

nickelodeon



Bedienungsanleitung

PAW Patrol Lernhandy



Einführung

Telefonieren Sie mit der **PAW Patrol** und entdecken Sie vier lustige Spiele zu den Themen Zahlen, Zählen, Rechnen und Formen erkennen. Zudem erhalten Sie Sprachnachrichten und können per Sprachaktivierung Rollenspiel-Telefonate führen!



Inhalt der Packung

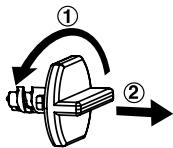
- Ein **PAW Patrol Lernhandy**
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

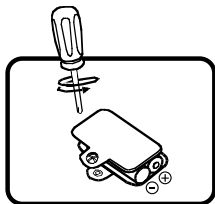


- ① Drehen Sie die Transportsicherung mehrfach entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
4. Setzen Sie 2 neue AAA-Batterien (AM-4/LR03) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.



HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Aus-Taste

Um das Lernhandy einzuschalten, drücken Sie die Ein-/Aus-Taste. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste erneut, um das Lernhandy wieder auszuschalten.

2. Figurentasten



Drücken Sie auf die Figurentasten, um zu den Welpenfreunden passende Sätze zu hören und Animationen zu sehen.

3. Aktivitätentasten



Drücken Sie die Aktivitätentasten, um zu einer der vier Aktivitäten zu gelangen.

4. Einstellungen

Drücken Sie diese Taste, um die Klingeltöne, Hintergrundmusik und Bildschirmhelligkeit einzustellen.

5. Zahlentasten



Drücken Sie die Zahlentasten, um die Zahlen kennenzulernen und zahlenbezogene Fragen zu beantworten.

6. Sprachaktivierung

Drücken Sie diese Taste, um zur Sprachaktivierung zu gelangen. Die Taste leuchtet, wenn diese Einstellung aktiviert ist.

7. OK-Taste

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Eingabe zu bestätigen.

8. Pfeiltasten < >

Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um eine Auswahl zu treffen.

9. Anruftaste

Drücken Sie diese Taste, um einen Rollenspiel-Anruf zu tätigen. Sie hören das Lernhandy klingeln und können eine Nachricht auf den Anrufbeantworter sprechen.

10. Zurück-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Aktivität zu verlassen.

11. Mikrofon

Das Mikrofon befindet sich links oben und wird für die Sprachaktivierung benötigt. Die empfohlene Entfernung zum Mikrofon beim Sprechen beträgt ca. 10 Zentimeter.



12. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Gerät nach einiger Zeit ohne Eingabe automatisch ab. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie die Ein-/Aus-Taste betätigen. Zudem schaltet sich das Gerät ab, wenn sich die Batterien dem Ende ihrer Lebensdauer nähern.

AKTIVITÄTEN

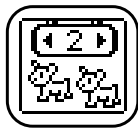
1. Sprachnachrichten

Drücken Sie die Chase-Taste, Marshall-Taste oder die Skye-Taste, um Sprachnachrichten dieser Figuren zu hören. Drücken Sie die Rocky-Taste, die Zuma-Taste und die Rubble-Taste, um passende Sätze zu den Figuren zu hören und Animationen zu sehen.



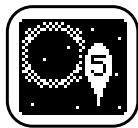
2. Schafe zählen

Bauer Alfreds Schafe sind von der Weide verschwunden. Passen Sie gut auf und helfen Sie Chase beim Zählen. Drücken Sie die Zahlentasten, um Ihre Antwort einzugeben, oder benutzen Sie die Pfeiltasten < >, um auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste **OK**, um zu bestätigen.



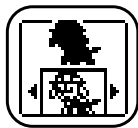
3. Das Feuerwerk

Chase hat die fehlenden Feuerwerkskörper gefunden und jetzt kann die Show beginnen. Helfen Sie Chase, das Feuerwerk zu zünden, indem Sie so schnell wie möglich die Zahlen eingeben, die auf dem Bildschirm erscheinen. Drücken Sie dafür auf die Zahlentasten.



4. Der Geist

Ein mysteriöser Geist treibt nachts sein Unwesen rund um die Zentrale. Merken Sie sich die Form des Schattens. Wählen Sie dann die passende Pose, um den Geist zu finden. Drücken Sie auf die Pfeiltasten < >, um auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste **OK**, um zu bestätigen.



5. Das Zahlenrätsel

Skye ist auf dem Weg zu Jakes Berg, um sich mit Everest und Lotta zu treffen. Während ihres Flugs gerät sie in einen Sturm und stürzt in den Schnee. Helfen Sie Skye dabei, den Sturm zu überstehen und auf Jakes Berg zu gelangen. Lösen Sie dafür die Gleichungen. Drücken Sie eine Zahlentaste, um zu antworten. Pusten Sie dann in das Mikrofon, um die Wolken zu vertreiben.



6. Telefonieren mit der PAW Patrol

Drücken Sie die Sprachaktivierung-Taste und Ihr Telefon wählt per Kurzwahl die Nummer von Chase, Marshall oder Skye. Sobald ein Welpen antwortet, werden Sie aufgefordert, etwas über sich zu erzählen. Sprechen Sie in das Mikrofon, um zu antworten.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert Ihr PAW Patrol Lernhandy nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein. Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

SERVICEADRESSE FÜR ANFRAGEN UND HINWEISE IN DEUTSCHLAND:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr, 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***

Bei Fragen zu Garantieleistungen finden Sie weitere
Informationen in den FAQ auf unserer Homepage:
www.vtech.de/support/faq

