

**vtech**<sup>®</sup>

Bedienungsanleitung

# Kidizoom<sup>®</sup> Duo<sup>DX</sup>



91-003699-010<sup>GE</sup>

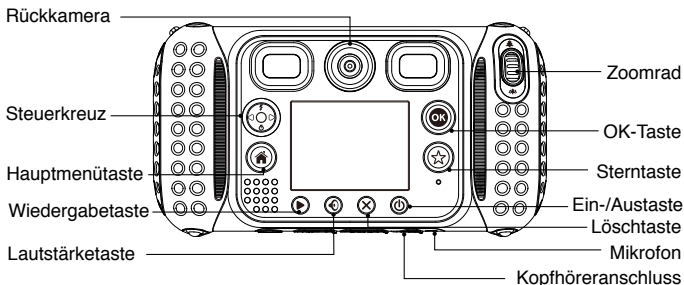
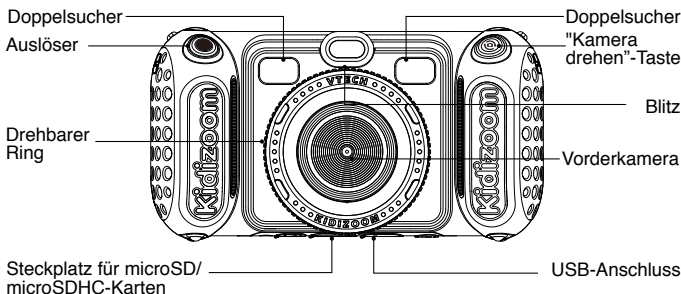
# Einleitung

Die **KidiZoom® Duo DX** ist eine stabile und einfach zu bedienende Digitalkamera mit einer Vorder- und Rückkamera und tollen Effekten, Rahmen und Filtern. So können spielend leicht Fotos und Filme von Freunden und tolle Selbstporträts gemacht werden. Mit dem Selbstauslöser mit Gesichtserkennung können lustige Selfies gemacht werden.

Die Kamera verfügt über einen eingebauten Blitz und einen tollen Stimmrekorder mit fünf lustigen Stimmverzerreffekten. Es gibt drei Augmented Reality-Spiele und zwei klassische Spiele. Durch die tollen Rahmen, Filter und Effekte sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt!

## Eigenschaften

### Produktlayout und Bedienelemente



## Ein-/Austaste

Drücken Sie diese Taste, um die Kamera ein- und auszuschalten.

## „Kamera drehen“-Taste

Drücken Sie diese Taste im Kameramodus, um zwischen der Vorder- und Rückkamera zu wechseln.


## Auslöser


Drücken Sie diese Taste, um ein Foto aufzunehmen oder die Videoaufnahme zu beginnen und zu beenden.

**Hinweis:** Wenn Sie einen Linkshänderauslöser bevorzugen, können Sie die Funktion des Auslösers und der „Kamera drehen“-Taste austauschen. Nähere Informationen hierzu finden Sie unter „Einstellungen“ unter „Kameraeinstellungen“.

## Steuerkreuz

Durch Drücken in eine der vier Richtungen können Sie bestimmte Funktionen oder Einstellungen auswählen.

**Blitz** : Drücken Sie diese Taste, wenn Sie sich im Kameramodus befinden, um zwischen den verschiedenen Blitzeinstellungen auszuwählen.

**Timer** : Drücken Sie diese Taste, wenn Sie sich im Kameramodus befinden, um den Timer ein- oder auszuschalten.

## Hauptmenütaste

Drücken Sie diese Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.

## OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um Einstellungen zu bestätigen.

**Tipp:** Sie können diese Taste auch nutzen, um ein Bild zu machen, wenn Sie im Fotomodus sind.

## Sterntaste

Drücken Sie diese Taste, um Ihren Fotos oder Videos Effekte hinzuzufügen.

## Drehbarer Ring

Drehen Sie diesen Ring, um Farbfilter hinzuzufügen oder die Farbe des eingestellten Filters im Foto- oder Videomodus zu ändern.

## Lautstärketaste

Wenn Sie diese Taste und anschließend das Steuerkreuz nach rechts oder links drücken, können Sie die Lautstärke anpassen.

## Löschtaste

Mit dieser Taste können Sie Daten löschen.

## Zoomrad

Drehen Sie das Rad entweder nach oben oder unten, um zu zoomen.

## USB-Anschluss

Mittels dieses Anschlusses können Sie die Kamera mit dem Computer verbinden.

## Steckplatz für microSD/microSDHC-Karten

Stecken Sie hier eine separat erhältliche microSD/microSDHC-Karte ein, um den Speicher zu erweitern.

## Kopfhöreranschluss

Stecken Sie hier den beiliegenden Kopfhörer ein, um aufgenommene Geräusche oder Musik zu hören.

# Packungsinhalt


- Eine VTech® KidiZoom® Duo DX
- Ein USB-Kabel
- Eine Handschlaufe
- Eine Bedienungsanleitung
- Ein Kopfhörer

## ACHTUNG:

**Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.**

**Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!**

**Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Enthält verschluckbare Teile und Kleinteile sowie ein langes Kabel. Erstickungsgefahr und Strangulationsgefahr.**

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden, die am Gerät mit  *Gerät der Schutzklasse II* beschriftet sind.

**Hinweis:** Die metallische Beschichtung der KidiZoom® Duo DX ist elektrisch isoliert.

# Produktmerkmale

Display	2.4" LCD-Farbdisplay
Fotoauflösung	<b>Vorderkamera</b> Hohe Auflösung 2560 X 1920 (5,0 MP) für normale Fotos 1600 X 1200 (2,0 MP) für Fotos mit Effekt Niedrige Auflösung 640 X 480 (0,3 MP) <b>Rückkamera :</b> 1600 X 1200 (Hoch)/640 x 480 (Niedrig) <b>Sie können die Auflösung in den Einstellungen anpassen.</b>
Videoauflösung	320 X 240 640 X 480 bei bloßer Videoaufnahme und Nutzung einer microSD-Karte
max. Videolänge pro Datei	10 Minuten bei Nutzung einer microSD-Karte
Digitaler Zoom	4X
Brennweite	45 cm - ∞
Blitzbereich	90 - 280 cm
Interner Speicher	256 MB interner Speicher (wird auch für das Programm benutzt, tatsächlich nutzbarer Speicher ist geringer)
Dateiformate	Fotos : JPEG Videos : AVI (Motion JPEG)
microSD-Kartenformat und -kapazität	microSD oder microSDHC-Karten (separat erhältlich) mit einer Kapazität von 1 GB bis 32 GB werden empfohlen
Verbindung zum Computer	2.0 microUSB-Kabel (inklusive)

Batterien	4 x „AA“ (LR6) Alkaline Batterien (separat erhältlich)
Betriebstemperatur	0 - 40°C

## Speicherkapazität (Referenzwerte)

Medium	Qualität	Interner Speicher	16 GB Speicherkarte	32 GB Speicherkarte
Fotos	0,3 MP	1.570	151.700	303.500
	5,0 MP	140	13.800	27.700
Video in Minuten	320x240	8	770	1.550
	640x480	N/A	320	650
MP3 in Minuten	128 kbps	170	16.600	33.200

**Hinweis:** Die aufgeführten Zahlen sind ungefähre Angaben, die genauen Zahlen hängen von der Aufnahmeumgebung ab.

Die Videolänge ist auf 5 Minuten pro Video, wenn der interne Speicher genutzt wird und auf 10 Minuten, wenn die Speicherkarte genutzt wird, eingeschränkt.

## Erste Schritte

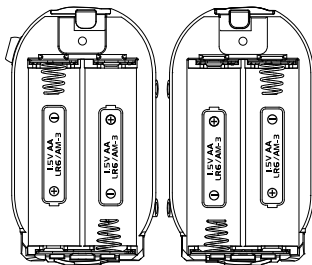
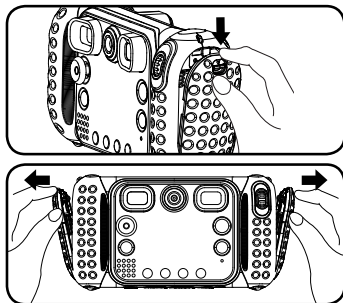
### Einlegen der Batterien

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

#### Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.
- Die Batteriefächer befinden sich an der Seite der Kamera. Zum Öffnen müssen die Verschlusshebel nach unten gedrückt werden.
- Setzen Sie auf jeder Seite 2 AA-Batterien gemäß der Illustration ein. Wir empfehlen Alkaline-Batterien, um eine möglichst lange Benutzungsdauer sicherzustellen.

- Setzen Sie die Batteriedeckel anschließend wieder ein. Den sachgemäßen Verschluss bemerken Sie durch ein Klickgeräusch beim Einrasten des Verschlusses.



## Batteriehinweise

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Leere Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



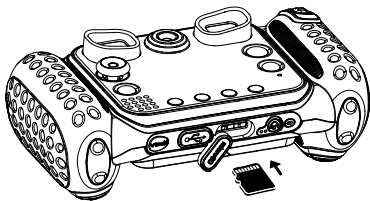
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!



## Einsetzen der Speicherkarte

- Die Kamera unterstützt den Gebrauch von microSD- und microSDHC-Karten.
- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.
- Der Steckplatz für die microSD-Karte befindet sich auf der Geräteunterseite.
- Heben Sie die Gummiabdeckung an.
- Setzen Sie die microSD-Karte (separat zu erwerben) entsprechend der Abbildung in den Steckplatz ein.
- Wenn die microSD Karte von der Kamera erkannt worden ist, wird sie als Standard Speicher verwendet. Drücken Sie anschließend die Gummiabdeckung wieder an ihren Platz, um die microSD-Karte vor Verschmutzung zu schützen.
- Um die microSD-Karte zu entfernen, müssen Sie leicht auf die Karte drücken. Die Arretierung löst sich und die Karte kann herausgezogen werden.





**Hinweis: Wenn eine Speicherkarte benutzt wird, können Dateien, die auf dem internen Speicher gespeichert sind, nicht angeschaut werden. Dazu muss die Speicherkarte erst entfernt werden. Stellen Sie sicher, dass sie alle wichtigen Dateien Ihrer Speicherkarte gesichert haben, um unbeabsichtigte Datenverluste zu vermeiden.**



## Spielbeginn

- Drücken Sie die Ein-/Austaste (⏻), um die Kamera einzuschalten.
- Wenn Sie die Kamera zum ersten Mal einschalten, sehen Sie ein Demovideo. Sie können dieses jederzeit durch Drücken des Auslösers (📷) beenden. Nachdem Sie den Auslöser einmal gedrückt haben, ist die Demofunktion abgeschaltet.
- Nach Beendigung des Demovideos werden Sie aufgefordert, eine Sprache auszuwählen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben ⬆️ oder unten ⬇️, um das Datum und die Uhrzeit einzustellen. Drücken Sie nach links ⬅️ oder rechts ➡️, um zum nächsten Eingabefeld zu gelangen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste (Ⓞ). Sollten Sie

zu einem späteren Zeitpunkt Änderungen vornehmen wollen, können Sie dies über das Hauptmenü im jeweiligen Bereich tun.

- Wenn das Demovideo deaktiviert wurde und die Einstellungen zu Datum und Uhrzeit abgeschlossen sind, wechselt die Kamera automatisch in den Fotomodus, wo Sie sofort erste Aufnahmen machen können.
- Drücken Sie die Hauptmenütaste , um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie auf alle Funktionen der Kamera zugreifen.
- Drücken Sie die Ein-/Austaste  erneut, um die Kamera auszuschalten.

## Batterieanzeige


Wenn Sie das Symbol für schwache Batterien  auf dem Display sehen, empfehlen wir Ihnen, alle Daten auf den Computer zu übertragen und so zu sichern. Nach dem Sichern können Sie die Batterien tauschen. Das Gerät wird nicht fehlerfrei funktionieren, wenn das Zeichen für leere Batterien  angezeigt wird. Es sollten jetzt neue Batterien eingesetzt werden.

## Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich die Kamera im Foto- und Videomodus nach etwa 3 Minuten ohne Eingabe aus. In allen anderen Modi schaltet sich die Kamera nach etwa 2 Minuten aus. Drücken Sie die Ein-/Austaste, um sie wieder einzuschalten.

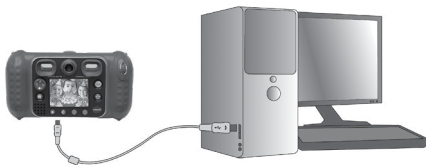
## Verbindung zum Computer

Sie können die Kamera mit einem Computer verbinden, indem Sie das microUSB-Kabel verwenden. Die Kamera wird als Wechseldatenträger angezeigt und Sie können diesen wie ein beliebiges Laufwerk nutzen, d. h. Daten kopieren, löschen und ansehen. Zum Einrichten der Verbindung gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Schalten Sie die Kamera aus.
- Heben Sie die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses an. Diesen finden Sie auf der Geräteunterseite.
- Stecken Sie den kleinen USB-Stecker in die Kamera.
- Stecken Sie den größeren USB-Stecker in einen freien USB-Anschluss Ihres Computers. Diesen erkennen Sie an diesem Symbol .
- Es werden zwei Wechseldatenträger angezeigt: VTech 5200 und VT

SYSTEM. VTech 5200 ist zum Speichern Ihrer Dateien gedacht, VT SYSTEM für die Speicherung von Programmdateien, auf die Sie keinen Zugriff haben. Sollten Sie eine Speicherkarte verwenden, wird nur der Inhalt dieser Karte angezeigt.

Um eine Beschädigung und Verschmutzung der Kamera zu verhindern, verschließen Sie den USB-Anschluss, den Kopfhöreranschluss und den Speicherkartensteckplatz der Kamera mit der Gummiabdeckung.



#### **Hinweis:**

**Wenn die Kamera mit dem Computer verbunden wurde und Dateien übertragen werden, unterbrechen Sie weder die Verbindung zum Computer noch entfernen Sie die Speicherkarte. Trennen Sie die Kamera erst vom Computer, nachdem alle Dateien übertragen wurden.**

#### **Sicherungskopien von Foto- oder Videodateien erstellen:**

- Gehen Sie zur Ansicht des neuen Ordners VTech 5200 und wechseln Sie in den dort befindlichen Unterordner DCIM.
- In diesem Ordner befinden sich in Unterordnern wie 100VTech alle auf der Kamera gespeicherten Fotos. Sie können diese Dateien zur Sicherung auf Ihren Computer übertragen.

#### **Sicherungskopien von Audiodateien erstellen:**

- Öffnen Sie den VOICE-Ordner (Wechseldatenträger VTech 5200).
- Kopieren Sie die Audiodateien, die Sie sichern möchten, auf Ihren Computer.

#### **Foto- oder Videodateien vom Computer auf die Kamera übertragen**

- Wählen Sie die Foto- und Videodateien aus, die Sie auf Ihre Kamera übertragen möchten.
- Öffnen Sie den DOWNLOAD-Ordner (Wechseldatenträger VTech 5200) und kopieren Sie die Fotodateien in den PHOTO-Ordner und die Videodateien in den VIDEO-Ordner.

## HINWEIS:

- Bitte übertragen Sie keine Foto- oder Videodateien, die mit anderen Kameras gemacht wurden, auf die KidiZoom Duo DX, da diese möglicherweise nicht kompatibel sind.

## MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DIE VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER:




Microsoft® Windows® 8 oder Windows® 10 Betriebssysteme  
Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 oder 10.15.

Es wird ein USB-Anschluss benötigt.




Microsoft® und Windows® sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Mac OS® und das Mac Logo sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen und registrierten Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

# Funktionen

## Hauptmenü

- Drücken Sie die Hauptmenütaste , um die verschiedenen Funktionen der Kamera aufzurufen.
- Drücken Sie das Steuerkreuz , um eine Funktion auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste , um die Auswahl zu bestätigen.
- Das interaktive Hintergrundbild bewegt sich passend zu den Bewegungen der Kamera. Sie können eines der vorinstallierten Hintergrundbildern auswählen oder ein selbstgemachtes Bild als Hintergrund festlegen. Unter „Einstellungen“ finden Sie weitere Informationen dazu.

## 1. Kamera

Im Kameramodus können Sie normale Fotos, Selbstporträts oder Fotos mit Effekten machen. Drücken Sie die „Kamera drehen“-Taste , um zwischen der Vorder- und Rückkamera zu wechseln. Mit dem Zoomrad können Sie in ein Motiv hinein- oder herauszoomen. Drücken Sie auf den Auslöser  oder die OK-Taste , um ein Foto zu machen.

## Fotoeffekte und -modi

Um Effekte für Ihr Foto zu wählen, drücken Sie das Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶ bis der gewünschte Effekt angezeigt wird oder drücken Sie die Sterntaste (☆), um in ein Menü zu gelangen, in welchem Sie die Effekte nach Gruppen geordnet auswählen können.



Drehen Sie den drehbaren Ring im Kameramodus, um einen Farbfilter hinzuzufügen oder die Farbe des eingestellten Filters zu ändern. Der Farbfilter hat auch Auswirkungen auf die vorher hinzugefügten Effekte.

Im "3 Fotos hintereinander"-Modus werden bei einmaligem Drücken des Auslösers drei Fotos gemacht. Blitz und Farbfilter werden in diesem Modus deaktiviert, damit die drei Fotos möglichst schnell hintereinander aufgenommen werden können.

Im Gesichtserkennungsmodus werden Bilder durch Gesichtserkennung ausgelöst. Stellen Sie sich dazu vor die Kamera und warten Sie auf die Worte „Bitte lächeln!“. Nach drei Sekunden wird dann automatisch ein Foto gemacht. Stellen Sie bitte sicher, dass die Kamera gut positioniert ist und die Lichtverhältnisse ausreichend sind.

**Hinweis:** Wenn Sie die Kamera auf lautlos gestellt haben, sind die Worte „Bitte lächeln!“ nicht zu hören.

## Selbstauslöser

Im Einstellungsmenü können Sie den Selbstauslöser aktivieren und zeitverzögerte Fotos mit Countdown machen. Im Kameramodus können Sie das Steuerkreuz nach unten drücken Ⓞ, um den Selbstauslöser ein- oder auszuschalten.

## Blitz

Die Voreinstellung für den Blitz ist der automatische Blitzmodus ⚡, bei dem die Kamera je nach Lichtverhältnis den Blitz automatisch auslöst. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben ⚡, um den Blitz immer ein- oder auszuschalten ⚡.

**Hinweis:** Der Blitz ist nicht einsetzbar:



- Wenn Sie im "3 Fotos hintereinander"-Modus sind.
- Wenn Sie Fotos mit der Rückkamera machen.
- Wenn das Symbol für schwache Batterien 🔋 angezeigt wird.







**Hinweis:** Schalten Sie den Blitz aus, wenn Sie Nahaufnahmen von Menschen oder Tieren machen, um Augenschäden zu vermeiden.

## 2. Fotocollage


Mit der Fotocollagefunktion können Sie tolle Collagen erstellen, indem Sie mehrere Fotos nacheinander aufnehmen.

Drücken Sie zuerst die linke  oder die rechte Pfeiltaste , um eine Vorlage auszuwählen.



Wenn Sie eine Vorlage ausgewählt haben, drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um Fotos von Ihnen und Ihren Freunden zu machen. Wenn Sie das zuletzt gemachte Foto ersetzen möchten, drücken Sie die Löschtaste .

Wenn alle Rahmen mit Fotos gefüllt sind, drücken Sie die OK-Taste , um das Bild zu speichern. Sie können sich die gespeicherten Fotocollagen jederzeit unter dem Hauptmenüpunkt „Wiedergabe“ anschauen.






## 3. Video

Im Videomodus können Sie entweder normale Videos oder Videos mit lustigen Animationen und bunten Farbfiltren aufnehmen. Wählen Sie im Hauptmenü das Videosymbol aus und bestätigen Sie mit der OK-Taste , um in den Videomodus zu gelangen.

### Einen Film ohne Effekte aufnehmen

- Drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um eine Videoaufnahme zu beginnen.
- Auch im Videomodus funktioniert das Zoomrad.
- Wenn Sie sich im Videomodus befinden und nicht filmen, können Sie den drehbaren Ring drehen, um einen Farbfiler auszuwählen. Der Farbfiler wirkt sich auch auf die Videoeffekte aus.

### Einen Filter auswählen

- Wählen Sie einen Filter aus, indem Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts  drücken. Wenn Sie die OK-Taste  drücken, wird der Filter für die nächste Aufnahme ausgewählt. Wenn Sie direkt auf den Auslöser  drücken, wird sofort eine Aufnahme mit dem gewählten Effekt gestartet.
- Drücken Sie die Sterntaste , um ein Auswahlmeneü zu sehen, welches die Filter in geordneter Weise anzeigt.

### Hinweis:

Bitte stellen Sie sicher, dass die Lichtbedingungen bestmöglich sind und dass die Kamera ruhig gehalten wird, um die Gesichtserkennung zu unterstützen.

## 4. Wiedergabe










Drücken Sie die Wiedergabetaste , um aufgenommene Fotos oder Videos anzusehen.

- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um die nächste oder vorherige Aufnahme zu betrachten.
- Drehen Sie das Zoomrad in diese Richtung  um eine Bildvorschau zu sehen. Drehen Sie das Zoomrad in diese Richtung , um zur Vollbildanzeige zurückzukehren.
- Drücken Sie die OK-Taste , um einen Film abzuspielen. Währenddessen können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links  oder rechts  den Film mit doppelter Geschwindigkeit zurück- oder vorspulen. Drücken Sie die jeweilige Taste erneut, erhöht sich die Abspielgeschwindigkeit auf die vierfache Geschwindigkeit. Durch Drücken der OK-Taste  gelangen Sie zur normalen Geschwindigkeit zurück.
- Wenn Sie in ein Foto hineingezoomt haben, können Sie mit dem Steuerkreuz  zu den verschiedenen Bereichen des Fotos gelangen. Sie können entweder mit dem Zoomrad  herauszoomen oder die OK-Taste  drücken, um zur normalen Anzeige zurückzugelangen.
- Drücken Sie die Sterntaste , um ins Menü zur Einstellung des Hintergrundbilds zu gelangen. Wählen Sie „Ja“ aus, um die Auswahl des Fotos als Hintergrundbild des Hauptmenüs zu bestätigen.







## 5. Musik-Player


Wählen Sie das Musik-Player-Symbol aus, um zum Musik-Player zu gelangen. Wie im Kapitel „Verbindung zum Computer“ beschrieben, können Sie MP3-Dateien im Ordner MUSIC speichern und diese anschließend mit dem Musik-Player abspielen. Bitte beachten Sie, dass die Kamera nur MP3-Dateien wiedergeben kann. Andere Formate werden nicht unterstützt.

- Dateien und Ordner werden in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.
- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um eine Datei auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste , um die Datei abzuspielen oder den Ordner zu öffnen.
- Innerhalb eines Ordners können Sie das „Zurück“-Zeichen  wählen, um einen Schritt zurückzugelangen z. B. von einem Unterordner in den Ordner darüber wechseln.
- Während des Abspielens einer Datei können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links  oder rechts  die Abspielgeschwindigkeit auf das Vierfache erhöhen. Wenn Sie die OK-Taste  drücken, halten Sie das Abspielen an oder setzen es fort.
- Wenn Sie die hervorgehobene Datei löschen möchten, drücken Sie die Löschtaste .
- Wenn Sie die Sterntaste  drücken, gelangen Sie zu den Einstellungsmöglichkeiten für die Musikwiedergabe.

### Musikeinstellungen

Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um zwischen den möglichen Einstellungen zu wechseln und drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um die Einstellungen zu ändern.

- Stellen Sie die Zufallswiedergabe auf EIN, um die Dateien des aktuellen Ordners in zufälliger Reihenfolge wiederzugegeben.
- Stellen Sie Wiederholen auf EINS, um eine Musikdatei zu wiederholen. Stellen Sie Wiederholen auf ALLE, um alle Musikdateien des Ordners zu wiederholen.

Drücken Sie die Sterntaste , um zum Musik-Player zurückzukehren.

**Hinweis:** Im Musik-Player-Modus wird sich die Kamera nicht automatisch abschalten.



## 6. Verrückte Gesichter



Wenn Sie diese Funktion auswählen, sehen Sie eine Diashow von allen Fotos, die sich auf der Kamera befinden, mit lustigen Effekten.

Die Zeitabstände zwischen den Fotos können eingestellt werden (s. Einstellungsinformationen). Es gibt auch verschiedene Übergangseffekte, die beim Wechsel der Fotos zu sehen sind.

**Hinweis:** Die Effekte werden nicht abgespeichert, d. h. die Fotos verändern sich nicht und bleiben erhalten.

Das Drücken der Sterntaste (☆) öffnet das Menü, in welchem Sie Einstellungen für die verrückten Gesichter vornehmen können.

Es können vier Einstellungen anpassen:

Auswahl	Einstellungen
Hintergrundmusik	1 (voreingestellt)
	2
	3
	Aus
Verzerrung (hier können Sie lustige Effekte zu der Diashow hinzufügen)	Aus
	Ein (voreingestellt)
Zufall (die Bilder werden in zufälliger Reihenfolge angezeigt)	Aus (voreingestellt)
	Ein
Verzögerung (die Zeit zwischen den Fotos kann eingestellt werden)	4 Sekunden
	6 Sekunden (voreingestellt)
	8 Sekunden
	10 Sekunden

## 7. Kreative Effekte








Drücken Sie die linke ◀ oder rechte Pfeiltaste ▶, um eine Funktion auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste (OK), um zu bestätigen.

## A. Bildbearbeitung






Bei der Bildbearbeitung können Sie Ihren Fotos Bilderrahmen, Stempelbilder sowie lustige Effekte und Fantasieeffekte hinzufügen.

Wählen Sie zunächst durch Drücken des Steuerkreuzes nach oben  oder unten  ein Foto aus, das Sie bearbeiten möchten und bestätigen Sie mit der OK-Taste . Es öffnet sich ein Bearbeitungsmenü. Wählen Sie dann mit dem Steuerkreuz  eine der im Folgenden beschriebenen Bearbeitungsfunktionen aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl, indem Sie die OK-Taste  drücken.








### Biderrahmen



Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihrem Foto einen Bilderrahmen hinzuzufügen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts , um einen Rahmen auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste .








### Stempel




Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihr Foto mit einem Stempelbild zu verzieren. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts , um einen Stempel auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um die Größe des Stempelbildes zu ändern und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste . Danach können Sie das Stempelbild mittels des Steuerkreuzes  über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie das Stempelbild hinzufügen möchten. Drücken Sie zur letzten Bestätigung nochmals die OK-Taste .

### Lustige Effekte




Zu den lustigen Effekten zählen Farbfilter, lustige Gesichter, Verzerr- und Kaleidoskopeffekte. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts , um einen Effekt auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um die Größe des Effektbereichs zu ändern. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste . Danach können Sie die Anwendungsfläche mittels des Steuerkreuzes  über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie den Effekt hinzufügen möchten. Drücken Sie zur letzten Bestätigung nochmals die OK-Taste .

Um einen Farbfilter hinzuzufügen, wählen Sie den Filter aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste .

**Hinweis:** Einen lustigen Effekt anzuwenden kann bis zu einer Minute dauern.

### Fantasieeffekte

Hier können Sie einen Fantasieeffekt auswählen und auf Ihr Foto anwenden. Drücken Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste und wählen Sie einen Effekt aus. Drücken Sie dann die OK-Taste , um zu bestätigen.

### Rückgängig



Wählen Sie dieses Symbol aus, um den letzten Bearbeitungsschritt rückgängig zu machen. Sie können nur einen Schritt rückgängig machen.

### Speichern unter

Wählen Sie dieses Symbol aus, um das bearbeitete Foto als neue Datei abzuspeichern.





**Hinweis:** Ein verändertes Foto mit einem Effekt zu speichern kann länger als eine Minute dauern.




## B. Animationsstudio

Mit dem Animationsstudio können Sie im Handumdrehen Ihre ganz eigenen Stop-Motion-Filme gestalten. Einen Beispielfilm finden Sie in der Filmauswahl. In dem Animationsstudio können Sie sich die Beispielfilme ansehen und Ihre eigenen Filme hinzufügen, ansehen oder bearbeiten. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben ⤴ oder unten ⤵, um einen Film auszuwählen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶, um eine Funktion auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste , um weiter zu machen. Drücken Sie die Löschtaste , um das Löschen zu öffnen. Wählen Sie dann JA aus, um den Film zu löschen.


**Hinweis:** Die Beispielfilme können nicht bearbeitet, gelöscht oder gespeichert werden.

### Neuen Film hinzufügen

Sie können auf dem Vorschaubildschirm beginnen Fotos für Ihren Film aufzunehmen. Wenn Sie fertig sind, können Ihre Fotos abgespielt werden, um Ihren Film zu erstellen. Drücken Sie auf dem Vorschaubildschirm die OK-Taste , oder den Auslöser , um ein Foto zu machen, wenn das Kamerasymbol  hervorgehoben ist. Das letzte aufgenommene Foto wird über den Bildschirm gelegt. Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶, um dieses Symbol  auszuwählen, wenn





Sie genug Fotos aufgenommen haben. Der Filmauswahlbildschirm erscheint. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶, um einen Film abzuspielen , weiter zu bearbeiten  oder einen neuen Film zu erstellen .


### Film abspielen

Sie können sich eine Vorschau Ihres Films mit toller Hintergrundmusik ansehen. Drücken Sie während des Abspielens auf die OK-Taste , um die Vorschau zu unterbrechen und zum Film zurückzukehren.

### Film bearbeiten




Mit diesen Funktionen können Sie Ihren Film weiter bearbeiten:

 Fotos hinzufügen	Nehmen Sie nach der zuletzt aufgenommenen Fotoserie weitere Fotos auf. (Maximale Anzahl an Fotos = 100)
 Film abspielen	Sehen Sie sich eine Vorschau des Films mit der ausgewählten Hintergrundmusik an.
 Als Video speichern	Speichern Sie den Film als Video (AVI-Format), um es auf einem Computer anzusehen und zu speichern. (Es kann einige Minuten dauern, bis der Film als Video gespeichert ist.)
 Weitere Einstellungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schnelligkeit</li> <li>• Hintergrundmusik</li> <li>• Doppeltes Bild</li> </ul>

**Hinweis:** Sie können eine Fotoserie, die Sie sich gerade ansehen, löschen, indem Sie die Löschtaste  drücken, um das Löschenmenü zu öffnen. Wählen Sie dann JA aus, um zu bestätigen und fortzufahren.


### C. Gesichtsanalyse















Mit der Gesichtsanalyse können Sie anhand von Fotos von sich oder Ihren Freunden herausfinden, wie viel Prozent Frechdachs oder Engelnchen in Ihnen steckt!






Positionieren Sie Ihr Gesicht in dem Rahmen. Wenn der Rahmen grün wird, wurde das Gesicht erkannt. Drücken Sie die OK-Taste , um die Analyse zu starten und das Ergebnis wird nach ein paar Sekunden angezeigt. Drücken Sie die Pfeiltasten nach links  oder rechts , um die letzten drei Ergebnisse zu sehen.

**Hinweis:** Alle Ergebnisse sind zufällig und nur zum Spaß.




## D. Sprachaufnahme

Der Stimmrekorder ermöglicht Tonaufnahmen von bis zu 10 Minuten pro Datei. Wählen Sie das Mikrofonsymbol , um zur Aufnahmefunktion zu gelangen.

- Drücken Sie die OK-Taste , um eine Aufnahme zu beginnen. Das Aufnahmesymbol  muss dazu hervorgehoben sein. Drücken Sie erneut die OK-Taste , wird die Aufnahme beendet. Anschließend wird automatisch eine Wiedergabeliste angezeigt.
- 
- Drücken Sie die OK-Taste , um eine Aufnahme wiederzugeben. Dies funktioniert nur, wenn das Wiedergabesymbol  hervorgehoben ist. Drücken Sie die OK-Taste , um die Aufnahme anzuhalten.
  - Drücken Sie in der Wiedergabeliste auf die linke  oder rechte  Pfeiltaste, um das Aufnahmesymbol  hervorzuheben und eine neue Aufnahme zu machen oder das Wiedergabesymbol , um die ausgewählte Datei abzuspielen.
  - Wenn Sie der gewählten Aufnahme einen Effekt hinzufügen möchten, drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste  um das Effektsymbol  hervorzuheben und drücken Sie die OK-Taste  oder die Sterntaste , um in das Menü mit den verschiedenen Effekten zu gelangen.

Mit dem Steuerkreuz  können Sie einen Effekt wählen, den Sie durch Drücken der OK-Taste  bestätigen und auf die Aufnahme übertragen. Benutzen Sie das Steuerkreuz , um das Speichernsymbol  hervorzuheben und drücken Sie die OK-Taste , wenn Sie die Aufnahme mit dem Effekt speichern wollen. Sie gelangen dann automatisch in die Wiedergabeliste zurück.

## 8. Spiele

Es gibt fünf vorinstallierte Spiele auf der Kamera. Benutzen Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um ein Spiel auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste , um mit dem ausgewählten Spiel anzufangen.

**ACHTUNG: Bleiben Sie aufmerksam und achten Sie beim Spielen auf Ihre Umgebung!**

### A. Wettessen (Augmented-Reality-Spiel)

Es ist an der Zeit für ein Wettessen! Platzieren Sie Ihren Kopf in der Mitte des Bildschirms. Sie müssen so tun, als würden Sie essen, sobald das richtige Essen auf dem Bildschirm erscheint, um Punkte zu sammeln. Kauen und bewegen Sie sich nicht, wenn ein nicht essbarer Gegenstand erscheint.



Versuchen Sie, alle Lebensmittel zu essen. Geben Sie Acht, dass Sie nicht mehr als zwei Lebensmittel verpassen, denn dann müssen Sie das Level wiederholen.

### B. Ozeanretter (Augmented-Reality-Spiel)

Helfen Sie mit, den Ozean zu retten! Bewegen Sie die Kamera, um Müll zu finden und drücken Sie die OK-Taste (OK), um ihn einzusammeln. Geben Sie Acht auf die Meeresbewohner.



### C. Alien-Detektiv (Augmented-Reality-Spiel)

Helfen Sie FLIXI, indem Sie seinen Farbdetektor benutzen, um seine Alienfreunde und -freundinnen zu finden. Wählen Sie das Startsymbol aus, um anzufangen.



• Schritt 1: Merken Sie sich den Farbcode (z. B.: Pink, Blau, Grün) und drücken Sie die OK-Taste (OK), um fortzufahren.

• Schritt 2: Finden Sie die Farben, in der Reihenfolge, in der Sie auf dem Bildschirm angezeigt werden. Richten Sie die Kamera so schnell wie möglich auf die Farbe. Sobald die Farbe erkannt wird, leuchtet der Rahmen rot auf. Gehen Sie weiter zur nächsten Farbe in der Sequenz.

• Schritt 3: Wenn Sie alle Farben in der Sequenz eingefangen haben, erscheint ein Alien auf dem Bildschirm. Drücken Sie mehrfach auf die OK-Taste (OK), um es zu schnappen.

Wählen Sie das Alienbuchsymbol, um sich die Aliens anzusehen, die Sie gefangen haben.

### D. Sushi-Mania

In diesem Spiel bereiten Sie Sushi für Ihre Gäste zu. Sie erhalten verschiedene Bestellungen. Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach oben und



nach unten, um die richtigen Zutaten auszuwählen. Servieren Sie das Sushi so schnell wie möglich, um Ihre Gäste glücklich zu machen.

## E. Hüpfball

Lassen Sie die Steine mit dem Ball verschwinden! Bewegen Sie die den Hüpfbalken nach links oder rechts, um den Ball nach oben springen zu lassen.



## Zeiteinschränkung Spiele

Bei den Spielen ist keine Zeiteinschränkung voreingestellt. Wenn Sie eine Einschränkung einstellen möchten, können Sie dies unter Elternkontrolle im Einstellenmenü tun. Weitere Details dazu finden Sie unter „Einstellungen“.

## 9. Einstellungen

Sie können durch das Menü blättern, indem Sie die linke ◀ oder rechte Pfeiltaste ▶ drücken.

### A. Hintergrundbild einstellen

Hier können Sie ein Hintergrundbild auswählen oder ein eigenes Foto als Hintergrund für das Hauptmenü einstellen.

Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben ⚡ oder unten ⏻, um das Hintergrundbild auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK). Wenn Sie ein eigenes Foto als Hintergrund einstellen möchten, wählen Sie im Menü das Fotosymbol aus. Wählen Sie ein Bild aus und bestätigen Sie mit der OK-Taste (OK).

### B. Speicher

Unter diesem Menüpunkt können Sie den Status des internen Speichers und der Speicherkarte einsehen. Es gibt drei erweiterte Einstellungsmöglichkeiten:

#### Alle Fotos und Videos löschen

Diese Funktion löscht alle Dateien im DCIM und DOWNLOAD Ordner des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet).

#### Formatieren

Diese Funktion löscht alle Daten des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet), inklusive aller Downloads.




#### Zurücksetzen



Das Zurücksetzen auf Fabrikeinstellungen hat zur Folge, dass alle Daten des internen Speichers gelöscht werden. Außerdem werden alle Einstellungen (Auflösung, Frequenz, Spielstände, usw.) zurückgesetzt.

Folgen Sie den Hinweisen auf dem Display, um das Zurücksetzen zu bestätigen.



**Hinweis:** Wenn Sie eine Speicherkarte verwenden, können die Daten des internen Speichers nicht auf der Kamera angesehen werden. Dazu muss erst die Speicherkarte entfernt werden. Wenn der interne Speicher der Kamera voll ist oder die Indices verbraucht sind, können Sie die Daten auf ihrem Computer speichern und danach die Daten des internen Speichers löschen, um Speicherplatz zu schaffen.

### C. Kameraeinstellungen







In diesem Menü können Sie verschiedene Einstellungen anpassen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste , um zu bestätigen.

**Auflösung Vorderkamera** – Wählen Sie die hochauflösende Option , wenn Sie qualitativ hochwertigere Bilder machen möchten. Wählen Sie den normalen Modus , wenn Sie mehr Bilder machen möchten.

**Frequenz** - Durch die unterschiedliche Frequenz des Netzstromes in Europa und den USA flimmern Leuchtmittel in diesen Regionen unterschiedlich. Durch Auswahl der passenden Frequenz im entsprechenden Bereich des Hauptmenüs können Sie auch auf Reisen ein optimales Fotoergebnis sicherstellen.

**Linkshänderauslöser** - Schalten Sie den Linkshänderauslöser EIN  oder AUS . Wenn Sie den Linkshänderauslöser einschalten, werden die Funktionen des Auslösers und der „Kamera drehen“-Taste ausgetauscht.

### D. Datum und Uhrzeit

Dieses Menü zeigt das eingestellte Datum und die Uhrzeit an. Wenn Sie diese Einstellungen ändern möchten, drücken Sie bitte die OK-Taste . Drücken Sie die nach oben  oder unten gerichtete Pfeiltaste , um die Einstellungen zu ändern und drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um zum nächsten Einstellungsfeld zu gelangen. Bestätigen Sie Ihre Änderungen mit der OK-Taste .

### E. Sprache

In diesem Menü können Sie die Sprache auswählen. Wählen Sie zwischen Deutsch, US Englisch, UK Englisch, Französisch, Spanisch und Niederländisch.

### F. Elternkontrolle

Mittels der Elternkontrolle können Sie die fünf vorinstallierten Spiele deaktivieren oder einschränken.



Halten Sie die Sterntaste (☆) gedrückt, bis sich ein Fenster öffnet und ein Zahlencode erfragt wird. Benutzen Sie das Steuerkreuz (⊕), um die zweistellige Lösungszahl der Frage einzugeben und drücken Sie die OK-Taste (OK), um fortzufahren.

Beim nächsten Schritt können Sie aus folgenden Optionen wählen:

**Keine Einschränkung** – diese Option ist voreingestellt, die Spiele können uneingeschränkt gespielt werden.

**15 / 30 / 60 / 90 Minuten am Tag** – Wenn die ausgewählte Spielzeit abgelaufen ist, kann bis zum nächsten Tag nicht mehr gespielt werden.

**Spiele ausschalten** – Mit dieser Option können Sie die Spiele deaktivieren und diese werden im Menü der Kamera nicht mehr angezeigt.

Drücken Sie die OK-Taste (OK), um Ihre Auswahl zu bestätigen.

## Pflegehinweise

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!
4. Vermeiden Sie es möglichst, die Digitalkamera auf harte Oberflächen fallen zu lassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn die Digitalkamera längere Zeit nicht benutzt wird.

## ACHTUNG

Bei einem sehr geringen Anteil der Bevölkerung, können durch flackerndes Licht, blinkende Farben oder Muster, epileptische Anfälle oder kurzzeitige Bewusstlosigkeit ausgelöst werden.

Obwohl bei diesem Produkt kein gesteigertes Risiko besteht, empfehlen wir Ihnen, Ihr Kind nie unbeaufsichtigt spielen zu lassen. Sollte Ihrem Kind während des Spielens schwindelig werden, sollte sich das Sehvermögen Ihres Kindes verändern, sollte Ihr Kind anfangen zu krampfen oder sollte Ihr Kind sich desorientiert fühlen, unterbrechen Sie das Spiel umgehend und suchen Sie einen Arzt auf. Bitte beachten Sie, dass langes Spielen zu Müdigkeit und Unbehagen führen kann. Wir empfehlen pro Stunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen.

# Problemlösung

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **KidiZoom® Duo DX** haben.

Problem	Lösung
Die Kamera funktioniert nicht mehr	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nehmen Sie die Batterien aus der Kamera und warten Sie einige Minuten, bevor Sie diese erneut einsetzen.</li><li>2. Schalten Sie die Kamera ein. Diese sollte nun funktionieren.</li><li>3. Wenn die Kamera immer noch nicht funktioniert, ersetzen Sie bitte die Batterien.</li></ol>
Das aufgenommene Foto ist unscharf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Achten Sie darauf, dass die Kamera beim Drücken des Auslösers ganz ruhig gehalten wird.</li><li>2. Achten Sie auf die Lichtverhältnisse; sehr grelles Licht macht das Bild undeutlich.</li><li>3. Überprüfen Sie das Objektiv auf mögliche Verschmutzungen und entfernen Sie diese gegebenenfalls vorsichtig mit einem trockenen und weichen Tuch.</li></ol>
Die Verbindung zum Computer funktioniert nicht	<p>Überprüfen Sie die Verbindung des microUSB-Kabels an beiden Geräten. Recherchieren Sie gegebenenfalls die Lösungsmöglichkeiten bei Problemen mit USB-Geräten mit Ihrem Betriebssystem. Die Anbieter von Betriebssystemen bieten entsprechende Serviceleistungen an. Die KidiZoom Duo DX benötigt keine Treiber, d. h. mögliche Funktionsstörungen sind in erster Linie auf den Computer bzw. das jeweilige Betriebssystem zurückzuführen. Bitte beachten Sie, dass VTech keine Servicedienstleistungen zu Betriebssystemen anbieten kann.</p>

<p>Speicherkarte wird nicht erkannt</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Überprüfen Sie, ob die Karte richtig eingesteckt ist.</li> <li>2. Stellen Sie sicher, dass Sie eine microSD- oder microSDHC-Karte verwenden.</li> <li>3. Überprüfen Sie, ob das Dateisystem Ihrer microSD-Karte FAT oder FAT32 ist. Die KidiZoom Duo DX unterstützt keine NTFS oder exFAT Dateisysteme. Um Datenverlust zu vermeiden, vergewissern Sie sich, dass alle Daten gesichert und die Speicherkarte im FAT oder FAT32 formatiert sind, bevor Sie die microSD-Karte für Ihre KidiZoom Duo DX benutzen.</li> </ol>
<p>Daten können nicht gespeichert werden</p>	<p>Überprüfen Sie die verbliebene Speicherkapazität im Hauptmenü. Sollten Sie eine microSD- oder microSDHC-Karte verwenden, überprüfen Sie, ob noch genügend freier Speicherplatz auf der Speicherkarte vorhanden ist.</p>
<p>Die heruntergeladenen Fotos oder Filme können nicht abgespielt werden</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Die Daten müssen auf der KidiZoom Duo DX im Verzeichnis DOWNLOAD/PHOTO bei Fotos oder unter DOWNLOAD/VIDEO bei Videos gespeichert werden, wenn die Kamera mit dem Computer verbunden ist.</li> <li>2. KidiZoom® Duo DX unterstützt nur folgende Formate: Fotos im Format JPEG und Videos nur im AVI Container mit MJPEG Kodierung, wenn sie mit einer KidiZoom erstellt wurden.</li> </ol>
<p>Bildschirmanzeige ist verfälscht</p>	<p>Schalten Sie die Kamera aus, entfernen Sie die Batterien und warten Sie einige Minuten bevor Sie neue Batterien einsetzen.</p>

## Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

### **HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

<b>Gerät</b>		<b>Kopfhörer</b>	
Maximale Ausgangsspannung	≤150mV	Breitbandspannung	≥75mV

# So gelingen Fotos besser

Sie möchten Ihre Ergebnisse beim Fotografieren mit der **KidiZoom® Duo DX** verbessern? Im Folgenden finden Sie einige Tipps, welche Ihnen vielleicht helfen können.

## Schritt 1

Streifen Sie die Handschlaufe über Ihr Handgelenk, damit die Kamera sicher ist.

## Schritt 2

Sie können ein Motiv entweder durch den Doppelsucher oder mithilfe des Displays anvisieren.

**Hinweis:** Bitte beachten Sie, dass das Motiv im Doppelsucher von dem Motiv auf dem Display abweichen kann.

## Schritt 3

Halten Sie nun die Kamera so ruhig wie möglich und bereiten Sie sich auf das Auslösen vor.

## Schritt 4

Halten Sie die Kamera so nahe wie möglich an das Motiv. Wenn Sie zu nahe sind, verschwimmt das Bild eventuell. Machen Sie einige Versuche, bis Sie sich sicher sind.

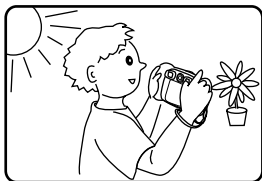
## Schritt 5

An einem sonnigen Tag sollten Sie bei Aufnahmen im Freien darauf achten, die Sonne im Rücken zu haben. Bei Aufnahmen an dunklen Orten sollten Sie darauf achten, die Kamera möglichst ruhig zu halten, um verschwommene Fotos zu vermeiden.

## Schritt 6

Achten Sie auf das Verschlussgeräusch des Auslösers. Wenn Sie es gehört haben, können Sie unmittelbar weitere Aufnahmen machen.

**Viel Erfolg!**



# KidiZoom® Duo DX - Häufig gestellte Fragen

## Frage 1:

Ich habe eine **VTech KidiZoom® Duo DX** gekauft, aber sie funktioniert nicht mit meinem Computer. Der Computer sucht nach einem Treiber. Im Internet und bei **VTech®** gibt es keinen geeigneten Treiber. Was kann ich tun?

## Antwort:

Sie benötigen keinen Treiber, da es sich um ein Standard-USB-Gerät handelt. Alle Betriebssysteme, die neuer sind als Windows® 2000 mit SP3 und Mac OS® 9.0 unterstützen diese Funktion. Sollten Sie dennoch nicht auf die Kamera zugreifen können, wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

## Frage 2:

Die Fotos, die ich gemacht habe, stimmen nicht mit den Motiven oder Bildausschnitten überein, welche ich im Sucher gesehen habe.

## Antwort:

Der Sensor für die Erfassung des Bildes bzw. des Lichtes hat einen anderen Einfallswinkel als der Sucher. Dadurch erscheint das fotografierte Bild in einem anderen Winkel als das Motiv im Sucher. Außerdem sehen Sie bei großer Nähe zum Doppelsucher einen engeren Bildausschnitt als der Bildsensor, das Foto wirkt dadurch letztlich größer.

## Frage 3:

Welchen ISO Wert verwendet die **KidiZoom® Duo DX**?

## Antwort:

Die **KidiZoom® Duo DX** verfügt über eine Automatik zur Einstellung des ISO Wertes. Dabei kommt es auf die Lichtverhältnisse an. Die Kamera passt die Belichtungszeit und -dauer automatisch an.

## Frage 4:

Die Kamera schaltet sich ein und sofort wieder aus.

## Antwort:

Achten Sie darauf nur ausreichend „volle“ Batterien zu verwenden. Die Kontakte im Batteriefach sollten nicht verschmutzt sein. Wenn Sie alle Punkte beachtet haben, der Fehler aber anhält, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben, oder unserem Kundenservice in Verbindung.

**Frage 5:**

Manchmal sind meine Bilder unscharf, milchig oder neblig. Kann ich die Qualität verbessern?

**Antwort:**

Wenn Sie ein Foto machen möchten und die Lichtverhältnisse schlecht sind, wird die Belichtungszeit erhöht. Dies führt aber dazu, dass eine unruhige Hand eine größere Auswirkung auf die Qualität des Bildes hat. Versuchen Sie, das Motiv besser auszuleuchten, um ein besseres Resultat zu erhalten. Sie können auch das Objektiv prüfen und es gegebenenfalls reinigen. Verwenden Sie dazu ein weiches und fusselfreies Tuch. Die Reinigung sollte vorsichtig durchgeführt werden, um ein Verkratzen zu vermeiden.

**Frage 6:**

Kann man mehrere Fotos auf einmal löschen?

**Antwort:**

Wenn Sie die Kamera an einen Computer anschließen, können Sie ganze Ordner löschen. Im Kameramodus immer nur einzelne Bilder, wobei Sie auch den Speicher formatieren können. Bitte beachten Sie, dass dabei alle Daten unwiederbringlich verloren gehen.

**Frage 7:**

Ich habe versehentlich den Speicher formatiert. Gibt es eine Möglichkeit, die gelöschten Daten wiederherzustellen?

**Antwort:**

Leider ist dies nicht möglich. Über Anwendungen von entsprechend spezialisierten Firmen mag dies möglich sein, dafür kann VTech® aber keinerlei Gewährleistung übernehmen.

**Frage 8:**

Gehen meine Daten beim Batteriewechsel verloren?

**Antwort:**

Wenn Sie wie in der Bedienungsanleitung beschrieben vorgehen, sollten die Daten erhalten bleiben. Wenn Sie sich nicht sicher sind, empfehlen wir Ihnen, vorher die Daten zu sichern, (siehe Anleitung weiter oben). Zeit und Datum „frieren ein“ sobald Sie die Batterien entfernen. Wenn ein längerer Zeitraum vergeht, bis Sie wieder Batterien ins Gerät einsetzen, müssen Sie die Zeit und Datumsangabe aktualisieren. Die Einstellungsmöglichkeit wird automatisch beim Einschalten der Kamera angezeigt.

**Frage 9:**

Wenn ich meine Kamera an den Computer anschließe, erhalte ich eine Fehlermeldung, dass Windows® das USB-Gerät nicht erkannt hat.

**Antwort:**

Hierbei handelt es sich in der Regel um ein Problem des Betriebssystems bzw. der Computereinstellungen oder der Hardware. Wenden Sie sich

bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

**Frage 10:**

Ich möchte Daten von der KidiZoom® Kamera auf meinen Computer laden, habe alles richtig angeschlossen und die Kamera wird als Wechseldatenträger erkannt. Was muss ich tun, um die Daten auf den Computer zu bekommen?

**Antwort:**

Sie müssen das Verzeichnis DCIM auf dem Wechseldatenträger öffnen. Kopieren Sie aus diesem Ordner die Dateien, welche Sie sichern möchten und fügen Sie diese anschließend in einem Verzeichnis auf Ihrem Computer ein. Wie Sie kopieren und einfügen können, entnehmen Sie bitte der Anleitung Ihres Betriebssystems. Bei Windows® Computern können Sie Dateien in der Regel mit der linken Maustaste markieren und durch Drücken der rechten Maustaste erhalten Sie ein Kontextmenü mit entsprechenden Auswahlmöglichkeiten.

Microsoft®, Windows® sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Mac OS® und das Mac Logo sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen und registrierten Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.



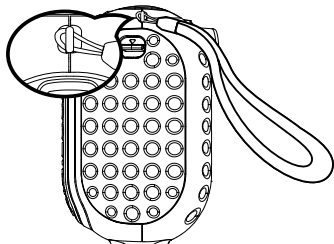
LED entspricht  
Laser-Klasse 1



# Anleitung zur Befestigung der Handschlaufe

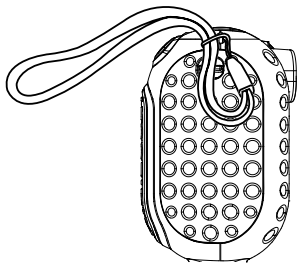
## Schritt 1:

Drücken Sie die kleine Schlinge am Ende der Handschlaufe so in die Vertiefung an der Seite der Digitalkamera, dass sie hinter dem Stift verläuft und Sie die kleine Schlinge auf der anderen Seite wieder herausziehen können.



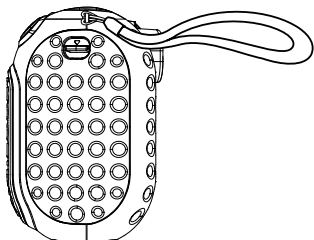
## Schritt 2:

Halten Sie das andere Ende der Handschlaufe und führen Sie die Handschlaufe vollständig durch die kleine Schlinge.



## Schritt 3:

Vergewissern Sie sich, dass die Schlaufe sicher an dem Stift befestigt ist.





## Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

**Absender:**

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Kaufdatum

\_\_\_\_\_

Stempel des Händlers



# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter**

***vtech.de***

