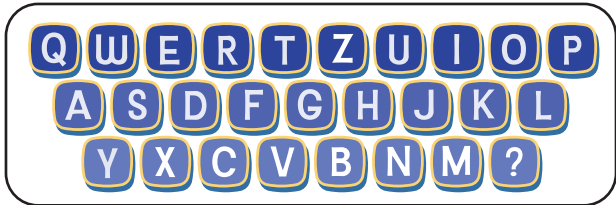
5. 6 Aktivitätentasten

Drücken Sie eine der Aktivitätentasten, um eine der 6 Aktivitäten auszuwählen.



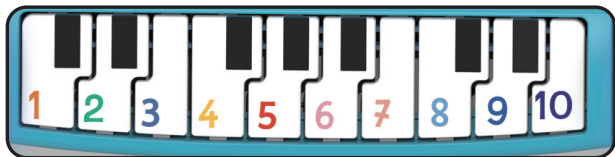
6. 26 Buchstabentasten

Drücken Sie die Buchstabentasten, um etwas über Buchstaben zu lernen oder um auf Buchstaben bezogene Fragen zu antworten.



7. 10 Klaviertasten

Drücken Sie die Klaviertasten, um etwas über Zahlen zu lernen, auf Zahlen bezogene Fragen zu antworten oder um eine Musiknote zu spielen.



8. Pfeiltasten



Drücken Sie die Pfeiltasten zur Spielsteuerung oder um eine Auswahl zu treffen.

9. OK-Taste



Drücken Sie die OK-Taste, um eine Auswahl zu bestätigen.

10. Hintergrundbeleuchtungsregler



Drücken Sie den Hintergrundbeleuchtungsregler, um die Farbe der Hintergrundbeleuchtung zu ändern oder um die Hintergrundbeleuchtung auszuschalten.

11. Wiederholen-Taste



Drücken Sie die Wiederholen-Taste, um die Spielanweisungen oder Frage zu wiederholen.

12. Einstellungen-Taste



Drücken Sie die Einstellungen-Taste, um in das Einstellungsmenü zu gelangen. Hier können Sie auswählen, die Hintergrundmusik ein- oder auszuschalten, die Randbeleuchtung auszu- oder einschalten oder die Lautstärke und Bildschirmhelligkeit anzupassen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um eine Auswahl zu treffen und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

13. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Spielzeug nach einigen Minuten ohne Eingabe automatisch ab. Das Spielzeug kann über den Ein-/Aus-Schalter wieder eingeschaltet werden.

Das Spielzeug schaltet sich ebenfalls automatisch ab, wenn die Batterien sehr schwach sind. Ein Warnhinweis wird auf dem Display als Erinnerung angezeigt.

SPIELBEGINN

- Drücken Sie den Ein-/Aus-Schalter, um das Spielzeug einzuschalten. Eine kurze Animation wird abgespielt und Sie werden gebeten, eine Aktivität auszuwählen.
- Schieben Sie den Aktivitätenschalter auf eine der 4 Aktivitäten oder drücken Sie eine der 6 Aktivitätentasten, um eine dieser Aktivitäten zu spielen.

AKTIVITÄTEN

1. Lilos Kamera

Lilo macht gerne Fotos. Drücken Sie eine der Buchstabentasten, um das Alphabet und Wörter zu lernen. Drücken Sie die Klaviertasten, um Zahlen zwischen 1 und 10 zu lernen.



2. Fotoalbum

Lilo und Stitch schauen sich das Fotoalbum an. Drücken Sie die Pfeiltasten, um die Fotos durchzuschauen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um eine Beschreibung des Fotos zu hören.



3. Wahre Worte

Pliiklil denkt an etwas... Drücken Sie die Buchstabentasten, um die Nachricht einzutippen und Detektor vom Piepsen abzuhalten.



4. Musikzeit

Stitch spielt Ukulele. Drücken Sie die Klaviertasten, um Ukulelenoten abzuspielen oder drücken Sie die Buchstabentasten, um lustige Geräusche zu hören.



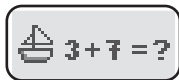
5. Bücher sortieren

Stitch liest Bücher in Nanis Haus. Die Reihenfolge der Bücher ist durcheinander. Drücken Sie die Pfeiltasten, um das korrekte Buch entsprechend der Zahlenreihenfolge auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um zu bestätigen.



6. Die Mietshütte

Lilo verbringt etwas Zeit mit ihrer Schwester Nani, während diese in der Mietshütte arbeitet. Es werden eine Vielzahl an Fragen bezüglich der Mietshütte gestellt, bei denen Sie behilflich sein müssen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um eine Antwort auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um zu bestätigen oder die Klaviertasten, um direkt zu antworten.



7. Poster reparieren

Die Poster in der Aloha Tierrettungsstation wurden beschädigt! Drücken Sie die Pfeiltasten, um das korrekte Teil auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um zu bestätigen oder drücken Sie die Buchstabentasten, um direkt zu antworten.



8. Was ist das?



Unter dem Effekt von Jambas Reduzierungsstrahl werden Lilo und Stitch winzig klein und alles sieht riesig aus, weshalb sie nur einen Teil sehen können! Drücken Sie die Buchstabentasten oder die Klaviertasten, um zu raten, was sie sehen.



9. Fernsehzeit



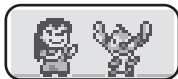
Lilo sieht Fern, aber das Bild auf dem Bildschirm ist durcheinander. Ordnen Sie die Teile neu an und platzieren Sie sie auf den korrekten Positionen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um auszuwählen und die OK-Taste, um den Austausch der Teile zu bestätigen.



10. Bewegungsabfolgen



Die Charaktere auf der linken Seite des Displays machen eine Abfolge an Bewegungen nach links oder rechts. Drücken Sie die Pfeiltasten, um einen Charakter auf der rechten Seite des Displays zu kontrollieren und die Abfolge zu wiederholen. Die erste Abfolge hat 3 Schritte. Weitere Schritte werden hinzugefügt, wenn Sie den Bewegungen in der korrekten Abfolge folgen. Meistern Sie eine Bewegungsabfolge mit 8 Schritten, um das Spiel zu gewinnen.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Lassen Sie das Spielzeug nicht auf harte Oberflächen fallen und halten Sie es fern von Feuchtigkeit und Wasser.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Gerät nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

SERVICEADRESSE FÜR ANFRAGEN UND HINWEISE IN DEUTSCHLAND:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
vtech.de**

**Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq**

