

vtech[®]

Bedienungsanleitung

Mein Lernlaptop



© 2014 VTech
In China gedruckt
91-009695-002 

Liebe Eltern,

wir von **VTech**[®] sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. So macht Spielen Spaß – und Lernen wird zum Kinderspiel!

Mehr Informationen zu **VTech**[®] und weiteren **VTech**[®] Lernspielprodukten finden Sie unter:

www.vtech.de

.....

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **Ready, Set, School** – Reihe gekauft. Unsere **Ready, Set, School** – Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten- und Vorschulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit Vorschulthemen wie Wörtern und Buchstaben, Zahlen, Farben oder Formen zu beschäftigen. Ob beliebte Lizenzfiguren, spannende Rollenspielelemente oder altersgerechte Inhalte: Die Lernspielzeuge der **Ready, Set, School** - Reihe berücksichtigen Vorlieben und Bedürfnisse von Kindern im Kindergartenalter, und motivieren Ihr Kind zum eigenständigen Forschen und Entdecken, ohne es zu überfordern.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**[®] viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Einleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für den **VTech® Mein Lernlaptop** entschieden haben.

Mein Lernlaptop begeistert Ihr Kind mit 30 altersgerechten Lernspielen, die verschiedene Lerninhalte umfassen. Der lustige Pinguin ermuntert Ihr Kind, große und kleine Buchstaben, Laute, Rechnen, Formen, Tiere, Nahrungsmittel, Musik und vieles mehr zu entdecken. Sie können das Produkt zudem personalisieren, indem der Name, das Alter und vieles mehr zu Ihrem Kind gespeichert werden.



Inhalt der Verpackung

- VTech® Mein Lernlaptop
- Bedienungsanleitung

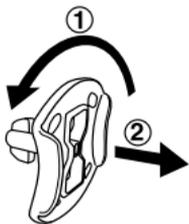
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig auf, da sie wichtige Informationen über das Produkt und dessen Handhabung enthält.

Entfernung der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung um 90° gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsgemäß.

Entfernen des Demostreifen

Bitte entfernen Sie den Plastikstreifen auf der Unterseite des Produktes, um den vollen Funktionsumfang freizuschalten.

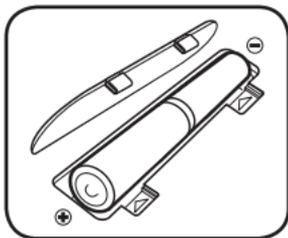
Erste Schritte

Energieversorgung

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Geräts. Öffnen Sie es mit einer Münze oder einem Schraubendreher.
3. Setzen Sie 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein.
4. Schließen Sie das Batteriefach wieder ordnungsgemäß.



Hinweis

Wenn die Batterien gewechselt werden, werden die personalisierten Eingaben im Bereich Über mich gelöscht.

Batteriehinweise

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.

- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Produkteigenschaften

1. Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie die **Ein-/Aus-Taste**, um das Gerät einzuschalten und drücken Sie die Taste erneut, um das Gerät auszuschalten.

2. Einstellungen-Taste

Drücken Sie die **Einstellungen-Taste**, um die Lautstärke und den Bildschirmkontrast einzustellen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie sie, um eine der beiden Einstellungen vorzunehmen. Sie nehmen die Änderungen ebenfalls mit einer Bewegung der Maus nach links oder rechts vor und bestätigen diese mit Drücken der Maus.

3. Hilfe-Taste

Drücken Sie die **Hilfe-Taste**, um eine Anweisung oder einen Hinweis zu erhalten.

4. Buchstaben und Wörter-Taste

Drücken Sie die **Buchstaben und Wörter-Taste**, um ein Sprachspiel zu spielen. Es gibt fünf Sprachspiele. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um eines auszuwählen und drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

5. Zahlen und Formen-Taste

Drücken Sie die **Zahlen und Formen-Taste**, um Mathe- oder Formen-Spiele zu spielen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um eines auszuwählen und drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

6. Tiere und Nahrungsmittel-Taste



Drücken Sie die **Tiere und Nahrungsmittel-Taste**, um Naturkundespiele zu spielen. Es gibt drei verschiedene Spiele. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um eines auszuwählen und drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

7. Logik und Spiele-Taste



Drücken Sie die **Logik und Spiele-Taste**, um diese Spiele zu spielen. Es gibt drei verschiedene Spiele. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um eines auszuwählen und drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

8. Musikzeit-Taste



Drücken Sie die **Musikzeit-Taste**, um Musikspiele zu spielen. Es gibt drei verschiedene Spiele. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um eines auszuwählen und drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

9. Über mich-Taste



Drücken Sie die **Über mich-Taste**, um Mein Lernlaptop zu personalisieren und Ihren Namen, das Alter, Lieblingsessen, Hintergrundbild, Eröffnungslied auszuwählen und einen eigenen Avatar zu erschaffen.

10. Maus

Bewegen Sie die **Maus** nach oben, unten, links oder rechts, um Ihre Auswahl zu treffen. Drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



11. Hintergrundmusik-Taste



Drücken Sie die **Hintergrundmusik-Taste**, um die Hintergrundmusik auszuschalten. Drücken Sie die Taste erneut, um sie wieder einzuschalten.

12. Buchstaben-Tasten



Drücken Sie die **Buchstaben-Tasten**, um Buchstaben zu lernen oder um Fragen zu beantworten.

13. Zahlen-Tasten



Drücken Sie die **Zahlen-Tasten**, um Zahlen zu lernen oder um Fragen zu beantworten.

14. Schwierigkeits-Anpassung

In den meisten Lernspielen gelangen Sie zum nächsten Schwierigkeitsgrad, wenn Sie zwei oder drei Fragen korrekt beantworten. Es gibt jeweils drei Schwierigkeitsgrade.

15. Abschaltautomatik

Um Energie zu sparen, schaltet sich das Gerät nach einiger Zeit von selbst ab, sofern keine erneute Eingabe erfolgt. Durch Drücken der **Ein-/Aus-Taste** wird das Gerät erneut eingeschaltet. Auch schaltet sich das Gerät von selbst ab, wenn die Batterien zu schwach sind. Eine Warnung wird auf dem Bildschirm angezeigt, um Sie daran zu erinnern, die Batterien zu wechseln.

Lernspiele

Mein Lernlaptop bietet insgesamt 30 Lernspiele in sechs verschiedenen Kategorien.

Buchstaben und Wörter

1: Buchstaben entdecken

Der Pinguin angelt. Viele Fische schwimmen im Meer. Drücken Sie eine Buchstaben-Taste, um einen Buchstabenfisch zu sehen. Entdecken Sie jeden Buchstaben, seinen Laut und passende Wörter.



2: Buchstabenreihenfolge

Der Pinguin möchte über die Buchstabenbrücke auf die andere Seite des Flusses gelangen. Einige Buchstaben sind in der korrekten Reihenfolge angezeigt, einer jedoch nicht. Helfen Sie dem Pinguin, die richtige Reihenfolge zu vervollständigen. Bewegen Sie die Maus nach oben oder unten, um den Buchstaben auszuwählen und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



3: Buchstabenquiz

Auf dem Bildschirm sind 4 Buchstaben abgebildet. Folgen Sie den Anweisungen, um den großen oder kleinen Buchstaben zu finden. Bewegen Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts, um den richtigen Buchstaben innerhalb von 30 Sekunden zu finden.



4: Fehlender Buchstabe

Helfen Sie dem Pinguin, den fehlenden Buchstaben zu finden. Auf dem Bildschirm wird ein Wort gezeigt, dem ein Buchstaben fehlt. Sie können aus drei Buchstaben den korrekten auswählen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um den Buchstaben auszuwählen und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



5: Wo ist was?

Spielen Sie Verstecken mit dem Pinguin und lernen Sie Ortsbegriffe. Schauen Sie, wo der Pinguin ist. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um ein Bild auszuwählen und drücken Sie die Maus, um ein Bild auszuwählen und zu lernen.



6: Groß- und Kleinbuchstaben

Helfen Sie dem Pinguin, alles über Große- und Kleinbuchstaben zu lernen, indem Sie die Buchstaben-Tasten verwenden.



7: Anfangsbuchstaben

Helfen Sie dem Pinguin, den korrekten Anfangsbuchstaben zu finden. Ein Wort wird auf dem Bildschirm gezeigt, bei dem der Anfangsbuchstabe fehlt. Drei Buchstaben stehen zur Auswahl. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



8: Laute-Quiz

Hören Sie auf die Laute, die aus der Höhle kommen und finden Sie den Buchstaben, der diesen Laut hat. Bewegen Sie die Maus, um auszuwählen, und drücken Sie sie, um zu bestätigen.



Zahlen und Formen

9: Zahlen entdecken

Der Pinguin angelt. Es gibt viele Fische im Meer. Drücken Sie die Zahlen-Tasten, um die Zahlen kennenzulernen und die Fische zu zählen.



10: Formen entdecken

Auf dem Bildschirm werden einige Formen gezeigt. Zählen Sie die Formen nach den Anweisungen. Drücken Sie die Zahlen-Tasten, um zu antworten.



11: Formen zählen

Auf dem Bildschirm werden Formen gezeigt. Zählen Sie gemäß der Anweisungen und drücken Sie eine Zahlen-Taste, um zu antworten.



12: Sprünge zählen

Der Pinguin geht fischen. Fische mit Zahlen springen aus dem Meer auf der linken und rechten Seite. Zählen Sie in Schritten von 2, 5 oder 10, wie es die Anweisungen vorgeben. Unten sehen Sie als Erinnerung die aktuelle Zahl. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um den Fisch mit der nächsten richtigen Zahl zu fangen. Zu jeder Frage gibt es fünf Fische, die gefangen werden müssen.



13: Zahlenquiz

Auf dem Bildschirm werden vier Zahlen angezeigt. Folgen Sie den Anweisungen und wählen Sie eine Zahl aus, die größer oder kleiner als eine bestimmte Zahl ist. Bewegen Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts um die korrekte Zahl innerhalb von 30 Sekunden zu finden.



14: Zahlenreihenfolge

Der Pinguin muß über die Brücke gelangen. Einige Zahlen der Brücke sind in der korrekten Reihenfolge angezeigt. Eine passt nicht. Helfen Sie dem Pinguin, die korrekte Reihenfolge herzustellen. Bewegen Sie die Maus nach oben oder unten und bestätigen Sie, indem Sie die Maus drücken.



15: Größer oder kleiner?

Der Pinguin angelt. Große und kleine Fische springen links und rechts des Pinguin aus dem Meer. Fangen Sie die großen oder kleinen Fische gemäß der Anweisung. Unten wird der Fisch angezeigt, den Sie gefangen haben. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um einen Fisch zu fangen. In jeder Frage gilt es 5 Fische zu fangen.



16: Geräusche

Zählen Sie, wie viele Tierlaute aus der Höhle kommen und bewegen Sie die Maus, um die korrekte Anzahl auszuwählen. Drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



Tiere und Nahrungsmittel

17: Tierlaute

Der Pinguin lernt mit seinem Laptop etwas über Tiere. Wählen Sie mit der Maus das Bild eines Tieres aus und drücken Sie die Maus, um etwas über dieses Tier zu lernen.



18: Fußabdrücke

Der Pinguin lernt mit seinem Laptop etwas über Tiere. Wählen Sie das Bild eines Tieres, um den Fußabdruck zu sehen. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



19: Wer war das?

Helfen Sie dem Pinguin, Fußabdrücke zu erkennen. Sie sehen einen Fußabdruck und wählen dann das richtige Tier. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



20: Wer macht dieses Geräusch?

Helfen Sie dem Pinguin, den Tierlaut zu erkennen. Sie hören einen Tierlaut und wählen dann das richtige Tier. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



21: Obst und Gemüse

Der Pinguin geht einkaufen. Zehn verschiedene Lebensmittel werden nacheinander auf dem Bildschirm gezeigt. Helfen Sie dem Pinguin gemäß den Anweisungen, die richtigen Nahrungsmittel auszuwählen. Es wird angezeigt, wie viele richtigen Lebensmittel Sie schon ausgewählt haben. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



Logik und Spiele

22: Befestige die Mauer

Der Pinguin repariert sein Iglu. Eine Wand hat ein Loch. Wählen Sie die korrekte Form, um sie zu reparieren. Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts, um auszuwählen, und drücken Sie die Maus, um zu bestätigen.



23: Angelausflug

Der Pinguin geht fischen. Links und rechts des Pinguin springen Fische aus dem Meer. Fangen Sie so viele Fische wie möglich innerhalb von 30 Sekunden. Bewegen Sie die Maus dabei nach links oder rechts. Achten Sie aber auf alte Dosen oder Flaschen. Ist die Zeit abgelaufen, sehen Sie, wie viele Fische Sie gefangen haben.



24: Inselabenteuer

Helfen Sie dem Pinguin, das Eis zu überqueren. Bringen Sie den Pinguin sicher auf die andere Seite innerhalb einer Minute. Wenn ein Eisblock erscheint, bewegen Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts, damit der Pinguin springt.



25: Was passt nicht?

Vier Lebensmittel werden gezeigt. Folgen Sie den Anweisungen, um das richtige auszuwählen, welches nicht passt. Bewegen Sie dazu die Maus nach oben, unten, links oder rechts.



Musikzeit

26: Instrumente

Der Pinguin lernt mit seinem Laptop etwas über Instrumente. Wählen Sie mit der Maus ein Bild aus, um etwas über dieses Instrument zu lernen. Drücken Sie die Maus, um ein Instrument auszuwählen.



27: Musik-Quiz

Vier Musiknoten werden gezeigt. Jede Note wird von einem anderen Instrument gespielt. Hören Sie aufmerksam zu und folgen Sie den Anweisungen, um die richtige Antwort zu geben. Bewegen Sie die Maus nach oben, unten, links oder rechts, um innerhalb von 30 Sekunden die richtige Antwort zu geben.



28: Musikparty

Auf zur Musikparty! Wählen Sie eine Musikrichtung: Rock oder Jazz? Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maus, um eine Stilrichtung auszuwählen. Drücken Sie dann eine Zahlen-Taste, um eine Melodie auszuwählen. Wenn die Melodie beginnt, tanzt der Pinguin und Sie können mit den Buchstaben-Tasten lustige Geräusche auswählen.



29: Musik-Buch

Ein neues Kapitel im Musik-Buch! Wählen Sie eine Musikrichtung: Country oder Reggae? Bewegen Sie die Maus nach links oder rechts und drücken Sie die Maus, um eine Stilrichtung auszuwählen. Drücken Sie dann eine Zahlen-Taste, um eine Melodie auszuwählen. Wenn die Melodie beginnt, tanzt der Pinguin und Sie können mit den Buchstaben-Tasten lustige Geräusche auswählen.



30: Über mich

Personalisieren Sie Ihren Mein Lernlaptop. Sie können Ihren Namen, Alter, Avatar und vieles mehr eingeben!



- 1) Name: Geben Sie Ihren Namen ein und sehen Sie, wie er buchstabiert wird. Oft wird der Name eingblendet, wenn Sie den Anfangsbuchstaben Ihres Namens als Buchstaben-Taste drücken. Ihr Name wird auch beim Einschalten des Gerätes angezeigt.
- 2) Alter: Geben Sie Ihr Alter ein. Zählen Sie dann laut mit dem Pinguin zusammen. Wenn Sie in verschiedenen Situationen die entsprechende Zahlen-Taste drücken, wird wieder Ihr Alter gezählt.
- 3) Avatar: Entwerfen Sie Ihren eigenen Avatar, indem Sie Haare, Augen, Nase und Mund auswählen.
- 4) Lieblingssessen: Wählen Sie Ihr Lieblingssessen aus. Wenn Sie in verschiedenen Situationen den Anfangsbuchstaben Ihres Lieblingssessens als Buchstaben-Taste drücken, erscheint Ihr Lieblingssessen auf dem Bildschirm.
- 5) Starthintergrundbild: Wählen Sie ein Hintergrundbild aus, welches beim Gerätestart angezeigt werden soll.
- 6) Startmelodie: Wählen Sie eine Startmelodie aus, die gespielt wird, wenn Sie das Gerät starten.

Pflegehinweise

1. Halten Sie das Gerät fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
2. Lassen Sie das Gerät bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Vermeiden Sie es, das Gerät herunter fallen zu lassen.

Problemlösung

Falls Mein Lernlaptop nicht mehr zuverlässig funktioniert oder die Lautstärke abnimmt, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Schalten Sie das Gerät aus.
2. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien entfernen.
3. Lassen Sie das Gerät einige Minuten stehen und legen Sie erst dann die Batterien erneut ein.
4. Schalten Sie das Gerät ein. Das Gerät sollte nun wieder funktionieren.
5. Wenn es weiterhin zu Fehlfunktionen kommt, legen Sie komplett neue Batterien ein.

Sollte das Problem weiterhin bestehen, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Technischer Support

Sollte ein Problem bestehen, das Sie nicht mit Hilfe dieser Bedienungsanleitung lösen konnten, besuchen Sie bitte unsere Homepage www.vtech.de oder wenden Sie sich direkt an unseren Kundenservice.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

