



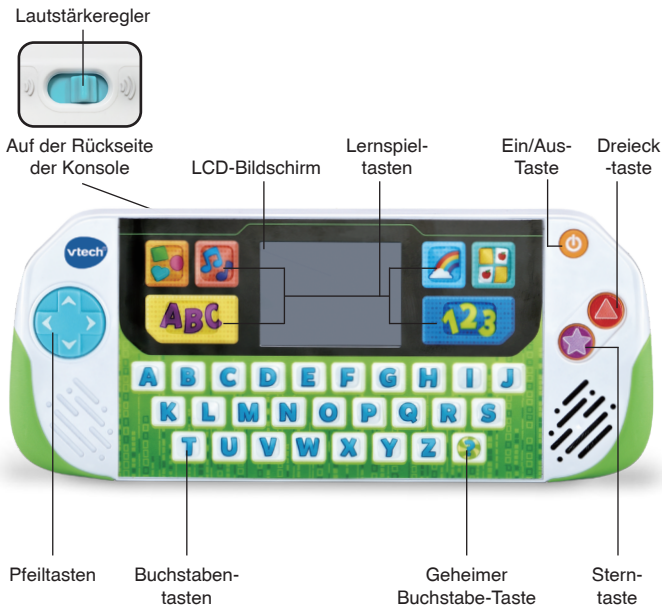
Bedienungsanleitung

Learn & Go Entdeckerkonsole



EINLEITUNG

Die **Learn & Go Entdeckerkonsole** sorgt für jede Menge Spielspaß im Kinderzimmer und unterwegs und macht Lernen zu einem echten Abenteuer! Spielerisch werden Buchstaben, Zahlen, Formen, Farben und Muster entdeckt. Mit kinderleichten Bedienelementen und fröhlichen Herausforderungen wird die Neugier geweckt und das Selbstvertrauen gestärkt. So wird jedes Level zu einem kleinen Erfolgserlebnis und Lernen macht richtig Spaß!



INHALT DER PACKUNG

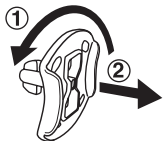
- Learn & Go Entdeckerkonsole
- Bedienungsanleitung (Kurzversion)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese.

Aktivierung des normalen Spielmodus

Dieses Produkt befindet sich in der Verpackung im Demomodus. Nach dem Entfernen der Verpackung ist es automatisch bereit für den normalen Spielmodus.

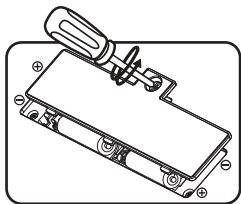
Falls sich das Produkt nach dem Auspacken noch im Demomodus befindet:

- Schieben Sie den Lautstärkeregler auf der Rückseite auf „Leise“ , wenn das Gerät ausgeschaltet ist. Das Programm beendet den Demomodus und startet das Gerät neu.
- Schieben Sie den Lautstärkeregler auf der Rückseite auf „Leise“ , wenn das Gerät ausgeschaltet ist und drücken Sie anschließend die Ein-/Aus-Taste. Das Gerät startet nun im normalen Spielmodus.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 4 neue 1,5 V AA-Batterien (LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein/Aus-Taste

Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um die Konsole einzuschalten.

Drücken Sie die Ein/Aus-Taste erneut, um die Konsole auszuschalten.

2. Lernspieltasten



Drücken Sie eine dieser Tasten, um eine von 6 Lernkategorien auszuwählen:

Buchstaben, Zahlen, Formen, Musik, Farben und Logik.

3. ABC-Tastatur



Drücken Sie diese Tasten, um Buchstaben und deren Laute zu hören und um passende Animationen zu sehen - oder während des Spiels, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

4. Pfeiltasten

Benutzen Sie die Pfeiltasten in den Spielen, um Finny zu steuern oder um eine Auswahl zu treffen.

5. Sterntaste

Drücken Sie die Sterntaste, um eine Auswahl zu bestätigen oder um Finny tanzen und springen zu lassen.

6. Dreiecktaste

Drücken Sie diese Taste, um sich die Spielanleitung noch einmal anzuhören.

7. Geheimer Buchstabe-Taste

Wird diese Taste gedrückt, erscheint ein geheimnisvoller Buchstabe. Drücken Sie die passende Buchstabentaste.

8. Lautstärkeregler

Schieben Sie den Schalter nach links für die niedrige Lautstärke  oder nach rechts für die hohe Lautstärke , um diese einzustellen.

9. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich die Learn & Go Entdeckerkonsole nach 45 Sekunden Inaktivität automatisch aus. Sie können das Gerät jederzeit wieder einschalten, indem Sie die Ein/Aus-Taste drücken.

Das Gerät schaltet sich außerdem automatisch ab, wenn die Batterien fast leer sind. Auf dem Bildschirm wird eine Warnung angezeigt, die daran erinnert, die Batterien zu wechseln.

Hinweis:

Wenn sich das Gerät während des Spielens ausschaltet, bitte neue Batterien einsetzen.

LERNSPIELE

Buchstabenspiele

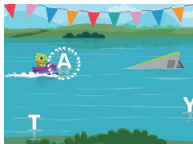
1. Buchstaben-Überraschung

Drücken Sie eine Buchstabentaste der ABC-Tastatur um den Buchstaben zu erraten, den Finny versteckt.



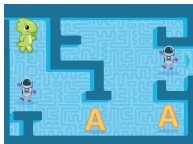
2. Motorboot-Rennen

Benutzen Sie die Pfeiltasten, um Finnys Boot zu steuern und sammeln Sie die Buchstaben in alphabetischer Reihenfolge ein. Weichen Sie den Hindernissen und Zahlen aus.



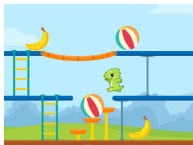
3. Fantastische Buchstaben

Benutzen Sie die Pfeiltasten, um Finny durch das Labyrinth zu bewegen und sammeln Sie auf dem Weg Buchstaben und passende Gegenstände ein.



4. Buchstaben-Spielplatz

Sammeln Sie Buchstaben und Gegenstände ein, während Sie mit Finny über den Spielplatz laufen. Verwenden Sie die Pfeiltasten, um Finny zu bewegen, und die Sterntaste, um ihn springen zu lassen. Am Ende können Sie die eingesammelten Buchstaben anschauen und die passenden Buchstabentasten drücken.



Zahlenspiele

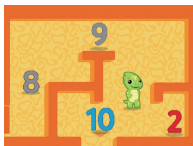
1. Vogelfutterstation

Helfen Sie Finny, die Vögel zu füttern. Benutzen Sie die Pfeiltasten, um einen Vogel auszuwählen und drücken Sie die Sterntaste, um diesen zu füttern. Füttern Sie jeden Vogel mit der zur Zahl auf der Brust passenden Anzahl an Beeren.



2. Fantastische Zahlen

Benutzen Sie die Pfeiltasten, um Finny durch das Labyrinth zu bewegen und sammeln Sie auf dem Weg Zahlen in der richtigen Reihenfolge ein. Weichen Sie den Zahlen aus, die nicht in die Reihenfolge passen.



3. Zahlen-Karten

Karten spielen mit Finny! Benutzen Sie die Pfeiltasten, um eine Karte auszuwählen und drücken Sie die Sterntaste, um diese aufzudecken. Finden Sie zwei Karten mit der gleichen Anzahl von Gegenständen, um ein Paar zu erhalten.



Formenspiele

1. Formen-Snacks

Spießen Sie die passenden Fruchtformen auf, um einen Snack für Finny zu machen. Benutzen Sie die Pfeiltasten, um eine Frucht auszuwählen und drücken Sie die Sterntaste, um diese aufzuspießen.



2. Formen-Karten

Karten spielen mit Finny! Benutzen Sie die Pfeiltasten, um eine Karte auszuwählen und drücken Sie die Sterntaste, um diese aufzudecken. Finden Sie zwei Karten mit der gleichen Form, um ein Paar zu erhalten.



3. Autorennen

Sammeln Sie auf dem Weg zur Ziellinie mit Finny die richtigen Formen ein. Benutzen Sie die Pfeiltasten, um Hindernissen und anderen Formen auszuweichen.



Farbenspiele

1. Regenbogengarten

Gießen Sie die Blumen mit Wasser in der passenden Farbe. Benutzen Sie die Pfeiltasten, um den Gartenschlauch zur passenden Blume zu bewegen.



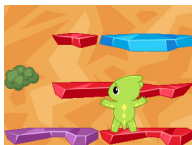
2. Bunte Kaugummis

Fangen Sie alle Kaugummikugeln ein! Wählen Sie dann zwei Kugeln für Finny aus. Welche Farbe entsteht bei der Mischung? Benutzen Sie die Pfeiltasten, um auszuwählen und dann die Sterntaste, um zu bestätigen. Schauen Sie Finny zu, wie er eine Kaugummiblaste in der neu gemischten Farbe macht.



3. Farbkletterer

Helfen Sie Finny ganz nach oben zu kommen, indem Sie ihn auf farblich passenden Steinen klettern lassen. Benutzen Sie die Pfeiltasten, um Finny nach links oder rechts zu bewegen und drücken Sie die nach oben gerichtete Pfeiltaste oder die Sterntaste, um ihn nach oben zu bewegen.



Musikspiele

1. Tanzen

Lassen Sie Finny tanzen! Drücken Sie die passende Pfeiltaste, wenn ein Pfeil auf dem Bildschirm grün aufleuchtet.



2. Tanzparty

Auf der Tanzparty nach Lust und Laune tanzen! Lassen Sie Finny tanzen, indem Sie die Sterntaste, die Dreiecktaste, die Pfeiltasten und die Buchstabentasten drücken.



3. Musikspaß

Benutzen Sie die Pfeiltasten, um ein Instrument auszuwählen und drücken Sie dann die Sterntaste, um Finny damit spielen zu sehen.



Logikspiele

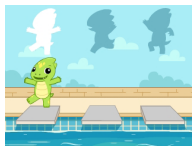
1. Tierchen sammeln

Helfen Sie Finny beim Einsammeln der Tierchen, um das Muster zu vervollständigen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um Finny zu bewegen und die Sterntaste, um die Tierchen einzusammeln.



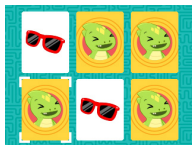
2. Sprung ins Wasser

Benutzen Sie die Pfeiltasten, um Finny auf das Sprungbrett mit dem passenden Umriss zu stellen. Drücken Sie die Sterntaste, um zu bestätigen. Wenn Umriss und Pose zusammen passen, macht Finny einen Kopfsprung. Wenn es nicht passt, macht er einen Bauchklatscher.



3. Bilderkarten

Karten spielen mit Finny! Benutzen Sie die Pfeiltasten, um eine Karte auszuwählen und drücken Sie die Sterntaste, um diese aufzudecken. Finden Sie zwei Karten mit dem gleichen Bild, um ein Paar zu erhalten.



Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren, nehmen Sie die Batterien heraus und setzen Sie sie erneut ein, um das Gerät in den Werkzustand zurückzusetzen. Tauschen Sie die Batterien ggf. durch neue Batterien aus.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf harte Oberflächen fallen.

Problemlösung

Funktioniert das Gerät nicht mehr oder werden Stimme, Lichter und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie nach etwa einer Stunde neue, hochwertige Batterien derselben Marke ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Umweltbedingte Störungen

Statische Elektrizität kann dazu führen, dass die Learn & Go Entdeckerkonsole nicht richtig funktioniert. Sollte das Gerät aufgrund von statischer Elektrizität ausfallen, setzen Sie es zurück, indem Sie die Ein-/Aus-Taste 50 Sekunden lang gedrückt halten oder die Batterien herausnehmen und wieder einsetzen.

Im seltenen Fall einer elektrostatischen Entladung kann das Gerät ausfallen und gespeicherte Daten verlieren. In diesem Fall muss das Gerät durch Herausnehmen und erneutes Einsetzen der Batterien zurückgesetzt werden.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland: VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo - Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

***Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:

www.vtech.de/support/faq

