

**vtech**<sup>®</sup>

**Bedienungsanleitung**

## **Pixel, der Lernlaptop**



# Einführung

Mit **Pixel, dem Lernlaptop**, lernen und lachen und dabei ganz einfach die Buchstaben, deren Laute, passende Wörter und das Zählen lernen. Mit Pixel und Chip, die durch die Spiele führen, außerdem die ersten Kompetenzen im Umgang mit einem Computer erwerben.

LED-  
Antenne

Bewegliche  
Hände

LCD-  
Bildschirm

Einstellungen-  
Taste

Ein-/Aus-  
Taste

Zahlentasten

Emoji-  
Taste

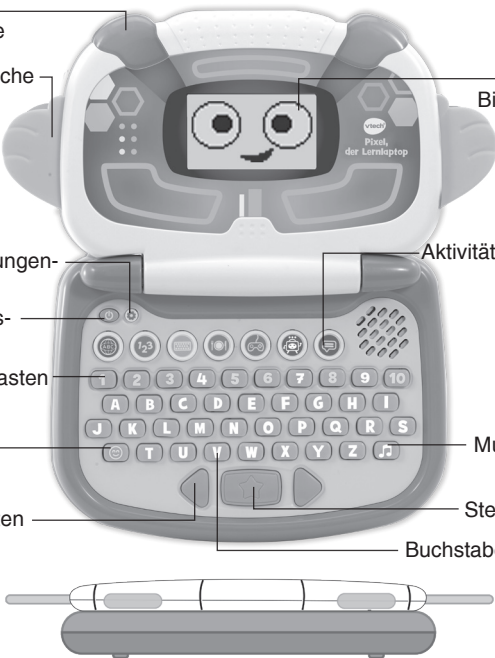
Pfeiltasten

Aktivitätentasten

Musiktaste

Stern-Taste

Buchstabentasten



Geschlossen

# Inhalt der Packung

- Ein Pixel, der Lernlaptop
- Bedienungsanleitung

## Warnhinweis:

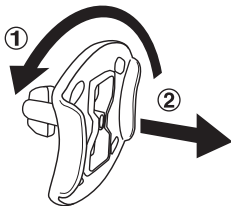
Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

## Hinweis:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

## Entfernung der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.



# Erste Schritte

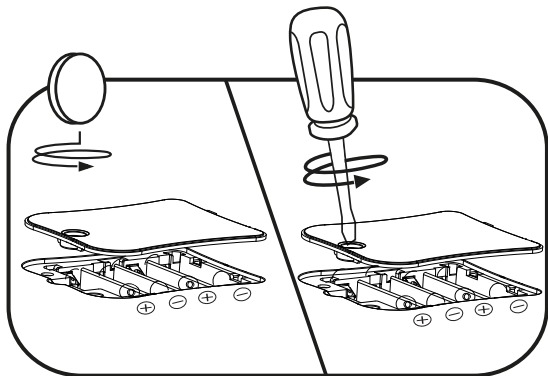
## EINLEGEN DER BATTERIEN

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Geräts.
3. Sie können es mit einer Münze oder einem Schraubendreher öffnen.
4. Setzen Sie 4 AA-Batterien (LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mit Hilfe einer Münze oder eines Schraubendrehers.

### HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.



## **BATTERIEHINWEISE**

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

### **Wiederaufladbare Batterien**

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.



Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

# Produkteigenschaften

## 1. Ein-/Aus-Schalter

Drücken Sie auf die Ein-/Aus-Taste, um den Laptop ein- bzw. auszuschalten.



## 2. Einstellungen-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke und den Bildschirmkontrast einzustellen.



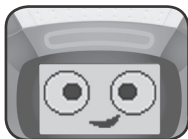
## 3. Aktivitätentasten

Drücken Sie auf die Aktivitätentasten, um Spiele zu spielen.



## 4. LCD-Bildschirm

Auf dem LCD-Bildschirm sind Pixels Gesicht sowie Animationen passend zu den Spielen zu sehen.



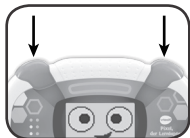
## 5. Bewegliche Hände

Pixel bewegt seine Hände passend zu den Spielen und Animationen.



## 6. LED-Antenne

Während der Interaktion mit Pixel leuchtet die Antenne passend zu den Inhalten.



## 7. Zahlentasten

Drücken Sie auf die Zahlentasten, um passende Animationen und Sätze zu hören.



## 8. Buchstabenstasten

Drücken Sie auf die Buchstabentasten, um passende Informationen und Sätze zu den Buchstaben zu hören und somit ganz leicht das Alphabet zu lernen.



## 9. Emoji-Taste

Drücken Sie auf diese Taste, um Emojis zu sehen und Geräusche zu hören.



## 10. Musiktaste

Drücken Sie diese Taste, um lustige Lieder und Melodien zu hören. Außerdem versteckt sich hinter dieser Taste ein kleines musikalisches Spiel.





## 11. Stern-Taste

Drücken Sie auf die Stern-Taste, um in Spielen Ihre Antwort einzugeben bzw. zu bestätigen. Ist gerade keine Aktivität aktiv, lösen Sie beim Drücken dieser Taste lustige Sätze, kleine Aktivitäten und Musik aus.



## 12. Pfeiltasten

Benutzen Sie bei bestimmten Aktivitäten für die Auswahl Ihrer Antworten die Pfeiltasten. Wenn keine Aktivität aktiv ist und Sie auf diese Tasten drücken, lösen Sie lustige Sätze, kleine Aktivitäten und Musik aus.



# Aktivitäten

## 1. Buchstaben

Helfen Sie Pixel dabei, die Buchstaben auf Basis ihres Namens, Lautes oder Anfangsbuchstabens eines Wortes zu finden.

## 2. Zahlen

Pixel benötigt Ihre Hilfe! Geben Sie ihm Küsse, kitzeln Sie ihn oder schlagen Sie mit ihm ein, indem Sie die richtigen Tasten in der richtigen Häufigkeit drücken. Hören Sie Pixel lachen und die Zahlen singen.

## 3. Tippen

Geben Sie die Buchstaben mit Hilfe der Buchstabentasten ein und finden Sie das geheime Wort heraus.

## **4. Snackzeit**

Zählen Sie die Snacks und füttern Sie Pixel.

## **5. Buchstabenrennen**

Drücken Sie auf die Stern-Taste, damit Pixel springt bzw. die Buchstaben einsammelt. So kann er am Ende ein Wort buchstabieren. Aber passen Sie auf und springen Sie über die Käfer. Sammeln Sie außerdem die Edelsteine ein.

## **6. Programmieren**

Gehen Sie auf Pixels Wünsche ein, indem Sie drei Aktionen in seinen Programmiercode einfließen lassen.

## **7. Nachrichten schreiben mit Pixel**

Erhalten Sie von Pixel Nachrichten und antworten Sie ihm, indem Sie auf die Buchstabentasten drücken. Sie können jeweils nur mit einem Wort antworten.

## Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

## Problemlösung

Funktioniert Ihr **Pixel, der Lernlaptop** nicht mehr oder werden Stimme, Lichter und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

## **HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

### **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

#### **VTech® Electronics Europe GmbH**

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

[www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

### **Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter  
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere  
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:  
*[www.vtech.de/support/faq](http://www.vtech.de/support/faq)*

