

nickelodeon



HELPER
AUF VIER PFOTEN



Bedienungsanleitung

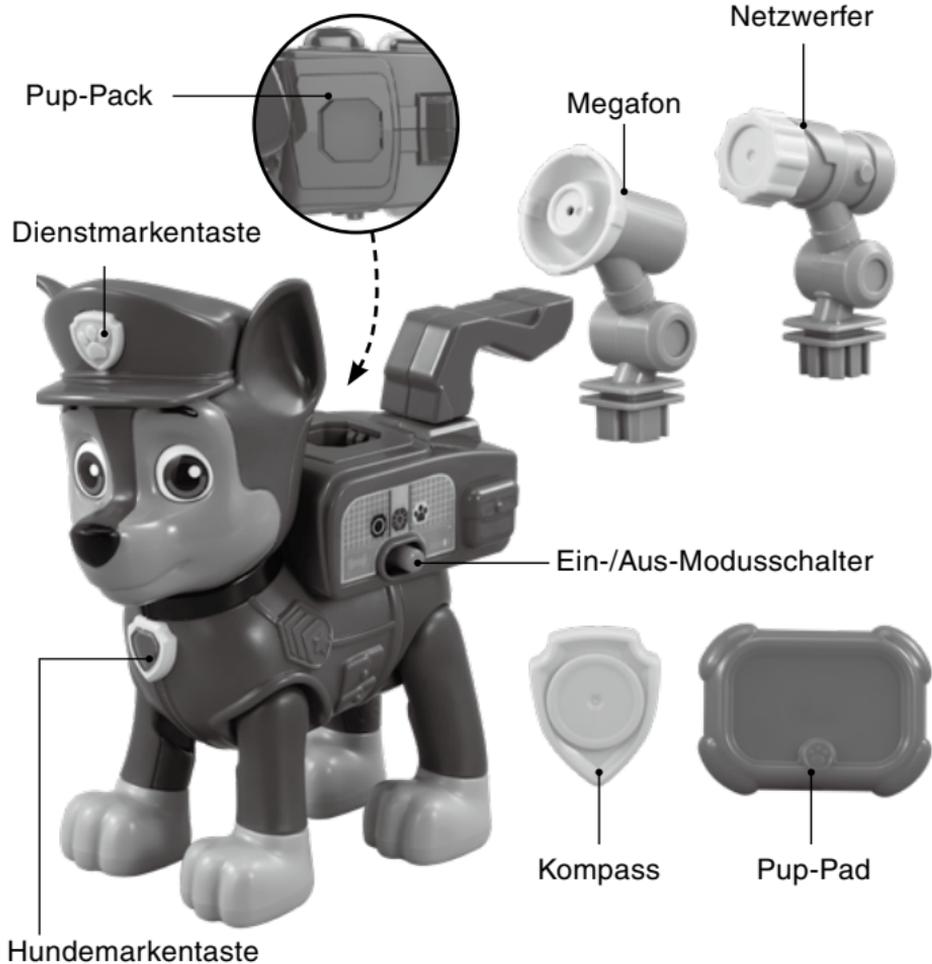
Rettungshund Chase



© 2023 Spin Master PAW Productions Inc. All Rights Reserved.
PAW Patrol and all related titles, logos and characters are
trademarks of Spin Master Ltd. Nickelodeon and all related
titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

EINFÜHRUNG

Auf Rettungsmissionen gehen, um Bäuerin Yumis Scheune zu sichern, Jake zu retten und mehr mit deinem liebsten Welpen Chase! Mit dem Pup-Pad, Netzwerfer, Megafon oder Kompass kann der Tag gerettet werden.



INHALT DER PACKUNG

- **Rettungshund Chase**



Megafon



Netzwerfer



Kompass



Pup-Pad

- **Bedienungsanleitung (Kurzversion)**

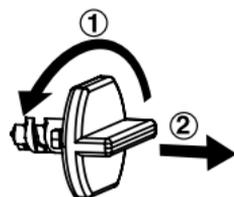
ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält.

Entfernen der Transportsicherung



- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie sie vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

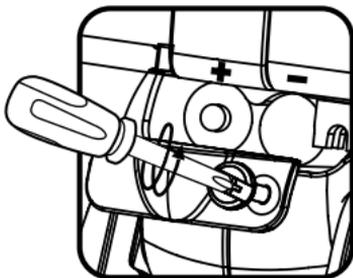
Schieben Sie den Ein-/Aus-Modusschalter auf eine beliebige Position, um mit dem Spielen zu beginnen.

HINWEIS:

Dieses Produkt enthält Demobatterien. Für eine optimale Leistung empfehlen wir, diese durch neue, hochwertige Batterien zu ersetzen.

Entfernen und Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls ältere Batterien.
4. Setzen Sie 2 neue AAA (AM-4/LR03) Batterien ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für maximale Leistung wird die Verwendung neuer Alkali-Mangan-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

WICHTIGE BATTERIEHINWEISE

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

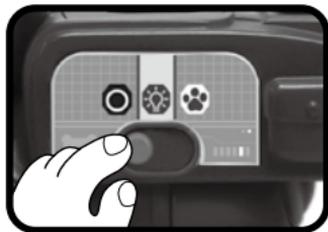
■

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Modusschalter

Schieben Sie den Schalter auf eine Position der beiden Modi, um das Gerät einzuschalten. Wählen Sie zwischen Quizmodus [] oder Entdeckermodus [], indem Sie den Schalter auf verschiedene Positionen schieben. Um das Gerät auszuschalten [], schieben Sie den Schalter auf die Aus-Position [].



2. Dienstmarkentaste

Im Entdeckermodus können Sie die Dienstmarkentaste drücken und Chase dabei zuhören, wie er von sich selbst erzählt, seinen liebsten Dingen und seinen typischen Sätzen. Im Quizmodus können Sie die Dienstmarkentaste drücken, um ein Frage-Antwort-Spiel zu beginnen.



3. Hundemarkentaste

Im Entdeckermodus können Sie die Hundemarkentaste drücken und Chase dabei zuhören, wie er von seinem Alltagsleben erzählt. Im Entdeckermodus können Sie die Hundemarkentaste drücken, um eine Mission zu beginnen und das richtige Werkzeug dafür auszuwählen.



4. Werkzeuge

Platzieren Sie das Megafon, den Netzwerfer, das Pup-Pad und den Kompass in Chase' Pup-Pack, um ihm dabei zuzuhören, wie er jedes Werkzeug beschreibt und erklärt, wie es funktioniert.



5. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Gerät nach einiger Zeit ohne Eingabe automatisch ab. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie den Ein-/Aus-Schalter auf die richtige Position schieben.

SPIELE

1. Entdeckermodus

Lernen Sie über Chase und sein Alltagsleben. Chase erzählt Ihnen über seine liebsten Dinge, typischen Sätze, Werkzeuge und seine Missionen. Sie können die Werkzeuge in Chase' Pup-Pack platzieren und lernen, wie man eine Mission mit dem richtigen Werkzeug beendet.



2. Quizmodus

Gehen Sie auf eine Mission, um Chase' Training zu beenden oder empfangen Sie Ryders Anruf über das Pup-Pad und helfen Sie dabei, den Tag zu retten. Drücken Sie die Dienstmarkentaste und Chase wird Ihnen Fragen stellen, auf die Sie die richtigen Antworten geben können. Drücken Sie die Hundemarkentaste, um eine Rettungsmission zu starten und wählen Sie das richtige Werkzeug für den Auftrag aus.



Hinweis:

Das Gerät schaltet sich automatisch ab, wenn die Batterien schwach sind. Wenn sich das Gerät während des Spielens abschaltet, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Produkt mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Produkt nicht in der prallen Sonne liegen und halten Sie es von Hitzequellen fern. Benutzen Sie keine Sonnencremes oder andere ölhaltigen Cremes, bevor Sie das Produkt benutzen.
3. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht benutzen.
4. Lassen Sie das Produkt nicht fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert das Produkt nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikelnummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

www.vtech.de

