

**vtech**<sup>®</sup>

Bedienungsanleitung

# Mein Vorschul-Laptop 2.0



# EINLEITUNG

Mit **Mein Vorschul-Laptop 2.0** in 20 spannenden Aktivitäten Buchstaben, Zahlen, Musik und vieles mehr entdecken! Eine freundliche Katzenfigur begleitet kleine Entdeckerinnen und Entdecker bei Spielen zu den Themenfeldern Klein- und Großbuchstaben, Lauten, Wörtern, Mathematik, Formen, Logik und vielem mehr. Verschiedene Schwierigkeitsstufen und viele Personalisierungsmöglichkeiten machen das Lernen mit dem Vorschul-Laptop zum Kinderspiel.



# INHALT DER PACKUNG

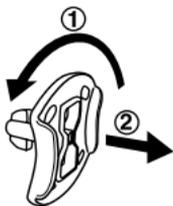
- Mein Vorschul-Laptop 2.0
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

## ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

**Hinweis:** Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält.

## Entfernen der Transportsicherung:

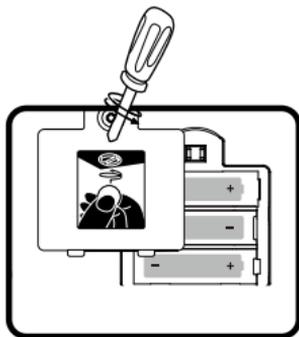


- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie sie vorschriftsmäßig.

# ERSTE SCHRITTE

## Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 3 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.



5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

### **HINWEIS:**

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

### **Batteriehinweise**

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

### **Wiederaufladbare Batterien**

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

# Besonderheiten

## 1. Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um das Gerät ein- bzw. auszuschalten.

## 2. Einstellungen-Taste

Drücken Sie die Einstellungen-Taste, um die Lautstärke und den Bildschirmkontrast einzustellen. Bewegen Sie die Maus, um Ihre gewünschten Einstellungen vorzunehmen und bestätigen Sie diese durch Drücken der Maustaste.

## 3. Hilfetaste

Drücken Sie die Hilfetaste, um eine Anweisung oder Frage erneut zu hören.

## 4. Ein-/Aus-Taste für Hintergrundbeleuchtung

Drücken Sie diese Taste, um die Hintergrundbeleuchtung ein- oder auszuschalten.

## 5. Buchstaben-und-Wörter-Taste

Drücken Sie die Buchstaben-und-Wörter-Taste, um Spiele zu Buchstaben und Wörtern zu spielen. Es gibt vier Spiele in diesem Modus. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maustaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## 6. Zahlen-und-Formen-Taste

Drücken Sie die Zahlen-und-Formen-Taste, um Spiele zum Thema Zahlen und Formen zu spielen. Es gibt vier Spiele in diesem Modus. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maustaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## 7. Tiere-und-Lebensmittel-Taste

Drücken Sie die Tiere-und-Lebensmittel-Taste, um Spiele zum Thema Tiere und Lebensmittel zu spielen. Es gibt drei Spiele in diesem Modus. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maustaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## 8. Logik-und-Spiele-Taste



Drücken Sie die Logik-und-Spiele-Taste, um (Logik-)Spiele zu spielen. Es gibt drei Spiele in diesem Modus. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maustaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## 9. Personalisierungstaste



Drücken Sie die Personalisierungstaste, um Lieblingsessen, Bildschirmhintergrund und Begrüßungsmelodie auszuwählen.

## 10. Buchstaben-entdecken-Taste



Drücken Sie die Buchstaben-entdecken-Taste, um Buchstaben, Laute und Wörter zu lernen. Drücken Sie auf eine Buchstabentaste, um zu spielen.

## 11. Zahlen-entdecken-Taste



Drücken Sie die Zahlen-entdecken-Taste, um Zahlen zu lernen. Drücken Sie auf eine Zahlentaste, um zu spielen.

## 12. Musiktaste



Drücken Sie auf die Musiktaste, um Musik zu hören. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie dann die Musiktaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## 13. Übersetzungstaste



Drücken Sie die Übersetzungstaste, um englische Buchstaben und Wörter zu lernen. Drücken Sie die Buchstabentasten, um zu spielen.

## 14. Instrumententaste



Drücken Sie die Instrumententaste, um Instrumente und die dazu gehörigen Geräusche kennenzulernen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen und drücken Sie dann die Maustaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## 15. Maus

Bewegen Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts, um eine Auswahl zu treffen. Drücken Sie auf die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



## 16. Zahlentasten



Drücken Sie die **Zahlentasten**, um die Zahlen zu lernen oder um in den entsprechenden Spielen zu antworten.

## 17. Automatische Levelerhöhung

Bei den meisten Lernspielen führt die korrekte Beantwortung von drei Fragen zu einer automatischen Levelerhöhung. Es gibt insgesamt drei Schwierigkeitsstufen.

## 18. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich der **Mein Vorschul-Laptop 2.0** automatisch nach einigen Minuten ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Durch Drücken der Ein-/Aus-Taste kann das Gerät wieder eingeschaltet werden. Das Spielzeug schaltet sich auch bei schwacher Batterie automatisch ab. In diesem Fall erscheint ein Hinweis auf dem Bildschirm, dass die Batterien gewechselt werden sollen.

# Lernspiele

**Mein Vorschul-Laptop 2.0** bietet 20 lustige Lernspiele.

## Buchstaben und Wörter

### 1. Buchstabenfolge

Die Katze braucht eine Buchstabenbrücke, um auf die andere Seite des Flusses zu gelangen. Ein Buchstabe passt dabei nicht zur Reihenfolge des Alphabets. Bewegen Sie die Maus nach oben oder unten, um den



richtigen Buchstaben auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Maustaste.

## 2. Buchstaben-Quiz

Sie sehen vier Buchstaben auf dem Bildschirm. Der gesuchte Buchstabe wird genannt. Benutzen Sie die Maus, um den richtigen Buchstaben innerhalb von 30 Sekunden zu treffen.



## 3. Der fehlende Buchstabe

Helfen Sie der Katze, den richtigen Buchstaben zu finden. Bei dem auf dem Bildschirm zu sehenden Wort fehlt ein Buchstabe. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um den passenden Buchstaben auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl durch das Drücken der Maustaste.



## 4. Räumliche Fähigkeiten

Spielen Sie Verstecken mit der Katze! Bewegen Sie die Maus, um den Ort auszuwählen, an dem die Katze sich versteckt hat, und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Maustaste.



## Zahlen und Formen

### 5. Formen erkunden

Die Katze lernt auf ihrem Laptop etwas über Formen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie die Maustaste, um etwas über die jeweilige Form zu lernen.



## 6. Formen zählen

Auf dem Bildschirm sind verschiedene Formen zu sehen. Folgen Sie den Hinweisen und zählen Sie die Formen. Drücken Sie eine Zahlentaste, um zu antworten.



## 7. In Schritten zählen

Zahlen angeln mit der Katze! Neben der Katze springen rechts und links nummerierte Fische aus dem Wasser. Folgen Sie der Anleitung und zählen Sie in Zweier-, Fünfer- oder Zehnerschritten. Die Zahl unter der Katze zeigt an, wie viele Fische Sie schon gefangen haben. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um die Fische zu fangen, die in der Zahlenfolge als nächstes kommen. Es können jeweils fünf Fische gefangen werden.



## 8. Zahlen-Quiz

Sie sehen vier Zahlen auf dem Bildschirm. Folgen Sie den Hinweisen und wählen Sie innerhalb von 30 Sekunden die richtige Zahl aus, indem Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts bewegen.



## Tiere und Essen

### 9. Geräusche und Fußabdrücke von Tieren

Die Katze lernt auf ihrem Laptop etwas über Tiere. Wählen Sie ein Bild, um das Geräusch des jeweiligen Tieres zu hören und seine Fußabdrücke zu sehen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie dann die Maustaste, um zu bestätigen.



## 10. Welches Tier?

Helfen Sie der Katze, den angezeigten Fußabdruck dem passenden Tier zuzuordnen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen und bestätigen Sie durch Drücken der Maustaste. Für jede Frage gibt es vier Auswahlmöglichkeiten und drei Versuche.



## 11. Obst und Gemüse

Die Katze möchte Lebensmittel einsammeln. Nach und nach werden zehn verschiedene Obst- und Gemüsesorten auf dem Bildschirm angezeigt. Helfen Sie der Katze, gemäß der Anweisung die passende Sorte auszusuchen. In der rechten unteren Ecke wird die Anzahl Ihrer korrekten Antworten angezeigt. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und bestätigen Sie durch Drücken der Maustaste.



## Logik und Spiele

### 12. Repariere die Wand

Die Katze möchte ihre Wand reparieren. In der Wand ist ein Loch in einer bestimmten Form. Wählen Sie die passende Form, um die Wand zu reparieren. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und bestätigen Sie durch Drücken der Maustaste.



### 13. Angelreise

Gehen Sie mit der Katze angeln. Verschiedene Fische springen neben der Plattform, auf der die Katze steht, aus dem Wasser. Fangen Sie innerhalb von 30 Sekunden so viele Fische wie möglich.



Bewegen Sie dazu die Maus nach links oder rechts. Passen Sie auf, keine der alten Dosen oder Flaschen einzufangen. Nach Ablauf der Zeit sehen Sie, wie viele Fische Sie gefangen haben.

## 14. Flussüberquerung

Helfen Sie der Katze, den Fluss zu überqueren. Führen Sie die Katze innerhalb einer Minute über die Steine. Sobald ein Stein erscheint, bewegen Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts, um die Katze auf ihn springen zu lassen.



## 15. Personalisierung

Personalisieren Sie Ihr Gerät mit persönlichen Informationen. Sie können ein Profilbild, Ihr Liebessessen und vieles mehr eingeben!

- 1) Profilbild: Erstellen Sie Ihr eigenes Profilbild und wählen Sie zwischen unterschiedlichen Frisuren, Augen, Nasen und Mündern.



- 2) Liebessessen: Wählen Sie Ihr Liebessessen. Im Folgenden wird Ihr Liebessessen auf dem Bildschirm angezeigt, sobald Sie den entsprechenden Anfangsbuchstaben drücken. Die Katze wird Ihr Liebessessen nennen.



- 3) Hintergrundbild: Wählen Sie ein Hintergrundbild, das beim Einschalten des Geräts angezeigt wird.



- 4) Begrüßungsmelodie: Wählen Sie eine Begrüßungsmelodie, die beim Einschalten des Geräts abgespielt wird.



## 16. Buchstaben entdecken

Drücken Sie die Buchstaben-entdecken-Taste, um etwas über Buchstaben, Laute und Wörter zu lernen. Drücken Sie die Buchstabentasten, um zu spielen.



## 17. Zahlen entdecken

Drücken Sie die Zahlen-entdecken-Taste, um etwas über Zahlen zu lernen. Drücken Sie die Zahlentasten, um zu spielen.



## 18. Musikparty

Jetzt geht's los auf der Musikparty! Wählen Sie zwischen den Musikstilen Rock und Jazz. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und bestätigen Sie durch Drücken der Maustaste. Drücken Sie anschließend eine der Zahlentasten, um eine Melodie auszuwählen. Die Katze tanzt, sobald die Melodie zu spielen beginnt. Drücken Sie eine Buchstabentaste, um lustige Geräusche zur Melodie hinzuzufügen.



## 19. Übersetzungen

Englische Buchstaben und Wörter lernen! Drücken Sie die Buchstabentasten, um zu spielen.



## 20. Instrumente

Die Katze lernt mit Hilfe des Laptops mehr über Instrumente. Wählen Sie ein Bild aus, um den Namen des Instruments und seinen Klang kennenzulernen. Bewegen Sie die Maus, um auszuwählen, und bestätigen Sie durch Drücken der Maustaste.



# **PFLEGEHINWEISE**

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Produkt nicht in der prallen Sonne liegen und halten Sie es von Hitzequellen fern. Benutzen Sie keine Sonnencremes oder andere ölhaltigen Cremes, bevor Sie das Produkt benutzen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Lassen Sie das Produkt nicht fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.

# **PROBLEMLÖSUNG**

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

## **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

### **VTech® Electronics Europe GmbH**

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

[www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

### **Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter  
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere  
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:  
*[www.vtech.de/support/faq](http://www.vtech.de/support/faq)*

