

**vtech**<sup>®</sup>

# Bedienungsanleitung

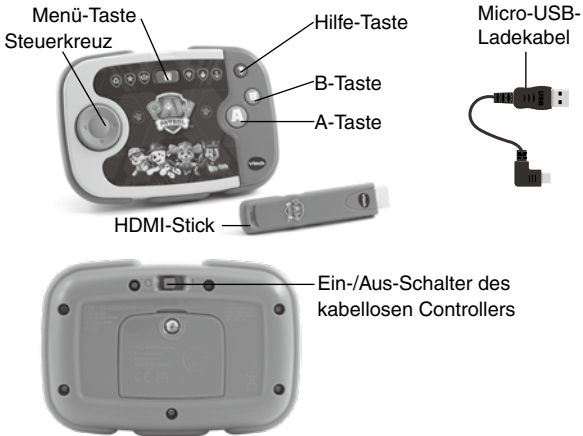


## ABC Smile TV



# Einführung

Schnapp dir Ryders Pub Pad und begib dich mit der PAW Patrol auf Rettungsmission. Den HDMI-Stick einfach in den Fernseher einstecken, den kabellosen Controller einschalten und schon kann der Spielspaß beginnen. In 12 spannenden Missionen mit den Helden der PAW Patrol die Abteuerbucht entdecken, Auto fahren oder Hubschrauber fliegen und dabei die Fellfreunde bei ihren Rettungsmissionen unterstützen.



## Inhalt der Packung

- 1 kabelloser Controller
- 1 HDMI-Stick
- 1 Micro-USB-Ladekabel
- 1 Bedienungsanleitung (Kurzversion)

### ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

## HINWEIS

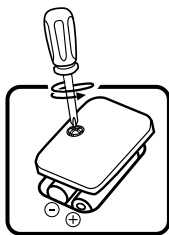
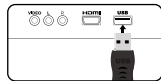
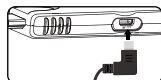
Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Das Spielzeug kann mit einem Netzteil betrieben werden. Es besteht die Gefahr eines Stromschlages.

# ERSTE SCHRITTE

## SPIELBEGINN

1. Stecken Sie den Micro-USB-B-Stecker des Micro-USB-Ladekabels in den HDMI-Stick.
2. Stecken Sie den HDMI-Stick in eine freie HDMI-Buchse Ihres Fernsehers.
3. Stecken Sie den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels in eine freie USB-Buchse Ihres Fernsehers.
4. Bitte prüfen Sie an Ihrem Fernseher, dass die richtige Quelle ausgewählt ist.
5. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des kabellosen Controllers. Öffnen Sie es mit einer Münze oder einem passenden Schraubendreher.\*
6. Entfernen Sie alte Batterien, indem Sie eine Seite zuerst hochziehen.
7. Setzen Sie zwei neue AA-Batterien (AM-3/LR6), wie im Inneren des Batteriefachs abgebildet, ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
8. Verschließen Sie das Batteriefach wieder mit Hilfe eines Schraubendrehers. Stellen Sie sicher, dass das Batteriefach fest verschlossen ist, bevor Sie den Controller Ihrem Kind geben.
9. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die Ein-Position, um den Controller einzuschalten.



\* Damit die Verbindung zwischen dem HDMI-Stick und dem Controller stabil ist, tauschen Sie die Batterien im Controller bitte erst dann aus, wenn der HDMI-Stick bereits in den HDMI-Anschluss am Fernseher eingesteckt ist.

**Hinweis:**

Der HDMI-Stick kann nur an einem Fernseher benutzt werden und ist nicht mit einem Computer oder einem Computermonitor kompatibel.

**HINWEIS:**

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

**Batteriehinweise**

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.
- Batterien können explodieren, wenn sie ins Feuer geworfen oder zerbrochen werden.
- Wenn Batterien hohen Temperaturen ausgesetzt werden, können sie explodieren oder brennbare Flüssigkeiten und Gase können austreten.
- Wenn Batterien extrem niedrigem Luftdruck ausgesetzt sind, können sie explodieren oder es können brennbare Flüssigkeiten und Gase austreten.

**Wiederaufladbare Batterien**

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

**HINWEIS:**

Setzen Sie neue Batterien ein, wenn der kabellose Controller sich während des Spielens abschaltet oder das Kontroll-Lämpchen ausgeht.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!



## Hinweise zur Verwendung eines Netzteils

- Verwenden Sie ein Netzteil mit einem Output von 5V/500mA oder 5V/1A DC.
- Verwenden Sie einen VTech Netzadapter oder einen anderen Netzadapter, der der Richtlinie EN61558 unterliegt.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Netzteil für Spielzeuge benutzt werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.
- Das mit dem Netzteil verbundene Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da sonst die Gefahr elektrischer Unfälle besteht.
- Verbinden Sie das Spielzeug nicht mit mehreren Stromquellen gleichzeitig.
- Schließen Sie das Spielzeug nur an die empfohlenen Stromquellen an.
- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diesen bitte vorschriftsmäßig.
- Netzteile sind keine Spielzeuge. Kinder sollten sie nur unter steter Aufsicht der Eltern benutzen.

**Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am**

**Gerät mit  oder  gekennzeichnet sind.**

## PRODUKTEIGENSCHAFTEN

### 1. Steuerkreuz

- Verwenden Sie auf dem Controller das Steuerkreuz, um im Menü eine Auswahl zu treffen.
- Weitere Informationen zum Steuerkreuz finden Sie in den Spielerklärungen.

### 2. Menü-Taste

- Drücken Sie auf dem Controller die Menü-Taste, um ein Level oder ein Spiel zu beenden. Drücken Sie die Menü-Taste ebenfalls, wenn Sie zum vorherigen Menü zurückkehren wollen.

### 3. Hilfe-Taste

- Drücken Sie auf dem Controller auf die Hilfe-Taste, um Hinweise und Tipps zu hören.

### 4. A-Taste

- Drücken Sie auf dem Controller die A-Taste, um im Menü hervorgehobene Objekte auszuwählen.
- Weitere Informationen zur A-Taste finden Sie in den Spielerklärungen.

### 5. B-Taste

- Drücken Sie auf dem Controller die B-Taste, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.
- Weitere Informationen zur B-Taste finden Sie in den Spielerklärungen.

### 6. Menü

- Im Spielverlauf werden Sie die folgenden Menüs sehen.

#### Profilauswahl

- Hier können Sie ein bereits vorhandenes Profil löschen oder ein neues erstellen.
- Wenn Sie ein aus Versehen gelöscht Profil wiederherstellen wollen, navigieren Sie zu einem freien Profil und drücken Sie die folgende Tastenkombination: Menü-Taste, Menü-Taste, Hilfe-Taste, Hilfe-Taste, B-Taste, B-Taste, Hilfe-Taste, Menü-Taste, B-Taste. Hierdurch werden automatisch alle Missionen im Spiel freigeschaltet.



#### Spielauswahl

- Spielen Sie entweder die Spiele in den Missionen oder spielen Sie ausgewählte Spiele in den Herausforderungen immer wieder.
- Im Elternbereich, der durch **Eltern** gekennzeichnet ist, erhalten Sie nähere Informationen zu den Lerninhalten dieses Spielzeugs.



## Missionen

- Hier können Sie auf die einzelnen Missionen zugreifen.
- Um eine Mission spielen zu können, muss die vorherige Mission mit mindestens einem Stern abgeschlossen worden sein.



## Spiele

- Wählen Sie einen Fellfreund aus, um innerhalb einer Mission ein Spiel zu spielen.
- Die erhaltenen Sterne werden unter den Fellfreunden angezeigt.



## Herausforderungen

- Wählen Sie eines der Symbole aus. Jedes der drei Spiele fördert einen bestimmten Lernbereich. Für eine nähere Erklärung der Lernbereiche gehen Sie bitte in den Bereich **Eltern**.

## 7. Spiele

### Chase

- Drücken Sie auf das Steuerkreuz, um Chase nach links oder rechts zu bewegen.
- Drücken Sie die A-Taste, damit Chase springt.
- Drücken Sie ein zweites Mal auf die A-Taste, wenn sich Chase in der Luft befindet, damit er noch höher springt. Somit erreichen Sie auch höher gelegene Plattformen.
- Finden Sie alle Gegenstände einer jeweiligen Mission, um das Spiel abzuschließen. Die zu findenden Gegenstände sind jeweils am oberen Bildschirmrand abgebildet.



### Skye

- Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach links, rechts, oben oder unten, damit Skyes Hubschrauber in die jeweilige Richtung fliegt.
- Drücken Sie auf die A-Taste, um einen Gegenstand oder ein Tier einzusammeln. Fliegen Sie dafür über den jeweiligen Gegenstand oder das Tier.
- Drücken Sie auf die B-Taste, um die Verpflegungspackete auszuliefern.



- Folgen Sie den Pfeilen auf dem Bildschirm, um zum nächsten Gegenstand oder Tier zu finden.

### **Marshall**

- Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach oben, unten, links oder rechts, damit Marshall mit seinem Feuerwehrfahrzeug fährt.
- Drücken Sie auf die A-Taste, wenn er sich in einer markierten Region befindet, um die Rettung durchzuführen.
- Drücken Sie mehrfach auf die B-Taste, wenn sich Marshall neben einem Hydranten befindet, um diesen zu reparieren. Durch das Reparieren des Hydranten fügen Sie der Uhr weitere Spielzeit hinzu.



- Sammeln Sie alle Tiere oder Gegenstände ein, bevor die Zeit abgelaufen ist. Die zu findenden Gegenstände bzw. Tiere werden Ihnen am oberen Rand des Bildschirms angezeigt.



- Folgen Sie den Pfeilen auf dem Bildschirm, um zum nächsten Gegenstand oder Tier zu finden.

### **Rubble**

- Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach links oder rechts, um eine der verschiedenen Tanzbewegungen auszuwählen.
- Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach oben oder unten, um die Kleidung auszuwählen.
- Drücken Sie auf die A-Taste, um Ihre Antwort zu bestätigen.
- Finden Sie so viele Übereinstimmungen wie möglich, um die höchste Punktzahl zu erreichen. Achten Sie dabei auf die Uhr. Sie haben nur begrenzt Zeit.

### **Rocky/Tracker**

- Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach links oder rechts, um das Fahrzeug zu drehen. Drehen Sie es so lange, bis Sie eines der beschädigten Teile finden. Drücken Sie auf die A-Taste, um zu bestätigen, dass Sie dieses Teil reparieren möchten.
- Wählen Sie dann mit dem Steuerkreuz das Teil aus, mit dem Sie das beschädigte Teil reparieren möchten. Drücken Sie auf die A-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
- Drücken Sie mehrfach auf die B-Taste, um das neue Teil am Fahrzeug anzubringen.

## **Zuma/Everest**

- Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach links, rechts, oben oder unten, damit sich der jeweilige Fellfreund in eine Richtung bewegt.
- Die Krabbe oder Pinguine werden den Weg des Fellfreundes gelegentlich kreuzen.
- Drücken Sie auf die A-Taste, um auf dem jeweiligen Feld, auf dem sich der Fellfreund befindet, zu springen. Planen Sie Ihren Sprung genau, damit der Fellfreund im richtigen Moment über die Krabbe oder den Pinguin springt.
- Sammeln Sie alle Tüten mit Leckerlis ein, um das Spiel abzuschließen.

## **8. Gegenstände**

Die folgenden Gegenstände werden Sie während des Spiels entdecken.

### **Leckerlis**

- Die Spielenden können in jeder Mission Leckerlis einsammeln.
- Haben Sie ein Spiel abgeschlossen, erhalten Sie auf Basis der eingesammelten Leckerlis Sterne. Je mehr Leckerlis Sie einsammeln, desto mehr Sterne erhalten Sie.
- Das Spiel kann mehrfach mit demselben Profil gespielt werden. Nach jedem Abschluss eines Spiels erhält der Spielende Sterne; es wird jedoch nur die höchste Punktzahl an Sternen gespeichert.

### **Leben**

- In den Spielen mit Chase und Skye können Sie Herzen einsammeln. Diese erhöhen die Leben des jeweiligen Fellfreundes.



- Ein eingesammeltes Herz verleiht dem Fellfreund jeweils ein weiteres Leben.

## **9. Abschaltautomatik**

- Um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern, schaltet sich der kabellose Controller nach einer Minute ohne Eingabe automatisch ab. Sie können ihn wieder einschalten, indem Sie auf das Steuerkreuz, die Menü-, die A- oder die B-Taste drücken.

## **10. Bildschirmschoner**

- Nach 20 Minuten ohne Eingabe wird der Bildschirmschoner aktiviert und das Spiel wird automatisch gespeichert und beendet. Drücken Sie das Steuerkreuz, die Menü-, die A- oder die B-Taste, um zum Spiel zurückzukehren.

## PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Produkt nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Achten Sie darauf, dass das Produkt keinem direkten Sonnenlicht ausgesetzt ist und halten Sie es fern von Hitzequellen. Benutzen Sie vor dem Gebrauch des Produkts keine Sonnencremes oder andere ölhaltigen Cremes.
3. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzen.
4. Lassen Sie das Produkt nicht auf harte Oberflächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.
5. Lassen Sie den kabellosen Contoller sowie den HDMI-Stick niemals mit Wasser in Berührung kommen.
6. Überprüfen Sie das Micro-USB-Kabel sowie das HDMI-Verlängerungskabel regelmäßig auf Schäden am Kabel oder den Steckern. Verwenden Sie sie nicht mehr, wenn Sie eine Beschädigung feststellen.

## Problemlösung

Wenn Sie den HDMI-Stick nicht direkt in die HDMI-Buchse Ihres Fernsehers stecken können, verwenden Sie ein HDMI-Verlängerungskabel (nicht im Lieferumfang enthalten). Ein solches Kabel erhalten Sie in einem Elektrofachgeschäft.



Sollte das Gerät nicht mehr wie gewohnt funktionieren, befolgen Sie bitte diese Schritte:

### HDMI-Stick

1. Unterbrechen Sie die Stromversorgung des HDMI-Sticks, indem Sie den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels aus der USB-Buchse Ihres Fernsehers herausziehen. (Falls Sie einen Netzadapter verwenden, stecken Sie ihn aus.)
2. Ziehen Sie den HDMI-Stick aus der HDMI-Buchse Ihres Fernsehers heraus.
3. Warten Sie 10 Sekunden. Stecken Sie den HDMI-Stick anschließend wieder in die HDMI-Buchse Ihres Fernsehers.
4. Stecken Sie den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels wieder in die USB-Buchse Ihres Fernsehers. (Falls Sie ein passendes Netzteil verwenden, schließen Sie es wieder am Stromkreis an.) Das Gerät sollte jetzt wieder ordnungsgemäß funktionieren.

## Kabelloser Controller

1. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien aus dem Gerät herausnehmen.
2. Warten Sie 10 Sekunden und setzen Sie die Batterien dann wieder ein.
3. Das Gerät sollte jetzt wieder ordnungsgemäß funktionieren.
4. Sollte das Produkt noch nicht wie gewünscht funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein und versuchen Sie es erneut.

## ANDERE HINWEISE

Statische Aufladung kann dazu führen, dass der HDMI-Stick nicht mehr richtig funktioniert. Stecken Sie das Micro-USB-Ladekabel in diesem Fall aus dem HDMI-Stick aus und warten Sie 10 Sekunden. Verbinden Sie das Micro-USB-Ladekabel anschließend wieder mit dem HDMI-Stick.

## Konformitätserklärung

Hiermit erklärt VTech Electronics Europe B.V., dass sich das Produkt 6160 ABC Smile TV - PAW Patrol in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die vollständige Konformitätserklärung hier abrufen:

[www.vtech.com/re-directive](http://www.vtech.com/re-directive)



Frequenzband: 2408 MHz - 2472 MHz

Maximale Sendeleistung: <0.01 W

# HDMI®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface und das HDMI Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

  Der HDMI-Stick kann entweder über den USB-A-Stecker des Micro-USB-Ladekabels mit dem Fernseher oder mit einem Netzadapter (Output: 5V/1A) mit dem Stromkreis verbunden werden, um mit Strom versorgt zu werden.

## **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

**VTech**<sup>®</sup> Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen).

[www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter  
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere  
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:  
*[www.vtech.de/support/faq](http://www.vtech.de/support/faq)*

