

	80-618704 LeapMove (€69.99)	
	P/N: 91-004683-004	AW Release Date: 16-May-2025
IM Size:	101 X 127MM	
Material:	70g artpaper	
Color:		
Surface treatment	WV(G <input type="checkbox"/> /M <input type="checkbox"/> Hot Stamp <input type="checkbox"/>	Spot UV <input type="checkbox"/> Emboss <input type="checkbox"/>

C&P Designner/Leader: Alina Yuan/Johnny Li
GER Designer: Marius Braun
Game/PT Designer: Thomas Ho/ Amy Chan

vtech[®]

Bedienungsanleitung

Leap**MOVE**[®]

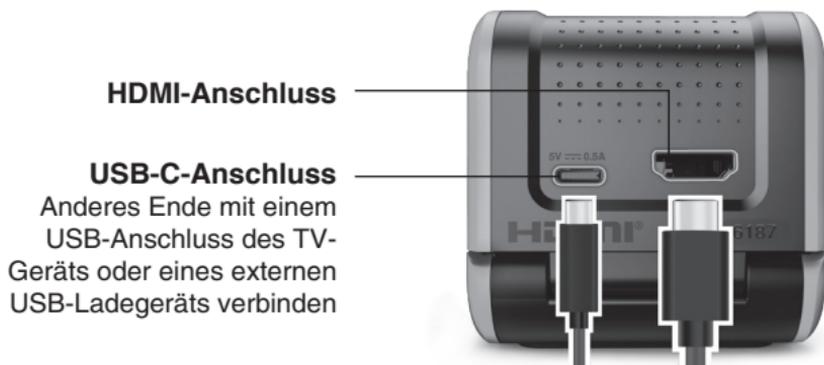
LEARNING WITH *MOTION*



91-004683-004 

EINLEITUNG

Vielen Dank für den Kauf von **LeapMove®**. Es warten 15 coole Abenteuer voller spaßiger, bewegungsbasierter Lernspiele. Damit können Kinder auf spielerische Weise Mathematik, Lesen, Problemlösung und vieles mehr entdecken. Das Beste ist, dass sie dabei richtig aktiv bleiben – springen, ducken, tanzen – und nebenbei noch eine tolle Basis für den Schulstart aufbauen.



PACKUNGSIHALT

- **LeapMove®**
- Ein USB-C-Kabel
- Ein HDMI-Kabel
- Eine Kurzanleitung
- Eine Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ERSTE SCHRITTE

INBETRIEBNAHME

Bitte folgen Sie den Anweisungen in der Kurzanleitung.

Interaktion mit dem Menü

- Beginnen Sie mit beiden Händen an Ihren Seiten.
- Heben Sie eine Hand nach oben, um ein Handsymbol auf dem Bildschirm erscheinen zu lassen.
- Bewegen Sie die Hand zu einer beliebigen Option und halten Sie die Position, bis sich der grüne Kreis schließt und Sie die gewählte Aktivität beginnen können.
- Bewegen Sie sich nach links und rechts, um verschiedene Menüoptionen zu erreichen.
- Sie können die linke und rechte Hand für die Steuerung nutzen, aber nicht beide gleichzeitig. Halten Sie die inaktive Hand an Ihrer Seite.
- Verbergen Sie Ihre Hände nicht hinter Ihrem Körper.
- Bewegen Sie die Hände, sodass sie unterhalb Ihrer Hüfte sind, um das Handsymbol verschwinden zu lassen.

Menüoptionen

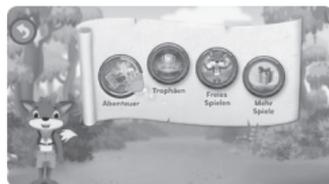
Profilmenü

- Erstellen Sie ein neues Profil oder wählen Sie ein aktives Profil, mit dem Sie spielen möchten.
- Informationen zum Zurücksetzen eines Profils erfahren Sie weiter unten in dieser Anleitung unter **VTech Download Manager**.
- Wählen Sie die Option **Einstellungen**, um sich das Video zur Installation erneut zu sehen.



Hauptmenü

- Spielen Sie den Modus **Abenteuer**, um der magischen Waldwache beizutreten.
- Spielen Sie ein beliebiges Spiel im Modus **Freies Spielen**.
- Unter **Trophäen** sehen Sie Ihre bisherigen Auszeichnungen.
- **Mehr Spiele** finden Sie unter VTech Download Manager
- Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie den **Pfeil** am oberen linken Bildschirmrand.



Abenteuer

- Wählen Sie ein Abenteuer, um der magischen Waldwache beizutreten.
- Schließen Sie ein Abenteuer ab, um das nächste freizuschalten.



Freies Spielen

- Wählen Sie ein beliebiges vorinstalliertes Spiel.
- Wählen Sie die Pfeiltasten, um alle 10 Spiele zu sehen.



Trophäen

- Schließen Sie den Abenteuermodus ab, um Trophäen zu gewinnen.
Die Trophäen finden Sie im Menü

Trophäen.

- Schließen Sie 15 Abenteuer ab, um 15 Trophäen zu gewinnen.
- Wählen Sie die Pfeiltasten, um alle Trophäen zu sehen.

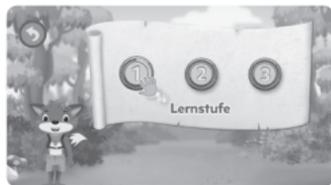


Vorinstallierte Spiele

Die 10 vorinstallierten Lernspiele decken eine Vielzahl von Lernfähigkeiten ab. Erforschen Sie diese Spiele in den Modi Abenteuer und Freies Spielen.

Lernstufen

Die enthaltenen Lernspiele umfassen drei Lernstufen und ein fortschreitendes Spielprinzip, das Sie an die Entwicklung Ihres Kindes anpassen können. Wählen Sie eine Lernstufe zum Spielen. Die Lernstufen decken Niveaus für Kindergarten- bis Grundschulkindern ab und können vor jedem Lernspiel geändert werden.



Lernstufe 1:

Kindergarten – Groß- und Kleinbuchstaben, Lautbildung, Rechtschreibung mit kurzen Vokalen, Zählen.

Lernstufe 2:

Vorschule – Alphabetische Reihenfolge, Zahlen- und Formenerkennung, Lautbildung & Rechtschreibung.

Lernstufe 3:

Grundschule – Rechtschreibung mit Digraphen, Reimwörter, lange Vokale, Zählen in Schritten, Addition & Subtraktion.

So wird gespielt:

- Wählen Sie ein Spiel aus, das Sie spielen möchten.
- Wählen Sie eine Lernstufe.
- Sehen Sie sich die Spielanweisungen an, die beim ersten Spielen automatisch gezeigt werden und im Lernstufen-Menü jederzeit erneut abgespielt werden können.
- Jedes Spiel beginnt damit, dass Sie im Kreis stehen, bis dieser grün wird. Danach können Sie sich entsprechend den Spielanweisungen bewegen.
- Bitte halten Sie stets einen Abstand von 180 cm zum Fernseher ein, damit das Spiel Ihre Position erkennen kann.
- Um ein Spiel zu beenden, verschränken Sie die Arme, berühren Sie mit Ihrer RECHTEN Hand Ihre LINKE Schulter und mit Ihrer LINKEN Hand Ihre RECHTE Schulter.

Spielstand-Menü

- Wählen Sie "Weiter", um das nächste Spiel in diesem Lernlevel zu spielen.
- Wählen Sie "Noch einmal", um das abgeschlossene Spiel erneut zu spielen.
- Wählen Sie "Abbruch", um zum vorherigen Menü zurückzukehren.



Zauberhafte Kugeln

Nach links und rechts gehen, um sich zu bewegen, und mit den Händen die Kugeln berühren und sammeln. In die Hocke gehen, um Hindernisse zu vermeiden.

Lerninhalte: Buchstaben, Reimwörter



Waldwesen

Mit den Armen eine Brücke bilden, damit die Tiere und Gegenstände ihre Ziele erreichen können.

Lerninhalte: Sortieren & Problemlösung



Super-Klopfer

Nach links und rechts gehen, um sich zu bewegen, und mit Händen und Füßen Felsbrocken zerschmettern. Hände zusammenführen, um Addition zu üben.

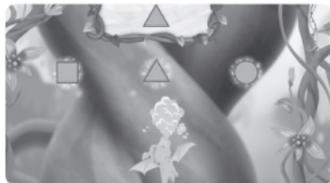
Lerninhalte: Addition & Subtraktion



Fliegender Drache

Als Drache mit den Armen schlagen, um zu fliegen. Nach links und rechts gehen, um Hindernisse zu vermeiden. In die Hände klatschen, um den Drachenatem zu nutzen.

Lerninhalte: Zahlen, Formen, Addition & Subtraktion



Ruinen des Dschungels

In eine Katze verwandeln. Nach links und rechts gehen, um sich zu bewegen und den Ball abprallen lassen, um Ziegel zu zerbrechen. Mitt der Faust in die Luft springen, um Tatzenkraft zu aktivieren.

Lerninhalte: Zahlen, Addition & Subtraktion



Kristalhöhle

Nach links und rechts gehen, um sich hinter Kristallen zu verstecken und den Scheinwerfer zu vermeiden. Wenn der Scheinwerfer abgelenkt ist, Hände benutzen und die Schlüssel sammeln.

Lerninhalte: Buchstabenlaute, Körperbewusstsein



Seifenblasenstrand

In ein Gürteltier verwandeln. Nach links und rechts gehen und springen, um die Blasen in der Luft zu halten. Klatschen, um die richtigen Blasen zum Platzen zu bringen.

Lerninhalte: Zahlenfolgen, Zählen in Schritten.



Vollgas-Gürteltier

In ein Gürteltier verwandeln. Springen und in die Hocke gehen, um den Weg zu bewältigen. Hindernisse vermeiden und Buchstaben sammeln. Den Körper schütteln, um Fallen zu entkommen.

Lerninhalte: Rechtschreibung, Lautbildung.



Fruchtfreunde

Nach links und rechts gehen und mit den Händen Feenstaub sammeln, um niedliche Kreaturen wachsen zu lassen. Wackeln und Springen, um sie zu beschützen.

Lerninhalte: Lautbildung.



Tanzen!

Den Tanzbewegungen von Fuchs folgen und zu neun lustigen Liedern tanzen.



VTech Download Manager

Laden Sie neue Spiele herunter, stellen Sie die Spieldauer ein und setzen Sie Spielerprofile zurück.

Verwenden Sie einen Windows®- oder Mac®-Computer und benötigen eine Anleitung oder Informationen zu den Systemanforderungen, besuchen Sie bitte: www.vtech.de/support/download-manager.

Bitte beachten: das Gerät schaltet sich nach 18 Minuten Inaktivität automatisch ab.



SICHERHEITSHINWEISE

Hinweise zur Verwendung eines Netzteils

Hinweis: Die Bezeichnungen USB-Netzteil bzw. AC/DC-Netzadapter sind in der Bedienungsanleitung Begriffe für die Stromversorgung des Spielzeugs.

VTech® empfiehlt ein Netzteil mit den folgenden Eigenschaften:
USB-Anschluss für die Stromversorgung:

Der Stromeingang am USB-Anschluss beträgt DC \equiv 5V, mit mindestens 0,5A.

- Wenn Sie ein USB-Ladegerät oder ein AC/DC-Adapter verwenden, sollte dieses Spielzeug nur mit einem für Spielzeug geeigneten Netzteil betrieben werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das mit dem Netzteil verbundene Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da sonst die Gefahr elektrischer Unfälle besteht.
- Schließen Sie das Spielzeug nur an die empfohlenen Stromquellen an.
- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diesen bitte vorschriftsmäßig.
- Netzteile sind keine Spielzeuge. Kinder sollten sie nur unter steter Aufsicht der Eltern benutzen.
- Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am Gerät mit  oder  gekennzeichnet sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Spielzeug nicht auf harte Oberflächen fallen und halten Sie es fern von Feuchtigkeit und Wasser.
4. Untersuchen Sie regelmäßig, ob das USB-C- und HDMI-Kabel unbeschädigt sind. Verwenden Sie keine beschädigten Kabel.
5. Bitte versuchen Sie NIE, das Spielzeug auseinanderzubauen.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

PROBLEMLÖSUNG

Elektrostatische Entladung kann dazu führen, dass das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert. Sollte dies der Fall sein, befolgen Sie bitte die folgenden Punkte:

Entfernen Sie das USB-Kabel von der **LeapMove®**, um die Stromzufuhr zu unterbrechen. Warten Sie 10 Sekunden, bevor Sie das Kabel erneut mit der **LeapMove®** verbinden. Halten Sie die Starttaste 2 Sekunden lang gedrückt, um das Gerät zu starten. Die **LeapMove®** kann nun wieder verwendet werden.

Wenn der Objektivdeckel blockiert, drehen Sie das grüne Drehrad bis zum Anschlag gegen den Uhrzeigersinn, dann bis zum Anschlag im Uhrzeigersinn.

UMWELTPHÄNOMENE

Radiofrequenzen können die Funktion des Geräts beeinträchtigen. Das Gerät sollte mit Abwesenheit der Radiofrequenzen wieder normal funktionieren. Wenn nicht, schalten Sie es aus und wieder ein. Im seltenen Fall von elektrostatischer Entladung kann das Gerät seine Funktion sowie gespeicherte Daten verlieren. Nehmen Sie dann die Batterien heraus und setzen Sie sie dann wieder ein.

ACHTUNG

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es aufgrund einer bestehenden Erkrankung zu epileptischen Anfällen oder kurzzeitigem Bewusstseinsverlust kommen, wenn bestimmte Arten von blinkenden Farben oder Mustern, insbesondere auf Bildschirmen, auftreten. Während die **LeapMove®** keine zusätzlichen Risiken mit sich bringt, empfehlen wir Eltern, ihre Kinder beim Spielen von Videospiele zu beaufsichtigen. Wenn Ihr Kind Schwindelgefühle hat oder Schwindel, Sehstörungen, Orientierungslosigkeit oder Krämpfe auftreten, brechen Sie den Gebrauch sofort ab und konsultieren Sie Ihren Arzt. Bitte beachten Sie, dass das Fokussieren auf einen LCD-Bildschirm im Nahbereich zu Ermüdung oder Unwohlsein führen kann. Wir empfehlen, dass Kinder nach jeder Stunde Spielzeit eine 15-minütige Pause einlegen.

USB-C-Kabel: Das beiliegende USB-C-Kabel entspricht der EMVRichtlinie 2014/30/EU sowie weiteren Vorschriften zu Emissionsgrenzen. Wenn Sie ein anderes als das beiliegende USB-C-Kabel verwenden, achten Sie stets darauf, ein geschirmtes Kabel zu verwenden, um nicht gegen die Richtlinie 2014/30/EU und weitere Vorschriften zu Emissionsgrenzen zu verstoßen.

Liebe Eltern,

bitte nehmen Sie sich kurz die Zeit und lesen Sie sich unsere Datenschutzerklärung, in der Sie weitere Informationen darüber erhalten, wie mit Ihren personenbezogenen Daten bei VTech umgegangen wird, gut durch. Die Datenschutzerklärung kann über folgenden Link aufgerufen werden:

<https://shop.vtech.de/infos/datenschutz>

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland: VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an
Feiertagen). www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende
Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch
nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den
Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie
das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie
bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface und das HDMI
Logo sind Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. oder
einer der dazugehörigen Tochtergesellschaften, die in den USA und
anderen Ländern eingetragen sind.

USB-C ist eine Marke des USB Implementers Forum oder einer der
dazugehörigen Tochtergesellschaften.

=====

WINDOWS ist eine Marke der Microsoft Corporation oder einer der
dazugehörigen Tochtergesellschaften, die in den USA und anderen
Ländern eingetragen sind.

MAC ist eine eingetragene Marke von Apple Inc. oder einer der
dazugehörigen Tochtergesellschaften, die in den USA und anderen
Ländern eingetragen sind.

Alle weiteren Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

