



Bedienungsanleitung

KARAOKE LIGHT PARTY



EINLEITUNG

Jede Party wird zur Mega-Bühne! Die Stimme aufwärmen, Lieblingssongs aufdrehen und die **Karaoke Light Party®** kann starten!



1	Nachhall	9	Pixel Light Art Creation
2	Musikmodus	10	Farbauswahl
3	Singmodus	11	Helligkeitstaste
4	Vocal Remover (Gesangsausblendung)	12	Ein/ Aus-Taste
5	Zurücktaste/ linke Taste	13	Lautstärketasten
6	Wiedergabe/ Stopp/ OK-Taste	14	Zwei-Spieler-Modus
7	Weitertaste/ rechte Taste	15	Bluetooth®-Taste
8	Ein-Spieler-Modus	16	Pixeltasten

Smartphonehalterung

Tragegriff

Mikrofonständer

Netzsteckerbuchse

Ein/ Aus-Taste

Lautstärketasten

Gesangseffekte

Stimmverzerreffeekte

Ein/ Aus-Taste

Lautstärketasten

Mikrofon 1

Mikrofon 2

INHALT DER PACKUNG

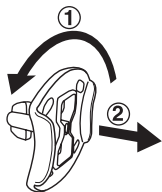
- **Karaoke Light Party**
- Zwei kabellose Mikrofone
- 4 x AA-Batterien (für die kabellosen Mikrofone)
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

Demomodus verlassen

Dieses Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus.

1. Setzen Sie die Batterien in die Karaoke-Maschine und die Mikrofone ein.
2. Drücken Sie die Ein/ Aus-Taste der Karaoke-Maschine und der Mikrofone. Sobald die Verbindung erfolgreich ist, bleibt das Licht an den Mikrofonen dauerhaft an und auf der Karaoke-Maschine erscheint ein Häkchen. Das bedeutet, dass der normale Spielmodus aktiviert ist.

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

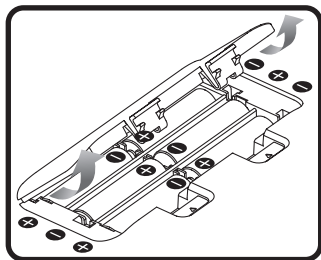
Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

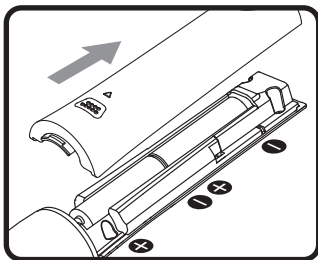
Einlegen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet und das Netzteil abgezogen ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie zuerst 6 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) in das Batteriefach der Karaokemaschine ein. Setzen Sie anschließend jeweils 2 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) in die Mikrofone ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

Karaokemaschine



Kabellose Mikrofone



WICHTIGE BATTERIEHINWEISE

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie – sofern möglich – wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

ANSCHLUSS DES NETZTEILS

- Stellen Sie sicher, dass die **Karaoke Light Party** ausgeschaltet ist und keine Batterien eingelegt sind.
- Der Netzteilanschluss befindet sich auf der Rückseite der Karaoke-Maschine.
- Schließen Sie das Netzteil (nicht im Lieferumfang enthalten) an den Anschluss an.
- Stecken Sie das Netzteil in eine Steckdose.
- Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten.

Hinweis: Ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.

Hinweise zur Verwendung eines Netzteils

Wir empfehlen die Verwendung eines Netzteils (AC/DC Adapter) mit der folgenden Spezifikation: Leistungsbewertung: 12V/2A DC-Ausgang mit 5,5 mm/2,5 mm Stecker (positiver Mittelpunkt).

- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diesen bitte vorschriftsmäßig.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

Karaokemaschine

1. Ein/ Aus-Taste

Drücken Sie die Ein-/ Aus-Taste, um das Spielzeug einzuschalten. Drücken Sie die Ein-/ Aus-Taste erneut, um das Spielzeug auszuschalten.



2. Lautstärketasten

Drücken Sie +, um die Lautstärke zu erhöhen, und drücken Sie -, um die Lautstärke zu verringern.



3. Helligkeitstaste

Drücken Sie diese Taste, um die Helligkeit der Pixeltasten einzustellen.



4. Nachhall/ -/+Taste

Drücken Sie + oder -, um den Nachhalleffekt anzupassen.



5. Singmodus



Drücken Sie die Singmodus-Taste, um zu den integrierten Liedern mitzusingen.

- Lied 1 „The Warm Up Song“ und Lied 2 „Flashing Harmony“ enthalten Lichtmuster, die Ihnen beim Treffen der richtigen Töne helfen.
- Für Lied 3, „Star of the Show“, Lied 4, „Breaking Free“ und Lied 5, „Dream to Believe“, können Sie ein voreingestelltes Lichtmuster wählen, indem Sie eine beliebige **Pixel-Taste** drücken. Außerdem können Sie den **Farbauswahlregler** drehen, um Ihre eigene Pixelgrafik auszuwählen, die zuvor im **Light-Art-Modus** kreiert wurde.

Drücken Sie die **Zurück-** oder **Weiter-Taste**, um ein Lied auszuwählen, und betätigen Sie die **Wiedergabe/Stopp-Taste**, um die Wiedergabe zu unterbrechen oder fortzusetzen.



6. Musikmodus



Drücken Sie diese Taste, um die Lieder abzuspielen. Drücken Sie eine beliebige **Pixel-Taste**, um ein voreingestelltes Lichtmuster zu wählen, oder drehen Sie den **Farbauswahlregler**, um Ihre eigene Pixelgrafik auszuwählen, die zuvor im **Light-Art-Modus** kreiert wurde.

Drücken Sie die **Zurück-** oder **Weiter-Taste**, um eine Melodie auszuwählen, und betätigen Sie die **Wiedergabe/Stopp-Taste**, um die Wiedergabe zu unterbrechen oder fortzusetzen.



7. Light-Art-Modus



Drücken Sie diese Taste, um ihre eigenen Pixelgrafiken zu kreieren.

7.1 Drücken Sie die **Links-** oder **Rechtstaste**, um ein Musterfeld für Ihre Pixelgrafik auszuwählen.

7.2 Drehen Sie den **Farbauswahlregler**, um eine Farbe auszuwählen.

7.3 Drücken Sie die Pixeltasten, um Ihre Pixelgrafik zu kreieren.

7.4 Die Pixelgrafik wird automatisch gespeichert.

Hinweis: Sie können bis zu 10 Pixelgrafiken speichern.



8. Ein-Spieler-Modus



Drücken Sie die **Ein-Spieler-Modus-Taste**, und verwenden Sie die **linke** und **rechte** Taste, um die Spiele aufzurufen. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



9. Zwei-Spieler-Modus



Drücken Sie die **Zwei-Spieler-Modus-Taste**, und verwenden Sie die **linke** und **rechte** Taste, um die Spiele aufzurufen. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



10. **Bluetooth®-Taste**



Drücken Sie die **Bluetooth®-Taste**, um eine **Bluetooth®-Verbindung** zu einem anderen Gerät herzustellen. Während das Spielzeug gekoppelt wird, blinkt das **Bluetooth®-Lämpchen**. Ist die Verbindung erfolgreich, leuchtet das **Bluetooth®-Lämpchen** konstant. Nun können Sie eine beliebige Pixel-Taste drücken, um ein voreingestelltes Lichtmuster auszuwählen, oder den **Farbauswahlregler** drehen, um ihre eigene Pixelgrafik auszuwählen, die zuvor im **Light-Art-Modus** erstellt wurde.



Bluetooth® Verbindung

- 10.1 Drücken Sie die **Bluetooth®-Taste**, wird sie aufleuchten und blinken.
- 10.2 Öffnen Sie die **Bluetooth®-Einstellungen** Ihres Geräts und suchen Sie nach **Bluetooth®** Geräten.
- 10.3 Wählen Sie **“VTech 5817 Karaoke”**, sobald es auf Ihrem Gerät angezeigt wird.
- 10.4 Geben Sie die PIN-Nummer, die Sie auf den Pixeltasten erscheint, auf dem Gerät ein.
- 10.5 Leuchtet die **Bluetooth®-Taste** konstant, ist die Verbindung erfolgreich.
- 10.6 Um die **Bluetooth®-Verbindung** zu trennen, drücken Sie die **Bluetooth®-Taste** erneut.
- 10.7 **Karaoke Light Party** verbindet sich automatisch mit dem letzten **Bluetooth®-Gerät**, mit dem es zuvor verbunden war. Sie müssen diesen Vorgang nicht wiederholen, wenn Sie dasselbe Gerät verwenden.

11. Gesangsausblendung



Drücken Sie die Vocal-Remover-Taste, um den Gesang aus den Lieblingsongs zu entfernen und selbst zu singen.

Hinweis: Bei *Bluetooth*-Wiedergabe kann die Funktion in Einzelfällen eingeschränkt sein.



12. Anschluss für Netzadapter

Schließen Sie die **Karaoke Light Party** an eine Steckdose an (Netzadapter separat erhältlich).

13. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich **Karaoke Light Party** nach einigen Minuten automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Spielzeug kann durch Betätigen der Ein-/Aus-Taste wieder eingeschaltet werden.

Wenn die Batterien der Karaoke-Maschine schwach sind, blinken die Pixeltasten zweimal und das Spielzeug schaltet sich dann automatisch aus. Bitte setzen Sie neue Batterien ein.



Kabellose Mikrofone

1. Ein/ Aus-Taste

Drücken Sie die **Ein/ Aus-Taste**, um das Mikrofon einzuschalten. Drücken Sie die **Ein/ Aus-Taste** erneut, um das Gerät auszuschalten.

Beim Verbinden mit der Karaoke-Maschine blinkt die LED. Leuchtet die LED dauerhaft, ist die Verbindung erfolgreich. Wird innerhalb von 1 Minute keine Verbindung hergestellt, schaltet sich das Mikrofon automatisch ab.

Wenn die Batterien schwach sind, blinkt die LED dreimal und das Mikrofon schaltet sich anschließend automatisch aus. Bitte setzen Sie neue Batterien ein.

Hinweis: Bitte schalten Sie die Mikrofone aus, wenn sie nicht in Gebrauch sind.



2. Lautstärketasten

Drücken Sie + oder -, um die Lautstärke des Mikrofons zu erhöhen oder zu verringern.



3. Gesangseffekte

(ausschließlich Mikrofon 1)

Wählen Sie eine der **Gesangseffekt-Tasten**. Drücken Sie dieselbe Taste erneut oder halten Sie eine beliebige **Gesangseffekt-Taste** für einige Sekunden gedrückt, um zur normalen Stimme zurückzukehren.



4. Stimmverzerreffekte

(ausschließlich Mikrofon 1)

Drücken Sie die **Stimmverzerreffekte-Taste**, um zwischen den Stimmen – weiblich, männlich, Roboter und Normal – zu wechseln. Halten Sie eine **Gesangseffekte-** oder **Stimmverzerreffekte-Taste** für einige Sekunden gedrückt, um zur normalen Stimme zurückzukehren.



SPIELE

EIN-SPIELER-MODUS

Spiel 1: Wortzauber

Sagen Sie einen kurzen Satz (innerhalb von 3 Sekunden) ins Mikrofon, und die Karaokemaschine erfindet ein Lied.

Spiel 2: Stimmbildung

Folgen Sie den Anweisungen, um Ihre Stimme zu trainieren. Singen Sie eine Note ins Mikrofon und halten Sie den rosa Pixel im geforderten Farbbereich. Bleibt der Pixel nicht im angezeigten Farbbereich, singen Sie in einer anderen Tonhöhe.

Spiel 3: Snakes

Tippen Sie auf die roten Pixel, bevor die grüne Schlange sie frisst. Halten Sie die roten Pixel 90 Sekunden lang von der Schlange fern, um das Spiel zu gewinnen.

Spiel 4: Vier gewinnt

Ziel ist es, vier blaue Pixel in eine Reihe zu bringen, bevor die Karaokemaschine vier rote schafft. Die Viererreihe kann waagrecht, senkrecht oder diagonal sein.

ZWEI-SPIELER-MODUS

Spiel 1: Fangen

Achten Sie genau auf die angezeigte Pixelgrafik und die Geräusche. Sobald dieselbe Pixelgrafik erscheint oder dasselbe Geräusch erneut zu hören ist, machen Sie als Erster oder Erste ein Geräusch ins Mikrofon. Wer zuerst 10 Punkte erreicht, gewinnt.

Spiel 2: Merke dir die Abfolge

Ein Spieler gibt eine Abfolge von 4 Pixel-Tasten vor. Der andere Spieler wiederholt sie. Danach wechseln sich die Spieler ab und erweitern die Abfolge. Jede korrekte Runde wird ein weiterer Schritt (Pixel) hinzugefügt. Wird die Abfolge falsch wiederholt oder zu spät beendet, ist das Spiel verloren.

Spiel 3: Achte auf die Falle

Einer der Pixel-Tasten ist eine Falle. Zwei Spieler drücken abwechselnd eine Pixel-Taste. Das Spiel endet bis ein Spieler den roten Pixel drückt– die Falle.

Spiel 4: Vier gewinnt

Spieler 1 ist Blau, und Spieler 2 ist Rot. Ziel ist es, vier blaue bzw. rote Pixel in eine Reihe zu bringen. Die Viererreihe kann waagrecht, senkrecht oder diagonal sein.

GESUNGENE LIEDER

Lied 1: *The Warm Up Song*

Let's start with a simple line, follow after me,

Do mi so do' sing it clearly,

La la la, music to my ears,

La la la, music to my ears,

La la la, music to my ears,

La la la, music to my ears,

La la la, music to my ears,

Do re mi fa so la ti do',

Do' ti la so fa mi re do

Do re mi fa so la ti do',

Do' ti la so fa mi re do,

Great job warming up, you're ready to sing.

Lied 2: *Flashing Harmony*

Ein-Spieler-Modus

*Welcome, singers! Here's what to do,
Follow the lights and sing it true.
Sing "Do-" when the light is red,
I will sing "Mi-" when yellow shows too.
Do- Mi- Let's go!*

Singen Sie "Do", sobald das rote Licht erscheint.

*Great job so far, you're doing well,
Now let's add more notes to make them gel,
Sing "Fa-" when Green light is seen,
I will sing "La-" when the Blue light gleams.
Fa- La- Let's go!*

Singen Sie "Fa", sobald das grüne Licht erscheint.

*Remember your notes, both old and new,
Follow the lights and sing it true.
Red is for "Do-", Yellow for "Mi-",
Green is for "Fa-", Blue is for "La-" Let's go!*

Singen Sie "Do", sobald das rote Licht erscheint, und singen Sie "Fa", sobald das grüne Licht erscheint.

Lied 2: *Flashing Harmony*

Zwei-Spieler-Modus

Welcome, singers! Here's what to do,

Follow the lights and sing it true.

Singer 1, sing "Do-" when the light is red,

Singer 2, sing "Mi-" when yellow shows too.

Do- Mi- Let's go!

Spieler 1 singt "Do", sobald das rote Licht erscheint, und Spieler 2 singt "Mi", sobald das gelbe Licht erscheint.

Great job so far, you're doing well,

Now let's add more notes to make them gel,

Singer 1, sing "Fa-" when Green light is seen,

Singer 2, sing "La-" when the Blue light gleams.

Fa- La- Let's go!

Spieler 1 singt "Fa", sobald das grüne Licht erscheint, und Spieler 2 singt "La", sobald das blaue Licht erscheint.

Remember your notes, both old and new,

Follow the lights and sing it true.

Red is for "Do-", Yellow for "Mi-",

Green is for "Fa-", Blue is for "La-"

Let's go!

Spieler 1 singt "Do", sobald das rote Licht erscheint, und "Fa", sobald das grüne Licht erscheint. Spieler 2 singt "Mi", sobald das gelbe Licht erscheint, und "La", sobald das blaue Licht erscheint.

Lied 3: Star of the Show

*On the stage, Mic in my hand,
it's me and you, and my band,
Rock to the left, shimmy to the right,
let's sing my song through the night!*

*I'm the star of the show, oh, oh-
You like my track? Let me know oh oh-
Sing it with me, lets' go, oh oh -
I wanna hear you go woah oh oh-*

*Dance and groove, jump to the beat,
here there and up the street,
sing the words loud and proud,
I want to hear them - you're my crowd!*

*I'm the star of the show, oh, oh-
You like my track? Let me know oh oh-
Sing it with me, lets' go, oh oh -
I wanna hear you go woah oh oh- woah oh oh- woah oh oh oh!*

Lied 4: *Breaking Free*

*Woke up with a vision, time to take control,
No more second-guessing, I'm ready to roll.*

*I'm breaking free, gonna be the best version of me, version of me
oooh.*

I'll stand tall and conquer all.

Just to wait and see.

Just to wait and see oooh.

*Every step I take, I'm learning to believe,
With the strength inside of me,
I know what I can achieve.*

*I'm breaking free, gonna be the best version of me, version of me
oooh.*

I'll stand tall and conquer all.

Just to wait and see.

Just to wait and see oooh.

*I'm breaking free, gonna be the best version of me, version of me
oooh.*

I'll stand tall and conquer all.

Just to wait and see.

Just to wait and see oooh.

Lied 5: *Dream to Believe*

*Dreamin' is what we do,
just work hard and it can come true.
Believe in all you do, release the inner star in you.*

*It's time to shine,
let your hair down.
You rule your world, now wear that crown!*

*The sun shines bright, the stars in you,
go and do what you wanna do!
Be a sports star, teacher or musician.
Live that dream, that's your mission!*

*It's time to shine,
let your hair down.
You rule your world, now wear that crown!*

*It's time to shine,
let your hair down.
You rule your world, now wear that crown!*

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Gerät, indem Sie es mit einem leicht feuchten Tuch abwischen.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.
6. Sollte das Spielzeug nicht richtig funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein. Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Wenn ein Problem bei der Verbindung mit Ihrem **Bluetooth®**-Gerät auftritt, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Öffnen Sie die **Bluetooth®**-Einstellungen. Wenn "**VTech 5817 Karaoke**" in der Liste der verbundenen oder gespeicherten Geräte aufgeführt ist, löschen Sie "**VTech 5817 Karaoke**" aus der Liste und trennen Sie die Verbindung.
2. Deaktivieren und aktivieren Sie **Bluetooth®** erneut oder starten Sie Ihr Gerät neu.
3. Schalten Sie das Gerät aus und wieder ein und wiederholen Sie den Verbindungsvorgang.
4. Wenn das Problem weiterhin besteht, versuchen Sie, den PIN-Code zu deaktivieren: Halten Sie gleichzeitig die linke und rechte Pfeiltaste gedrückt und drücken Sie anschließend die obere linke Pixeltaste.

Bluetooth®-Hinweis

Die **Bluetooth®**-Wortmarke und Logos sind eingetragene Marken durch die **Bluetooth SIG, Inc.** und jegliche Verwendung solcher Marken durch **VTech®** erfolgt mit Lizenz. Andere Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

RF-Warnhinweis

Das Gerät wurde geprüft und erfüllt die allgemeinen Anforderungen an die Funkfrequenzbelastung. Das Gerät kann ohne Einschränkungen verwendet werden.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt VTech® dass sich 5817 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die Konformitätserklärung hier abrufen:

www.vtech.com/rtte-directive.

Karaokemaschine

Bluetooth®:

Frequenzbereich: 2402 MHz - 2480 MHz

Maximale Sendeleistung: 10 mW (10 dBm)

2.4G Kabellos:

Frequenzbereich: 2402 MHz - 2480 MHz

Maximale Sendeleistung: 10 mW (10 dBm)

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt VTech® dass sich 2477 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die Konformitätserklärung hier abrufen:

www.vtech.com/rtte-directive.

Mikrofon 1

Frequenzbereich: 2402 MHz - 2480 MHz

Maximale Sendeleistung: 10 mW (10 dBm)

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt VTech® dass sich 2478 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die Konformitätserklärung hier abrufen:

www.vtech.com/rtte-directive.

Mikrofon 2

Frequenzbereich: 2402 MHz - 2480 MHz

Maximale Sendeleistung: 10 mW (10 dBm)

Hinweis:

Ökodesign-Richtlinie	(EU) 2023/826 Änderung der Verordnung (EG) Nr. 1275/2008
Hersteller	VTECH
Kategorie	Spielzeug
Model ID	5817
Stromverbrauch im ausgeschalteten Zustand (Watt)	0,2 W
Standardzeit bis zum automatischen Ausschalten (in Minuten)	15 Minuten
Netzteil	AC/DC-Adapter, entspricht der ERP Norm, DC-Ausgang 12V/2A

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/ Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

