

vtech®

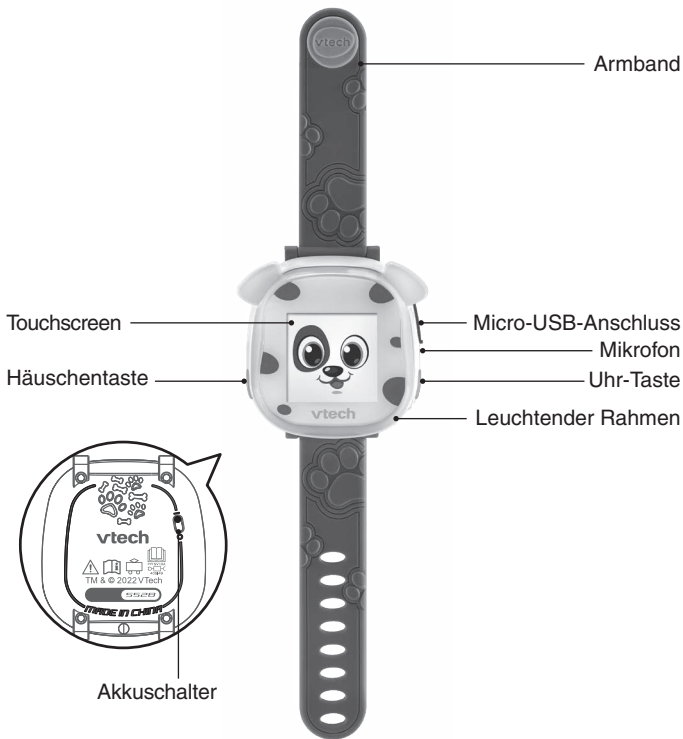
Bedienungsanleitung

MY FIRST
KidiWatch®



EINLEITUNG

My First KidiWatch® - die interaktive Lernuhr für Kinder. Das niedliche elektronische Haustier begleitet auf vier Pfoten durch den Tag und sorgt für Spaß beim Erledigen von Aufgaben und beim Tagesablauf. Lustige Spiele und das Versorgen des Hündchens lassen das Kind spielerisch neues Wissen entdecken. Die analogen und digitalen Ziffernblätter helfen dabei, die Uhr lesen zu lernen.



Inhalt der Packung



- My First KidiWatch®
- Micro-USB-Kabel
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung (Kurzversion) auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am Gerät mit  oder  gekennzeichnet sind.

Die LCD-Display-Schutzfolie ist ein Verpackungsmaterial und sollte vor der Verwendung des Produkts entfernt werden.

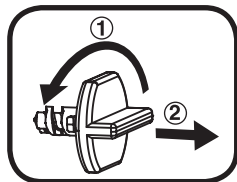
Der Akku in diesem Produkt darf nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Er ist recycelbar. Bitte befolgen Sie Ihre örtlichen Recyclingvorschriften.

HINWEIS

Die Transportsicherung muss von Erwachsenen entfernt werden.

Entfernen der Transportsicherung

- ① Drehen Sie die Transportsicherung mehrere Male entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.



Produktspezifikationen

Bildschirm	Farbtouchscreen
Micro-USB	Micro-USB-Kabel 2.0 (inklusive) für die Verbindung mit dem Computer
Verbindung (Uhr zu Uhr)	Eine andere My First KidiWatch® verbinden, um Spiele zu spielen oder Nachrichten zu schicken (beste Verbindung innerhalb von 5 Metern)
Akku	Lithium-Ionen-Akku (nicht austauschbar)
Optimale Betriebs- und Aufladetemperatur	0°C - 40°C

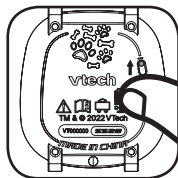
Tragen der Uhr

Personen mit sehr empfindlicher Haut könnten Irritationen oder Reizungen feststellen, nachdem die **My First KidiWatch®** über einen längeren Zeitraum getragen wurde. Wie bei allen Gegenständen, die für längere Zeit in Kontakt mit der Haut waren, kann die Haut gereizt werden, wenn sich Feuchtigkeit, Schweiß, Seife oder andere Reizstoffe unter dem Uhrband sammeln und somit in dauerhaftem Kontakt mit der Haut stehen. Um dies zu vermeiden, empfehlen wir, dass Ihr Kind die Uhr vor dem Schlafengehen und immer dann abnimmt, wenn diese sich beim Tragen unangenehm anfühlt. Halten Sie zudem das Uhrband sauber und trocken.

Darüber hinaus können auch Hautreizungen entstehen, wenn das Uhrband zu eng getragen wird. Achten Sie darauf, dass die Uhr gut sitzt - sie sollte weder herunterrutschen noch zu eng getragen werden. Wenn Sie eine Rötung, Schwellung oder andere Reizungen auf der Haut feststellen, empfiehlt es sich, einen Arzt aufzusuchen, bevor die Uhr wieder getragen wird.

Erste Schritte

Wenn Sie die **My First KidiWatch®** zum ersten Mal benutzen, schieben Sie den Akkuschalter (auf der Unterseite der Uhr) nach oben auf die EIN-Position. Möglicherweise benötigen Sie zum Betätigen des Schalters eine Büroklammer oder



etwas Ähnliches. Wir empfehlen, den Akku vor dem ersten Gebrauch vollständig aufzuladen.



Wenn der Schalter auf AUS gestellt ist, ist es nicht möglich, den Akku aufzuladen oder die Uhr zu benutzen. Schalten Sie die Uhr nur aus, wenn die Uhr für eine längere Zeit nicht benutzt wird.

Hinweis: Für den täglichen Gebrauch ist es nicht notwendig, die Uhr auszuschalten. Wenn die Uhr über den Akkuswitcher ausgeschaltet wurde, ist die Uhr nicht in Betrieb. Wird sie dann wieder eingeschaltet, müssen Datum und Uhrzeit neu eingestellt werden.

AUFLADEN DES AKKUS

Hinweis: Aufsicht und Anleitung durch eine erwachsene Person wird empfohlen.



Verbinden Sie die **My First KidiWatch®** über das beiliegende **Micro-USB-Kabel** mit Ihrem Computer, um den Akku aufzuladen.

- Vergewissern Sie sich vor dem Aufladen, dass der Akkuswitcher auf EIN steht.
- Ziehen Sie die Gummiabdeckung des Micro-USB-Anschlusses nach oben.
- Stecken Sie das **Micro-USB-Kabel** (kleineres Ende) in den **Micro-USB-Anschluss** Ihrer Uhr.
- Stecken Sie das größere Ende des Micro-USB-Kabels in den USB-Anschluss eines Gerätes (Ausgangsspannung 5V 1A), das mit dem Symbol der Schutzklasse II  oder III  gekennzeichnet ist. Oder benutzen Sie den VTech Netzadapter Duo (80-405149, separat erhältlich), um die Uhr aufzuladen.
- Sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, wird das Akkuaufldesymbol auf dem Bildschirm der Uhr angezeigt.
- Überprüfen Sie den Ladefortschritt während des Aufladeprozesses regelmäßig.
- Wenn der Akku vollständig geladen ist, wird das Batteriezeichen auf der Uhr angezeigt. Diese Meldung verschwindet nach einer Weile wieder und der Bildschirm der Uhr schaltet sich ab. Sie können die Uhr nun vom Ladegerät trennen.



Hinweis: Das vollständige Laden des Akkus dauert ungefähr 3,5 Stunden. Die tatsächliche Ladezeit hängt von der Stromversorgung, der Restladung und der Umgebungstemperatur ab. Die optimale Umgebungstemperatur beträgt 0° C - 40° C.

HINWEISE ZUM LADEVORGANG

Um die **My First KidiWatch®** aufzuladen, können Sie das beigelegte Micro-USB-Kabel nutzen um die Uhr mit dem USB-Anschluss eines Gerätes, (Ausgangsspannung 5V 1A) das mit dem Symbol der Schutzklasse II  oder III  gekennzeichnet ist, zu verbinden. Oder benutzen Sie den VTech Netzadapter Duo (80-405149, separat erhältlich), um die Uhr aufzuladen. Stellen Sie vor Gebrauch sicher, dass das Kabel unbeschädigt ist und keine Drähte zu sehen sind. Achten Sie darauf, dass keine Verschmutzungen oder Flüssigkeiten (Wasser, Saft etc.) an den Anschlüssen zu finden sind. Das Kabel muss während des Ladevorgangs komplett trocken und sauber sein. Stecken Sie das Kabel vorsichtig und mit der richtigen Orientierung ein. Lassen Sie das Gerät während des Ladevorgangs nicht unbeaufsichtigt. Laden Sie das Gerät nicht auf einer weichen Unterlage auf, da sich so Hitze stauen kann. Der durchschnittliche Ladevorgang dauert 3,5 Stunden. Trennen Sie das Gerät von der Stromquelle, wenn es vollständig aufgeladen ist. Laden Sie das Gerät nicht länger als 4 Stunden am Stück auf.

Überprüfen Sie das **Micro-USB-Kabel** regelmäßig auf äußere Schäden. Beschädigte oder kaputte Kabel bergen Brand-, Verletzungs- und Stromschlaggefahr. Verwenden Sie das Produkt nicht mehr, wenn Sie einen Schaden feststellen.

AKKULAUFZEIT

Die Laufzeit des aufgeladenen Akkus hängt davon ab, wie häufig mit der Uhr gespielt wird. Wie bei anderen technischen Geräten ist der Akku schneller leer, je öfter das Gerät verwendet wird. Der Stand der Akkuladung wird in der oberen rechten Ecke angezeigt. Wenn diese gering ist, laden Sie den Akku bitte auf. Wenn er zu gering ist, schaltet sich das Gerät aus.

Sollte sich die Akkulaufzeit nach dem Aufladen bei gleicher Nutzung immer mehr verringern, nähert sich der Akku dem Ende seiner Lebensdauer. Bitte entsorgen Sie den Akku, wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Die Lebensdauer von Akkus variiert, abhängig von Lagerung, Nutzungsbedingungen und der Umgebungstemperatur.

REFERENZWERTE DER AKKULAUFZEIT

Bedingung	Akkulaufzeit
Geringe Nutzung	2 Wochen
Durchschnittliche Nutzung	2 Tage
Häufige Nutzung	1 Tag

Hinweis: Diese Schätzungen basieren auf der Annahme, dass der Bildschirm ausgeschaltet ist, wenn das Gerät nicht verwendet wird.

PFLEGE DES AKKUS

Für eine optimale Leistung laden Sie den Akku regelmäßig auf, auch wenn die Uhr nicht benutzt wird. Der Akku sollte mindestens alle sechs Monate aufgeladen werden. Schieben Sie den Akkuschalter nur dann in die AUS-Position, wenn die Uhr für längere Zeit nicht benutzt wird. Bevor Sie den Akku aufladen, schieben Sie den Schalter nach oben in die EIN-Position.

Dieses Spielzeug enthält Batterien, die nicht auswechselbar sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Das Spielzeug kann mit einem Netzteil betrieben werden. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.



Hinweis: Um den Akku aufzuladen, verwenden Sie bitte ausschließlich den VTech USB-Netzadapter 80-405149 (separat erhältlich).





Lesen Sie die Warnhinweise.

Hinweise zur Verwendung eines Netzteils

- Benutzen Sie ausschließlich den VTech USB-Netzadapter (5V 1A) 80-405149 (separat erhältlich).
- Das Spielzeug darf nur mit einem Netzteil für Spielzeuge benutzt werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das mit dem Netzteil verbundene Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da sonst die Gefahr elektrischer Unfälle besteht.
- Schließen Sie das Spielzeug nur an die empfohlenen Stromquellen an.
- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diesen bitte vorschriftsmäßig.
- Netzteile sind keine Spielzeuge. Kinder sollten sie nur unter ständiger Aufsicht der Eltern benutzen.

WARNMELDUNGEN

1		<p>Akkuschalter steht auf AUS</p> <p>Schieben Sie den Akkuschalter auf EIN, bevor Sie den Akku laden.</p>
2		<p>Betriebstemperatur über- oder unterschritten</p> <p>Die Temperatur sollte während des Aufladens zwischen 0°C und 40°C liegen.</p>

SPRITZWASSERSCHUTZ

- Nicht unter fließendes Wasser halten.
- Nicht unter Wasser tauchen und nicht beim Duschen, Baden oder Schwimmen tragen.
- Halten Sie die Gummiabdeckung des **Micro-USB-Anschlusses** fest geschlossen, während dieser nicht in Gebrauch ist, um das Eindringen von Wasser oder Schmutz zu vermeiden.

WECKER UND HINWEISTÖNE

Die **My First KidiWatch®** kann dabei helfen, Routinen zu etablieren. Die folgende Tabelle gibt eine Übersicht über die verschiedenen Wecker und Erinnerungen.

Wecker



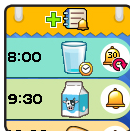
Wischen Sie im Hauptmenü solange nach links oder rechts, bis Sie das Wecker-Symbol gefunden haben. Tippen Sie das Wecker-Symbol an, um den Wecker zu stellen. Berühren Sie das Glocken-Symbol, um den Wecker ein-oder auszuschalten. Tippen Sie die angezeigte Uhrzeit an, um die Weckzeit einzustellen. Bestätigen Sie die Weckzeit mithilfe des Häkchens.



Erinnerung



Wählen Sie im Hauptmenü das Erinnerungssymbol aus. Alle bereits eingestellten Erinnerungen werden angezeigt. Tippen Sie auf die Erinnerung, um die Einstellungen anzupassen. Tippen Sie auf das Symbol rechts, um eine Erinnerung ein- oder auszublenden. Scrollen Sie nach oben und tippen Sie auf das Symbol am oberen Bildschirmrand, um eine neue Erinnerung hinzuzufügen.



Wau-Wau-Uhr



Wenn die Wau-Wau-Uhr aktiviert ist, ertönt zu jeder vollen Stunde von 7 Uhr bis 19 Uhr ein Bellen. Schalten Sie diese Funktion ein oder aus, indem Sie zunächst auf Einstellungen tippen und dann zur Wau-Wau-Uhr wischen. Tippen Sie auf "Einstellen" und wählen Sie anschließend "Ein" oder "Aus".



SPIELBEGINN

Stellen Sie sicher, dass der Akkuschalter auf Ein steht.

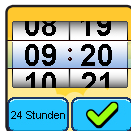
Sprache wählen

Drücken Sie die Häuschen- oder die Uhr-Taste, wenn Sie das Produkt zum ersten Mal einschalten.

Sie haben jetzt die Möglichkeit, zwischen verschiedenen Sprachen zu wählen. Tippen Sie Ihre präferierte Sprache an und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem Häkchen.

Datum und Uhrzeit einstellen

Danach können Sie Datum und Uhrzeit einstellen. Wischen Sie nach oben und unten, um Jahr, Monat, Tag, Stunden und Minuten auszuwählen. Berühren Sie das Häkchen, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Haustier benennen

Tippen Sie auf die Pfeile, um einen Namen für Ihr Haustier auszuwählen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl, indem Sie auf das Häkchen tippen.



Spielbeginn

Drücken Sie die Uhr-Taste, um die Uhrzeit anzuzeigen.

Drücken Sie die Häuschentaste, um das Hauptmenü aufzurufen und auf die verschiedenen Aktivitäten zugreifen zu können.

AUTO-DISPLAY-ABSCHALTUNG

Um den Akku zu schonen, schaltet sich der Bildschirm im Uhrmodus nach einer kurzen Zeit automatisch ab.

Hinweis: Die Dauer, bis sich der Bildschirm abschaltet, kann in den Einstellungen angepasst werden. Nach einiger Zeit ohne Eingabe wechselt die Uhr von einer Aktivität in den Uhr-Modus. Diese Zeit variiert je nach Aktivität.

AKTIVITÄTEN

Uhr-Modus

Drücken Sie eine beliebige Taste, um den Bildschirm einzuschalten.



- Wischen Sie nach links oder rechts, um verschiedene Ziffernblätter zu sehen.
- Tippen Sie zweimal auf den Bildschirm, um die aktuelle Uhrzeit angesagt zu bekommen.
- Wischen Sie vom oberen oder unteren Bildschirmrand zur Mitte des Displays, um die Symbole für Zeitansage (🕒), Ton ein/aus (🔊) und Lichteffekte (💡) angezeigt zu bekommen. Tippen Sie auf das Zeitansage-Symbol, um die aktuelle Zeit zu hören. Tippen Sie auf das Ton-ein/aus-Symbol, um den Ton ein- oder auszuschalten. Tippen Sie auf das Lichteffekte-Symbol, um die Beleuchtung des Rahmens ein- oder auszuschalten oder die Lichtfarbe zu ändern.



Hinweis: Halten Sie die Uhr-Taste für zwei bis drei Sekunden gedrückt, um den Bildschirm auszuschalten.

Hauptmenü

Drücken Sie die Häuschentaste, um das Hauptmenü aufzurufen und eine Aktivität zu wählen. Wischen Sie nach rechts oder links, um durch die Hauptmenüseiten zu blättern. Tippen Sie ein Symbol an, um eine Aktivität auszuwählen.

Hinweis: Wenn Spiele in den Einstellungen deaktiviert wurden, werden das Spiel- und das Zwei-Uhren-verbinden-Symbol gesperrt.



1. Haustiermodus

2. Essenszeit

3. Badezeit

4. Gassi gehen

5. Tricks üben

6. Quatsch quatschen

7. Spiele

8. Zwei Uhren verbinden

9. Zeitsinn

10. Zeit für Gefühle

11. Ballons aufpusten

12. Musikplayer

13. Wecker

14. Timer

15. Erinnerung

16. Einstellungen

1. Haustiermodus

Wischen Sie in verschiedenen Richtungen über den Bildschirm oder tippen Sie aufs Display, um tolle Reaktionen bei Ihrem Haustier auszulösen.



2. Essenszeit

Wischen Sie über den Bildschirm oder tippen Sie die Pfeile an, um ein Gericht für Ihr Haustier auszuwählen.



3. Badezeit

- Zähneputzen

Putzen Sie die Zähne Ihres Welpens, indem Sie vor und zurück über den Bildschirm wischen.



- Baden

Baden Sie Ihr Haustier, indem Sie den Schwamm und den Duschkopf durch Wischen über den Bildschirm über Ihren Welpen bewegen.



- Töpfchenzeit

Tippen Sie auf das Toiletten-Symbol, um mit dem Hündchen nach draußen zu gehen.

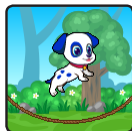


4. Gassi gehen

Beim Gassigehen können Sie zwischen zwei Aktivitäten wählen: Seilspringen und Schmetterlinge fotografieren.

- Seilspringen

Spielen Sie mit Ihrem Haustier Seilspringen, indem Sie den Bildschirm berühren und ihren Welpen springen lassen.



- Schmetterlinge fotografieren

Fotografieren Sie Schmetterlinge, indem Sie auf vorbeifliegende Schmetterlinge tippen.



5. Tricks üben

Wischen Sie in der angegebenen Richtung über den Bildschirm und sehen Sie zu, wie Ihr Haustier einen Trick macht. Tippen Sie auf das Glühbirnen-Symbol in der oberen linken Ecke, wenn Sie Hilfe brauchen.



6. Quatsch quatschen

Sagen Sie etwas Lustiges und Ihr Haustier wird es mit einem tollen Verzerrerfekt wiederholen.

Versuchen Sie möglichst, in das Mikrofon hineinzusprechen. Es befindet sich an der rechten Seite der Uhr.



7. Spiele

Sie können zwischen diesen Spielen wählen:

- Hündchen spring!
- Finde das Spielzeug
- Was passt nicht?

A. Hündchen spring!

Helfen Sie Ihrem Welpen, den Fluss zu überqueren. Tippen Sie auf die Sprungsymbole am unteren Bildschirmrand, um Ihrem Welpen zu sagen, wie weit er springen soll. Versuchen Sie, unterwegs so viele Knochen wie möglich zu sammeln.



B. Finde das Spielzeug

Sehen Sie genau hin, wo das Spielzeug versteckt ist und beobachten Sie, den Korb, unter dem es versteckt ist. Tippen Sie anschließend den Korb an, unter dem Sie das Spielzeug vermuten.



C. Was passt nicht?

Finden Sie das Bild, das sich von den anderen Abbildungen unterscheidet.



8. Zwei Uhren verbinden

Die **My First KidiWatch®** kann mit einer anderen **My First KidiWatch®** verbunden werden, um gemeinsam zu spielen oder Smilies zu verschicken. Tippen Sie auf das Verbindungssymbol, um zu spielen oder auf das



untere Namensschild-Symbol, um den Namen des Hündchens zu ändern.

Es können nur zwei Uhren miteinander verbunden werden. Diese Funktion ist nur mit einer anderen **My First KidiWatch®** -Uhr möglich (separat erhältlich).

Hinweis: Die Verbindung funktioniert am besten, wenn der Abstand nicht größer als 5 Meter ist.

Tippen Sie im Menü auf das Verbindungssymbol, um die beiden **My First KidiWatch®** -Uhren miteinander zu verbinden. Wählen Sie auf beiden Uhren den gleichen Chatroom aus. Wenn die Uhren verbunden sind, erscheint eine Nachricht auf dem Bildschirm.

Wählen Sie durch tippen der Pfeile die Option "Nicht verbunden" aus und bestätigen Sie diese Auswahl, um die Verbindung zu trennen.

Wenn zwei **My First KidiWatch®** -Uhren miteinander verbunden sind, gibt es drei Aktivitäten zur Auswahl.

- Zaubershow
- Ballonspaß
- Smiley senden

Hinweis: Um gemeinsam zu spielen, müssen auf beiden Uhren die gleichen Aktivitäten ausgewählt werden.



A. Zaubershow

Lustige Animationen sehen oder Zaubertricks zum Haustier der anderen Uhr schicken.

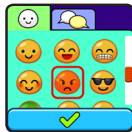
B. Ballonspaß

Lust auf ein lustiges Ballon-Wettrennen? Pustet man ins Mikrofon, wird der Ballon aufgeblasen und man kann anschließend zusehen, wie weit er fliegt.

C. Smiley senden

Mit dieser App können die Smileys, die unter diesem Menüpunkt  zu sehen sind, ausgewählt und gesendet werden. Um die letzten Smileys zu sehen, die gesendet wurden, klicken Sie auf dieses Symbol .

Tippen Sie auf ein Smiley und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem grünen Häkchen, um das Smiley zu versenden.



9. Zeitsinn

- Tippen Sie auf die Uhr, um das Haustier die Uhrzeit sagen zu hören.
- Tippen Sie auf das Wort Minute oder Stunde, um zwischen den beiden Optionen zu wechseln und die Einstellungen zu verändern.
- Tippen Sie auf Plus oder Minus, um die Uhrzeit zu ändern.



10. Gefühlsbarometer

Tippen Sie auf das Bild, das Ihren Emotionen entspricht. Das Haustier reagiert passend zu dem ausgewählten Gefühl.



11. Ballons aufpusten

Bei dieser Atemübung kann man ganz tief einatmen und mit dem Hündchen zusammen Ballons aufpusten.



12. Musikplayer

Mit dem Musik-Player kann man fröhliche oder beruhigende Musik hören. Das Licht blinkt passend dazu.

- Tippen Sie auf das Lautstärke-Symbol, um die Lautstärke einzustellen.
- Tippen Sie auf das grüne Dreieck, um Musik zu hören. Wenn die Musik läuft, verändert sich dieses Symbol zu einem Pausenzeichen.
- Tippen Sie auf das Symbol mit der Musiknote, um den Musikstil zu verändern.



Hinweis: Wenn Sie die Lautstärke für den Musik-Player einstellen, ändert sich die Lautstärke auch für die anderen Aktivitäten.

13. Wecker

Stellen Sie den Wecker ein, indem Sie einen Klingelton auswählen.

- Tippen Sie auf die Uhrzeit oder das Weckersymbol, um die Weckzeit einzustellen.
- Tippen Sie auf das Glockensymbol, um den Wecker ein- oder auszuschalten.



Weckzeit einstellen:

- Wählen Sie die Stunden und Minuten aus, indem Sie nach oben oder unten wischen.
- Tippen Sie auf das Lautsprechersymbol, um die verschiedenen Klingeltöne angezeigt zu bekommen. Wischen Sie nach links oder rechts, um einen Ton auszuwählen. Tippen Sie auf das Häkchen, um die Auswahl zu bestätigen.

14. Timer

Hier können Sie einen Timer einstellen.


- Tippen Sie auf das grüne Dreieck, um den Timer zu starten.
- Wischen Sie nach links oder rechts oder nutzen sie die Pfeile, um einen Timer auszuwählen.
- Tippen Sie auf das Bild oder die Uhrzeit, um zur Zeiteinstellung zu gelangen. Wischen Sie nach oben oder unten, um die Minuten und Sekunden einzustellen. Bestätigen Sie Ihre Eingabe mit dem grünen Häkchen.
- Tippen Sie auf das Pausensymbol, um den Timer anzuhalten und tippen Sie erneut darauf, um den Timer weiterlaufen zu lassen. Tippen Sie auf das Zurücksetzen-Symbol, um den Timer zu stoppen und zurückzusetzen.

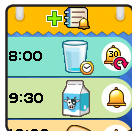


15. Erinnerung

Hier können Sie Erinnerungen an tägliche Routinen einstellen.

Tägliche Erinnerungen

- Tippen sie auf dieses Symbol  ganz oben auf dem Bildschirm und tippen Sie dann auf ein Symbol für eine tägliche Erinnerung, um eine neue Erinnerung zu erstellen.
- Wählen Sie ein Symbol aus und wischen Sie dann nach oben oder unten, um die Uhrzeit für die Erinnerung einzustellen.
- Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem grünen Häkchen.



Intervall-Erinnerungen

- Tippen Sie auf das Erinnerungen hinzufügen-Symbol, um eine Erinnerung hinzuzufügen. Die Intervall-Erinnerung wird im festgelegten zeitlichen Abstand in der eingestellten Zeitspanne erinnern.
- Wählen Sie ein Symbol für die Erinnerung aus. Drücken Sie dann die Pfeiltasten, um das Intervall auf 30, 60 oder 90 Minuten einzustellen oder um die Erinnerung zu deaktivieren.
- Tippen Sie auf die Anfangs- und End-Uhrzeit, um diese einzustellen. Wischen Sie nach unten oder oben, um die gewünschte Uhrzeit einzustellen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem grünen Häkchen.
- Tippen Sie auf das Häkchen, wenn alle Einstellungen abgeschlossen sind.



Bestehende Erinnerungen bearbeiten

- Die bestehenden Erinnerungen werden in einer Liste dargestellt. Sie sind zeitlich sortiert, beginnend mit dem Morgen.
- Tippen Sie auf das Glockensymbol, um diese Erinnerung als einmalig oder als tägliche Erinnerung einzustellen oder um sie auszuschalten.
- Tippen Sie bei einer Intervall-Erinnerung auf das Glockensymbol, um das Intervall auf 30, 60 oder 90 Minuten einzustellen oder um die Erinnerung auszuschalten.
- Tippen Sie auf ein Erinnerungen-Symbol, um diese Erinnerung zu bearbeiten oder von der Liste zu löschen.

16. Einstellungen

Wischen Sie nach links oder rechts, um durch das Menü zu blättern.

Lautstärke

Tippen Sie auf das Plus- oder Minus-Symbol, um die Lautstärke einzustellen.

Helligkeit

Tippen Sie auf das Plus- oder Minus-Symbol, um die Bildschirmhelligkeit einzustellen.

Licht

Tippen Sie auf Ein oder Aus, um das Licht am Rand der Uhr ein- oder auszuschalten.

Datum

- Tippen Sie auf Einstellen, um zum Menü zu gelangen.
- Wischen Sie nach oben oder unten, um den Tag, den Monat und das Jahr einzustellen.
- Tippen Sie auf das Datumsformat, um es zu ändern. (TT/MM/JJJJ oder MM/TT/JJJJ)
- Tippen Sie auf das grüne Häkchen, um die Einstellungen zu speichern.

Uhrzeit

- Tippen Sie auf Einstellung, um zum Menü zu gelangen.
- Wischen Sie nach unten oder oben, um die Stunden und Minuten einzustellen.
- Tippen Sie auf das grüne Häkchen, um die Einstellungen zu speichern.

Wau-Wau-Uhr

Ist die Wau-Wau-Uhr eingeschaltet, bellt das Hündchen zu jeder vollen Stunde fröhlich. Tippen Sie auf Einstellen, um das Bellen ein- oder auszuschalten. Tippen Sie auf Ein oder Aus um die Wau-Wau-Uhr ein- oder auszuschalten. Wenn diese eingeschaltet ist, wird das Hündchen der **My First KidiWatch®** zu jeder vollen Stunde zwischen 7 Uhr und 19 Uhr fröhlich bellen.

Erkennungsmarke

Tippen Sie auf Einstellen, um einen Namen und eine Erkennungsmarke für das Haustier auszuwählen. Benutzen Sie dazu die Pfeile und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit dem Häkchen.

Sprache

- Tippen Sie auf Einstellen, um zum Menü zu gelangen.
- Tippen Sie auf die Sprache, die Sie auswählen möchten, und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem Häkchen.

Erweiterte Einstellungen

• Auto-Display-Abschaltung


Tippen Sie auf die Pfeile, um einzustellen, nach welcher Zeitspanne ohne Eingabe sich das Display automatisch abschalten soll. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit dem grünen Häkchen.

Wenn Sie diese Funktion deaktivieren, wird das Display nach 30 Sekunden im Uhr-Modus gedimmt, um Energie zu sparen.

Tipp: Wenn die Zeitspanne bis zur automatischen Abschaltung höher ist, wird der Akku schneller leer.


- **Elternkontrolle**

- Schulmodus

Hier können Sie den Schulmodus und die Spielzeit pro Tag einstellen. Tippen Sie auf dieses Symbol , um zu den Einstellungen für den Schulmodus zu gelangen. Hier können Sie einen Zeitraum und Wochentage festlegen, an denen der Schulmodus aktiv sein soll.

Ist dieser Modus aktiviert, ist nur das Ziffernblatt zu sehen und alle anderen Aktivitäten sind gesperrt.

- Spielzeit pro Tag

Tippen Sie auf dieses Symbol , um die Spielzeit einzustellen. Hier können Sie die Spiele deaktivieren oder eine bestimmte Dauer für Spiele festlegen. Bei der Voreinstellung ist keine Begrenzung für die Spiele eingestellt. Sie können wählen, ob Sie die Spielzeit auf 15, 30, 60 oder 90 Minuten pro Tag beschränken wollen. Wenn die ausgewählte Spielzeit erreicht wurde, sind die Spiele erst am nächsten Tag wieder verfügbar. Wenn die Spiele deaktiviert sind, sind die Symbole für Spiele und Zusammen spielen im Menü gesperrt.

Hinweis: Die Elternkontrollle eignet sich für Eltern von Kindern, die noch nicht lesen können, da das Kontroll-Menü über einfache schriftliche Anweisungen auf dem Display aufgerufen werden kann.

- **Zurücksetzen auf Werkseinstellungen**

Das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen löscht alle hinzugefügten Einstellungen.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die **My First KidiWatch®** nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die **My First KidiWatch®** nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe einer Hitzequelle liegen.
3. Schieben Sie den AkkuSchalter nur dann in die AUS-Position, wenn die Uhr für längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Lassen Sie die **My First KidiWatch®** nicht auf eine harte Oberfläche fallen, setzen Sie sie keiner Feuchtigkeit aus und tauchen Sie sie nicht unter Wasser.

EPILEPSIE-WARNHINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz von Benutzern können epileptische Anfälle auftreten, wenn die blinkenden Lichter oder Muster angezeigt werden. Bitte konsultieren Sie Ihren Arzt, wenn Sie einen epileptischen Anfall haben oder beim Spielen ungewöhnliche Symptome auftreten. Schalten Sie das Licht aus, wenn Sie sich nicht wohl fühlen.

Wir empfehlen Ihnen, Ihr Kind gerade in der Einführungsphase nicht mit der **My First KidiWatch®** alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentrationszeit und eine kurze Entfernung zum Bildschirm zu Übermüdung führen können. Wir empfehlen daher, eine Pause von jeweils mindestens 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt **VTech®**, dass sich die 5528 **My First KidiWatch®** in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/ EU befindet. Sie können die Konformitätserklärung hier abrufen:

www.vtech.com/rtte-directive.

Frequenzbereich: 2400 MHz - 2483.5 MHz

Maximum RF power: 0.0025W(4dBm)

FEHLERBEHEBUNG

Wenn Sie Probleme beim Betrieb der **My First KidiWatch®** bemerken, lesen Sie den folgenden Abschnitt für eine mögliche Fehlerbehebung.

Problem	Lösung
Die Uhr funktioniert nicht mehr	<ol style="list-style-type: none">1. Schalten Sie den Akku-Schalter für 30 Sekunden aus.2. Schalten Sie den Akku-Schalter erneut ein und drücken Sie die Menü-Taste, um die Uhr zu aktivieren. Nun sollte sie normal funktionieren.3. Sollte dies nicht funktionieren, laden Sie den Akku auf und versuchen Sie es erneut. (Lesen Sie den Abschnitt über "Akku Aufladen" für mehr Informationen.)
Die Bildschirmdarstellung ist nicht korrekt	<ol style="list-style-type: none">1. Schalten Sie den Akku-Schalter für 30 Sekunden aus.2. Schalten Sie den Akku-Schalter erneut ein und drücken Sie die Menü-Taste, um die Uhr zu aktivieren. Die Bildschirmdarstellung sollte nun normal sein.
Verbindung von 2 Uhren funktioniert nicht	<ol style="list-style-type: none">1. My First KidiWatch® kann nur mit einer anderen My First KidiWatch® verbunden werden, andere Geräte sind nicht kompatibel.2. Es können maximal zwei Uhren miteinander verbunden werden.3. Die Verbindung funktioniert am besten, wenn der Abstand nicht größer als 5 Meter ist. Stellen Sie sicher, dass beide My First KidiWatch® -Uhren in Reichweite sind.
Der Wecker klingelt immer wieder/ Ein Alarmton wird immer wieder abgespielt	<p>Wenn immer wieder der Weckton oder ein Alarmton zu hören sind, kann es sein, dass dies so eingestellt wurde. Kontrollieren Sie bitte:</p> <ol style="list-style-type: none">1. ob der Wecker ein- oder ausgeschaltet ist2. Erinnerungen ein- oder ausgeschaltet sind3. Die Wau-Wau-Uhr eingeschaltet ist. Für nähere Informationen schauen Sie bitte im entsprechenden Abschnitt dieser Bedienungsanleitung nach.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

