

vtech®

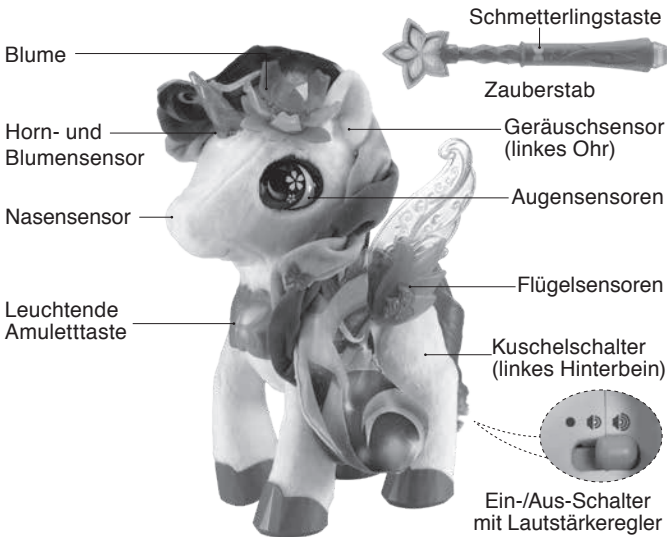
Bedienungsanleitung

Stylia *Mein Blumenzauber*
Einhorn



EINFÜHRUNG

Styla, mein Blumenzauber-Einhorn versprüht ihren magischen Charme! Der Zauberstab verleiht Stylas Horn, Augen und Flügeln unterschiedliche Farben und bringt sie zum Leuchten. Mit dem beigelegten Kamm und Haarklammern kann Stylas Mähne individuell verschönert werden. Und was passiert, wenn man Styla einen Kuss zuwirft? Finden wir es heraus!



Kamm und Haarklammern



INHALT DER PACKUNG

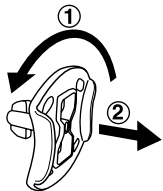
- **Styla, mein Blumenzauber-Einhorn**
- 1 Zauberstab
- 1 Kamm
- 7 Haarklammern
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung, da sie wichtige Informationen enthält!

ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNG





- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

Demomodus verlassen

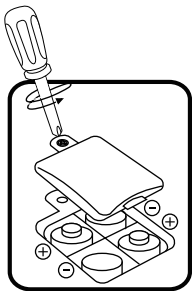
Styla befindet sich in der Verpackung im Demo-Modus.

Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf der Unterseite des Spielzeugs auf die Aus-Position. Schieben Sie den Schalter dann entweder auf die leise  oder laute  Lautstärke, um das Spielzeug einzuschalten.

EINSETZEN DER BATTERIE

Einhorn

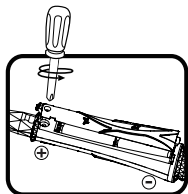
1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue AA (AM-3/LR 6) Batterien ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



EINSETZEN DER BATTERIE

Zauberstab

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Zauberstabs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.



4. Setzen Sie 2 neue AAA (LR03/Am-4) Batterien ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.






Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereglер

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den Schalter auf die Position für leise  oder laute  Lautstärke. Um das Gerät auszuschalten, schieben Sie den Schalter auf die Aus-Position .



2. Zauberstab

Berühren Sie die Schmetterlingstaste auf dem Zauberstab, um eine Farbe zu wählen. Schwingen Sie dann den Zauberstab in Stylas Nähe, um ihre Mähne, das Horn, die Blume sowie Augen und Flügel in dieser Farbe aufleuchten zu lassen.

3. Sensoren für Horn, Augen und Flügel

Berühren Sie die Schmetterlingstaste auf dem Zauberstab, um eine Farbe zu wählen. Berühren Sie mit der Spitze des Zauberstabs den Hornsensor, um das Horn, die Mähne und die Blume in dieser Farbe einzufärben. Berühren Sie mit der Spitze des Zauberstabs einen Augensensor, um das Auge in dieser Farbe einzufärben. Berühren Sie mit der Spitze des Zauberstabs den Flügelsensor, um den jeweiligen Flügel in dieser Farbe einzufärben.



Hornsensor



Augensensoren



Flügelsensoren

4. Nasensensoren

Streicheln Sie Stylas Nase, um süße Sätze zu hören und um ihre Flügel zum Schlagen zu bringen.



5. Geräuschsensor

Machen Sie ein beliebiges Geräusch und Styla interagiert mit Ihnen, ändert ihre Farbe und schlägt mit ihren Flügeln. Je lauter Sie das Geräusch machen, desto mehr Farbänderungen werden Sie sehen.

6. Leuchtende Amulettaste

Drücken Sie Stylas Amulett, um verschiedene Spiele zu spielen und um ihre Lichter aufleuchten zu lassen.



7. Blume und Flügel

Stylas Blume blüht und ihre Flügel schlagen, wenn sie spricht oder singt.

8. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich **Styla, mein Blumenzauber-Einhorn** nach einigen Minuten automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Einhorn kann durch Drücken der Amulettaste wieder eingeschaltet werden. Der Zauberstab kann durch Drücken der Schmetterlingstaste wieder eingeschaltet werden, um eine Farbe zu wählen. Schaltet sich das Gerät während des Spielens aus, empfehlen wir, die Batterien zu wechseln.

AKTIVITÄTEN

Spielmodus

Alle Spiele des Spielmodus können gewählt werden, wenn Styla aufrecht steht. Sie können durch die verschiedenen Modi gehen, indem Sie die Amulettaste drücken.

1. Farbenspaß

Regenbogenfarben für Styla! Berühren Sie die Schmetterlingstaste auf dem Zauberstab, um eine Farbe auszuwählen. Wenden Sie diese Farbe dann auf Stylas Horn, Augen oder Flügel mithilfe der Zauberstabspitze an. Schwingen Sie den Zauberstab neben Styla, um ihre Lichter aufleuchten zu lassen und ihre Reaktionen zu hören. Streicheln Sie ihre Nase, um süße Antworten zu hören.

2. Sing mit mir

Drücken Sie Stylas leuchtendes Amulett, um sie singen zu hören. Wenn Styla ein Lied singt, leuchten nicht nur ihre Lichter, sondern auch ihre Blume blüht und sie schlägt mit den Flügeln. Nach dem Lied können Sie mit dem Zauberstab eine Farbe wählen und ihr Horn, ihre Augen oder ihre Flügel berühren. Oder Sie schwingen den Zauberstab, damit Styla noch ein Lied singt.

3. Magische Blume

Werfen Sie Styla einen Kuss zu, um ihre Blume zum Blühen zu bringen und um eine liebevolle Antwort zu erhalten.

4. Musikzeit

Spielen Sie Styla Ihr Lieblingslied vor, und ihre Lichter leuchten im Takt passend zur Musik. Styla hört am besten, wenn Sie die Musik an ihrer linken Seite laufen lassen. Je lauter die Musik spielt (jedoch nicht zu laut), desto mehr leuchten ihre Lichter.



5. Farb-Show

Sie möchten wissen, welche Farbe Ihnen besonders steht? Schwingen Sie den leuchtenden Zauberstab vor Styla. Styla leuchtet auf und sucht Ihre Farbe aus.

6. Anekdoten

Erzählen Sie Styla etwas Lustiges oder Nettes, um mit ihr zu interagieren. Ihnen fällt nichts ein? Styla hat immer etwas zu erzählen!

Kuschelmodus

Die Spiele im Kuschelmodus können ausgewählt werden, indem Sie Stylas Hinterbeine nach vorn klappen, bis sie sich im Kuschelmodus befindet. Sie können die einzelnen Modi durchgehen, indem Sie die Amulettaste drücken.



7. Zauberhafte Träume

Styla braucht Zuwendung! Berühren Sie Styla mit dem Zauberstab oder schwingen Sie ihn, um sie beim Einschlafen zu begleiten. Es hilft Styla, wenn Sie sanft ihre Nase streicheln.

8. Bunte Träume

Jeder träumt - auch Styla. Schwingen Sie den Zauberstab, um die Farbe von Stylas Traum herauszufinden. Sie erzählt von ihrem Traum und möchte auch Ihre Traumfarbe wissen.

9. Schlaflied

Styla mag Schlaflieder. Umarmen Sie Styla und singen Sie ihr ein Schlaflied vor, um sie einzuschläfern. Sie sind schüchtern? Kein Problem, Styla singt auch gern!

GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Spürst du den Beat? Spürst du den Beat?

Wir tanzen, tanzen, tanzen.

Nach rechts, nach rechts,
nach links und zurück -
spring, spring und hüpf'.

Schwing den Zauber-, schwing den Zauber-, schwing den Zauberstab!

Spürst du den Beat? Spürst du den Beat?

Wir tanzen, tanzen, tanzen - oh yeah!

Lied 2

Unsre wahren Farben,

wir wollen sie allen zeigen.

Komm mit zum Regenbogen,

mit Lichtermagie und viel Farbenspaß!

Lass uns strahlen!

Lied 3

Wir wollen leuchten, leuchten mit Zauberkraft!

Wir funkeln bis der Himmel hell erstrahlt!

Leuchten, leuchten

durch die ganze Nacht.

Wir funkeln, bis die Farbenfreude jeden Winkel erreicht!

Lied 4

Wir haben jede Farbe, die man haben kann!

Ja, die bunten Farben, sie ziehen uns an!

Wir haben den Regenbogen,

wir haben das Licht!

Wir haben den Glitzer, besser geht es nicht!

Lied 5

Hufe trappeln auf Wolken heut' Nacht,

Flügel schlagen und fliegen, gib Acht.

Das Horn leuchtet hell, leuchtet hell, leuchtet hell.

Tanz mit mir!
Tanz mit mir!
Hey da draußen, tanz mit mir!

Lied 6

Wir schlagen mit den Flügeln,
bringen den Himmel zum Strahlen.
Wir schlagen mit den Flügeln,
fliegen hoch hinaus.
Wir schlagen mit den Flügeln,
greifen nach den Sternen.
Glaub' an deine Träume, zeig' was in dir steckt!
Du kannst alles schaffen!

Lied 7

Lass uns zauberhafte Lieder singen
und schöne Blumen zum Blühen bringen.
Ich hab' 'nen Traum und hoff', er wird wahr.
Ich bin für dich da!

Lied 8

Glitzerstaub und Sonnenstrahlen bringen mich zum Lächeln.
Kleinigkeiten machen jeden Tag so voller Freude.
Und es wird noch besser, mit Farben und Licht!
Ein Duft liegt in der Luft
und bringt uns eine schöne Zeit.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.
6. Das Spielzeug ist keine Zahnungshilfe.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert Styla, mein Blumenzauber-Einhorn nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.
5. Wenn das Gerät danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

