



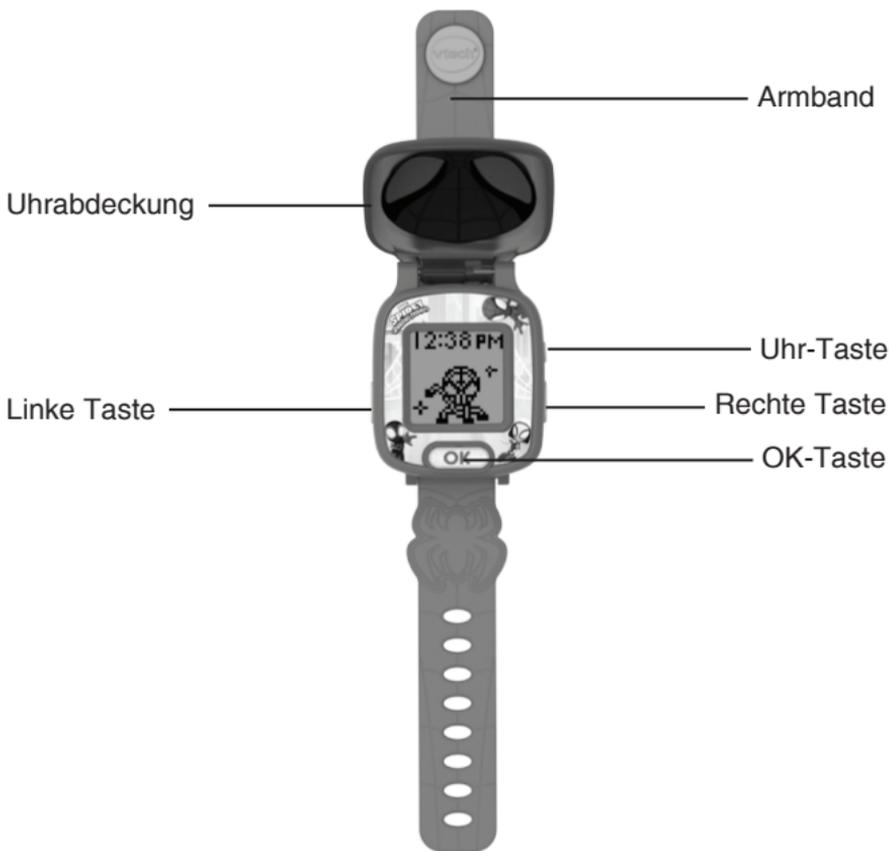
# Bedienungsanleitung

## LERNUHR



# Einführung

Mit Spidey die Uhr lesen lernen und viele tolle Spiele spielen! Neben neun Ziffernblättern enthält die **Spidey-Lernuhr** einen Wecker, einen Timer und eine Stoppuhr. Außerdem sind vier Lernspiele enthalten. Erleben Sie mit Spidey spannende Lernabenteuer oder hören Sie sich Spideys lustige Sprüche an.



# Inhalt der Packung

- 1 Spidey und seine Super-Freunde - Lernuhr
- 1 CR2450 Batterie (bereits im Batteriefach enthalten)
- 1 Bedienungsanleitung

## ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

## HINWEIS

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

## Besonderheiten

Batterie	1 CR2450 Batterie
Zeitformat	12 h oder 24 h
Anzeige	Digital
Optimale Betriebstemperatur	0°C - 40°C

## Sicherheitshinweise

- Bitte nicht unter fließendes Wasser halten.
- Tauchen Sie diese Uhr nicht unter Wasser. Gehen Sie mit dieser Uhr weder duschen noch baden oder schwimmen.
- Schließen Sie bitte die Uhrabdeckung, wenn die Uhr nicht in Gebrauch ist.

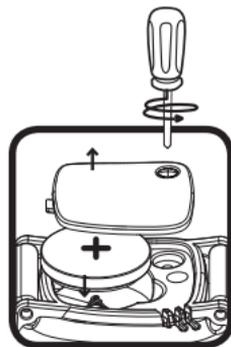
## ACHTUNG

Bei Personen mit einer sensiblen Haut kann es durch das Tragen der Uhr zu Hautirritationen kommen. Diese können auftreten, wenn Feuchtigkeit, Schweiß, Seife oder andere reizende Stoffe unter dem Armband verbleiben und mit der Haut in Berührung kommen. Um Irritationen zu vermeiden, sollten Sie vor dem Schlafengehen und bei Beschwerden die Uhr ablegen, das Armband reinigen und es trocknen. Auch ein zu eng eingestelltes Armband kann zu Irritationen auf der Haut führen. Stellen Sie daher sicher, dass die Uhr gut am Handgelenk sitzt. Sie sollte eng genug sein, damit die Uhr nicht vom Handgelenk rutscht. Sie sollte aber nicht zu eng und nicht unbequem sein. Sollten Sie rote Stellen, Schwellungen oder andere Irritationen am Handgelenk feststellen, kontaktieren Sie bitte einen Arzt, bevor Sie die Uhr wieder tragen.

## Erste Schritte

### Einsetzen der Batterie und Inbetriebnahme

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie eine neue CR2450 Batterie ein.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



## HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

## Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

## Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

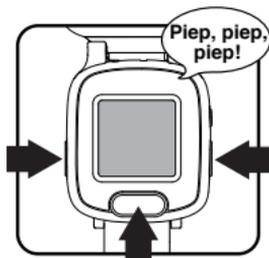
Symbol	Bedeutung
	Achtung: Enthält Knopfzelle
	Lesen Sie die Bedienungsanleitung

## ACHTUNG:

Dieses Produkt enthält eine oder mehrere Knopfzellen. Eine Knopfzelle kann zu schweren inneren Verletzungen führen, wenn sie verschluckt wird. Entsorgen Sie leere Batterien sofort und halten Sie diese von Kindern fern. Suchen Sie sofort einen Arzt auf, wenn Sie den Verdacht haben, dass ihr Kind eine Batterie verschluckt hat.

## Vor dem Spielen

Die Uhr befindet sich beim Kauf im Demo-Modus. Sie können diesen wie folgt ausschalten: Öffnen Sie die Uhrabdeckung und drücken Sie für etwa 5 Sekunden gleichzeitig die linke Taste, die rechte Taste und die OK-Taste. Dann hören Sie drei Piep-Töne. Dies ist das Zeichen, dass der normale Spielmodus aktiviert ist. Drücken Sie eine beliebige Taste, um die Uhr aufzuwecken und die Uhrzeit einzustellen. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um auszuwählen, und dann die OK-Taste, um zu bestätigen und zur nächsten Option zu gelangen. Ein Häkchen wird angezeigt, wenn die Einstellung abgeschlossen ist.



## Hinweis:

- Wenn der Batteriestand niedrig ist, stehen Ihnen die meisten Funktionen der Uhr nicht zur Verfügung, mit Ausnahme der Uhranzeige. Es wird empfohlen, so bald wie möglich eine neue Batterie einzusetzen, bevor Sie das Gerät weiter verwenden.
- Wenn der Batteriestand zu niedrig ist und Sie die Batterie austauschen müssen, müssen Sie die Uhrzeit erneut eingeben.



# Produkteigenschaften

## 1. Uhrabdeckung

Öffnen Sie die Uhrabdeckung, um die Uhrzeit sehen zu können. Drücken Sie auf den unteren Teil der Uhrabdeckung, wenn die Uhrabdeckung geschlossen ist, um die Figurenstimmen zu aktivieren, Geräusche zu hören und Lichteffekte zu sehen.

## 2. Linke und rechte Taste

Mit der linken und rechten Taste können Sie eine Aktivität auswählen oder durch die Einstellungen navigieren.

## 3. OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Auswahl zu bestätigen und zur jeweils nächsten Option in unterschiedlichen Aktivitäten zu gelangen.

## 4. Uhr-Taste

Drücken Sie diese Taste, um zur Uhranzeige zurückzukehren.

## 5. Uhranzeige

Wenn Sie die Uhr-Taste drücken, sehen Sie die Uhrzeit. Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen, wo Sie weitere Aktivitäten auswählen können.

## 6. Hauptmenü

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie aus fünf Aktivitäten auswählen:

1. Wecker 	2. Stoppuhr 	3. Timer 
4. Spiele 	5. Einstellungen 	

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um durch die Menüoptionen zu blättern.
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

## 7. Wecker

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Weckzeit bzw. den Weckton auszuwählen.
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen und zum nächsten Einstellungspunkt zu gelangen.
- Drücken Sie die Uhr-Taste, um die aktuelle Einstellung automatisch zu speichern.



## 8. Stoppuhr

- Drücken Sie die OK-Taste, um die Stoppuhr zu starten. Drücken Sie die OK-Taste erneut, um zu stoppen.
- Nachdem Sie die Zeit gestoppt haben, können Sie die Stoppuhr mit Hilfe der linken und rechten Taste zurücksetzen.



## 9. Timer

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Dauer des Countdowns einzustellen.
- Drücken Sie die OK-Taste, um die Dauer des Countdowns zu bestätigen.
- Drücken Sie die Uhr-Taste, um die aktuellen Einstellungen automatisch zu speichern.
- Der Countdown beginnt, sobald Sie die OK-Taste drücken.
- Drücken Sie während des Countdowns die OK-Taste, um den Timer zu stoppen oder fortzusetzen, und drücken Sie die linke oder rechte Taste, um den Timer zurückzusetzen.



## 10. Einstellungen

Drücken Sie im Menüpunkt „Einstellungen“ die linke oder rechte Taste, um durch die Optionen zu blättern:

### 10.1. Zeiteinstellungen

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Zeiteinstellungen zu verändern. (Die AM/PM-Option ist nur im 12-Stundenformat anwendbar.)
- Drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.
- Drücken Sie die Uhr-Taste, um die aktuellen Einstellungen automatisch zu speichern.



### 10.2. Uhranzeige

- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um aus neun verschiedenen Ziffernblättern auszuwählen.
- Drücken Sie die OK- oder Uhr-Taste, um zu bestätigen.



### 10.3. Kuckucksuhr

- Wenn die Kuckucksuhr aktiviert ist, ertönt die Uhr zwischen 7 und 19 Uhr zu jeder vollen Stunde. Sollte zur jeweils vollen Stunde gerade ein Spiel aktiviert sein, ertönt die Kuckucksuhr nicht.
- Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um die Kuckucksuhr ein- oder auszuschalten.
- Drücken Sie die OK- oder Uhr-Taste, um zu bestätigen und zu speichern.



## 11. Abschaltautomatik

Um die Batterie zu schonen, schaltet sich Ihre Spidey-Lernuhr nach ungefähr 30 Sekunden automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie die Uhrabdeckung öffnen oder eine beliebige Taste drücken.

### Hinweis:

Wird gerade die Stoppuhr verwendet, ist die Abschaltautomatik der Spidey-Lernuhr inaktiv. Zudem schaltet sich die Uhr automatisch ab, wenn die Batterie sehr schwach ist. Setzen Sie eine neue Batterie ein, wenn das Symbol für schwache Batterien (s. rechts) erscheint.



## Aktivitäten

### 1. Spiele 🎮

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um im Spielmodus durch die verschiedenen Spiele zu blättern.

#### 1.1 Der Laser-Wahnsinn

Weichen Sie Doc Ocks Laser aus und helfen Sie Spidey dabei, den gestohlenen Sterndiamanten zurückzubekommen. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um dem Laserstrahl auszuweichen.



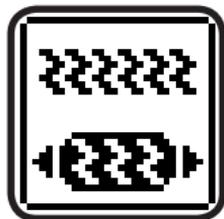
#### 1.2 Der Grüne Kobold

Zählen Sie die Kleckse und helfen Sie Spidey dabei, den Gleiter des Grünen Kobolds umzuwerfen. Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.



### 1.3 Der verschwundene Roller

Folgen Sie den Reifenspuren, um den verschwundenen Roller eines Kindes zu finden. Drücken Sie die linke oder die rechte Taste, um das gewünschte Muster auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.



### 1.4 Rhinos Banküberfall

Wählen Sie den Pfad mit dem richtigen Buchstaben aus, um Rhino zu fangen. Drücken Sie die linke oder die rechte Taste, um auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.



## Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Lassen Sie das Lernspielzeug nicht auf harte Oberflächen fallen und halten Sie es fern von Feuchtigkeit und Wasser.

## Problemlösung

Funktioniert Ihre Spidey-Lernuhr nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterie richtig eingelegt ist.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterie und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls eine neue Batterie ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter  
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere  
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:  
*[www.vtech.de/support/faq](http://www.vtech.de/support/faq)*

