



Bedienungsanleitung

GAMINGBUDDY



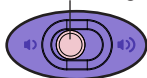
BBC
STUDIOS

BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

EINLEITUNG

Mit dem **Bluey - Gamingbuddy** werden Vorschulkenntnisse auf ein neues Level gebracht! In 6 actiongeladenen Spielen wird das Gedächtnis gefördert, die Hand-Auge-Koordination geschult und vieles mehr. Durch eine einfache Steuerung ist die Spielkonsole im originalen Design aus der Serie speziell für Einstiegsspieler und -spielerinnen entwickelt und beinhaltet endlosen Spielspaß. Mit dynamischen Lichteffekten in eine abenteuerliche Spielwelt eintauchen und mit Bluey und ihrer Familie Abenteuer erleben.

Lautstärkeregler



Auf der Rückseite
des Geräts

LEDs

Modustasten

Ein/Aus-
Schalter

Steuerknüppel

Aktionstaste

Greifarmtaste



INHALT DER PACKUNG

- Bluey - Gamingbuddy
- 3 AAA-Demobatterien
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

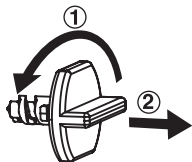
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

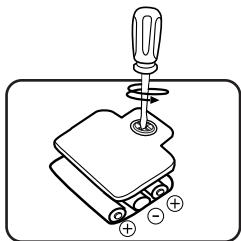


- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 3 neue 1.5V AAA-Batterien (LR03) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien empfohlen. Es ist nicht garantiert, dass das Produkt mit wiederaufladbaren Batterien funktioniert.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.

- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

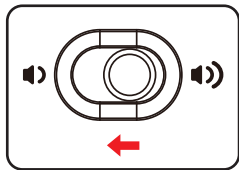
Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

SPIELSTART

Demomodus verlassen

Benutzen Sie das Spielzeug zum ersten Mal, müssen Sie zuerst den Demomodus deaktivieren, bevor Sie mit dem Spielen beginnen.

Um den Demomodus zu deaktivieren, drücken Sie den Ein/Aus-Schalter, um das Gerät einzuschalten und schieben Sie den Lautstärkeregler auf die Position für Leise. Nachdem der Demomodus deaktiviert wurde, kann er nicht mehr aktiviert werden, indem man den Lautstärkeregler verschiebt.



Spielzeug einschalten

Drücken Sie den Ein/Aus-Schalter, um das Gerät einzuschalten und starten Sie mit dem normalen Spielmodus, in dem Bluey Sie begrüßen wird. Drücken Sie die Modustasten, um mit einem der Spiele zu beginnen.

Batteriestatus

Sind die Batterien erschöpft, erscheint das Symbol für niedrigen Batteriestatus auf dem Bildschirm und das Spielzeug wird sich automatisch abschalten. Bitte ersetzen Sie in diesem Fall die Batterien, bevor Sie weiterspielen.

Abschaltautomatik

Um die Laufzeit der Batterien zu verlängern, schaltet sich der **Bluey - Gamingbuddy** automatisch ab, wenn eine gewisse Zeit lang keine Eingabe erfolgt.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

Ein/Aus-Schalter

Drücken Sie diese Taste, um das Gerät ein- und auszuschalten.

Modustasten

Drücken Sie diese Tasten, um ein Spiel zu starten.

Greifarmtaste

Drücken Sie diese Taste, um das Greifarmspiel zu starten.

Steuerknüppel

Bewegen Sie den Steuerknüppel, um eine Auswahl zu treffen oder um in Spielen zu interagieren.

Aktionstaste

Drücken Sie diese Taste, um eine Auswahl zu bestätigen oder um in Spielen zu interagieren.

Lautstärkeregler

Schieben Sie den Lautstärkeregler, um zwischen niedriger oder hoher Lautstärke auszuwählen.

AKTIVITÄTEN

1. Bluey und ihre Familie

Bewegen Sie den Steuerknüppel oder drücken Sie die Aktionstaste, um lustige Animationen von Bluey und ihrer Familie zu sehen.



2. Tanzalarm

Lösen wir bei jemandem den Tanzalarm aus! Wer ist dran? Mum? Dad? Bluey? Einfach tanzen, als ob niemand zusehen würde! Bereit? Beobachten Sie die Pfeile, wie sie sich dem Zielrahmen auf dem Boden des Bildschirms nähern. Erreicht das Symbol das Zentrum des Ziels, bewegen Sie den Steuerknüppel in dieselbe Richtung oder drücken Sie die Aktionstaste, um zu spielen.



3. Hindernisparkour

Mum, Bluey und Bingo stellen einen Hindernisparkour auf! Dad tritt gegen Bluey an und gewinnt mühelos. Helfen Sie Bluey dabei, zu üben, wie man schneller über die Hindernisse gelangt. Drücken Sie die Aktionstaste, um über die Hindernisse zu springen. Legen Sie einen perfekten Durchlauf hin, um Brause zu gewinnen!



4. Omelette

Dad ist hungrig und will ein Omelette! Hören Sie zu Beginn genau hin, welche Zutaten benötigt werden. Neigen Sie dann den Steuerknüppel, um Bingo in Bewegung zu setzen und die korrekten Zutaten aufzufangen.



5. Bällchen fangen

Es ist Zeit für das Weihnachtsschwimmen! Werfen Sie zum richtigen Zeitpunkt einen Ball zu dem aufspringenden Familienmitglied für einen tollen Fang, bevor Sie in den Pool fallen. Benutzen Sie den Steuerknüppel, um den Zielrahmen zu bewegen und die Position zum Werfen anzupassen. Drücken Sie die Aktionstaste, um den Ball zu werfen.



6. Omas

Ein wunderschöner Tag für einen kleinen Ausflug! Die Omas, Janet und Rita, genießen eine Autofahrt. Nichts auf der Straße kann sie aufhalten! Los! Fahren Sie Objekte über den Haufen und finden Sie den besten Parkplatz. Neigen Sie den Steuerknüppel, um Objekte umzufahren und sammeln Sie Münzen ein. Drücken Sie die Aktionstaste, um beim Parkplatz zu bremsen.



7. Der Greifer

Es ist der Greifer! Es gibt großartige Preise in Kapseln zu gewinnen. Bewegen Sie den Steuerknüppel, um den Greifarm auszufahren oder um sich Ihre geniale Sammlung an Preisen anzuschauen. Ist der Greifarm erst einmal ausgefahren, bewegen Sie den Steuerknüppel über eine Kapsel und drücken Sie die Aktionstaste, um nach dem Preis zu greifen.



8. Einstellung des Bildschirmkontrasts

Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist. Bewegen Sie den Steuerknüppel nach rechts und halten ihn dort, dann drücken Sie den Ein/Aus-Schalter, um das Spielzeug einzuschalten. Dies wird das Menü für den Bildschirmkontrast aktivieren. Benutzen Sie den Steuerknüppel, um den Bildschirmkontrast einzustellen und drücken Sie die Aktionstaste, um Ihre Einstellung zu bestätigen und die Eröffnungsanimation zu starten.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Produkt mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.
5. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander.
6. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.

3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Umgebungsbedingungen

Statische Elektrizität kann zu Fehlfunktionen des Geräts führen. In Fällen, in denen das Spielzeug aufgrund von statischer Elektrizität nicht ordnungsgemäß funktioniert, sollten Sie das Gerät zurücksetzen, indem Sie den Ein/Aus-Schalter für 5 Sekunden gedrückt halten. Oder entfernen Sie die Batterien und setzen Sie neue ein. Im unwahrscheinlichen Fall einer elektrostatischen Entladung, könnte es bei dem Spielzeug zu einer Fehlfunktion und einem Speicherverlust kommen, sodass Sie das Gerät zurücksetzen müssen, indem Sie die Batterien entfernen und wieder einsetzen.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland: VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).
www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*www.vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

